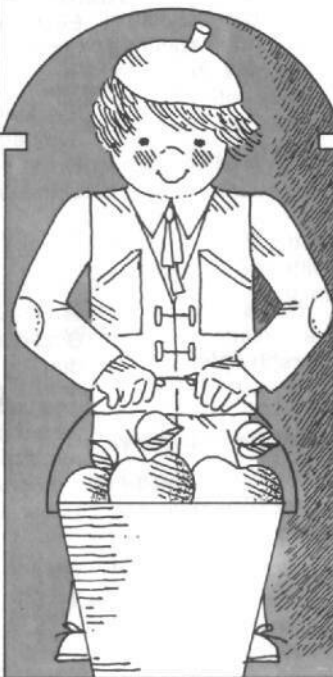
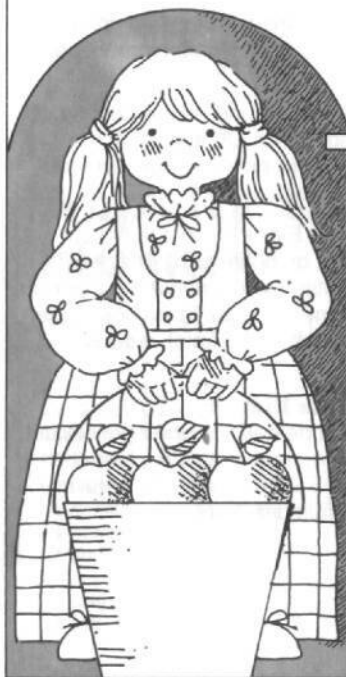


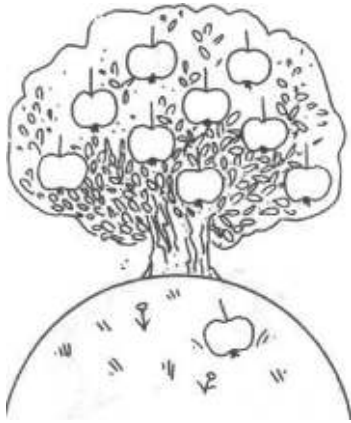
Äpfelchen

Les
pommiers

Le mele

Appeltjes
plukken





Äpfelchen

Ravensburger Spiele®
 Nr. 00 025 8
 Ein lustiges Kinderspiel
 für 2-4 Personen
 von 4-8 Jahren
 Design/Spielplan:
 Hermann Wernhard

Inhalt:

- 1 Spielplan
- 4 Bäume
- 4 Eimerchen
- 40 Äpfel
- 1 Drehpfeil
- 1 Spielregel

Das Ziel des Spieles ist es, der erste zu sein, der seine Äpfel in sein Eimerchen gesammelt hat.

Spielvorbereitung

Jeder Spieler bekommt einen Baum und »pflanzt« ihn in seinen Garten, Dann werden die 10 Äpfel darangehängt. Wird zum ersten Mal mit »Äpfelchen« gespielt, müssen die Äpfel erst vorsichtig aus dem Rahmen gelöst werden.

Spielverlauf

Der jüngste beginnt. Reihum wird der Pfeil gedreht. Die Symbole auf dem Mittelfeld zeigen an, was der Mitspieler tun darf.

Spielende

Gewonnen hat, wer als erster die zehn Äpfel in sein Eimerchen gesammelt hat.

Die Symbole auf dem Mittelfeld

Ein Apfel:

Du darfst einen Apfel von deinem Baum pflücken oder von der Wiese auflesen und ihn in dein Eimerchen legen.

Zwei Äpfel:

Du darfst zwei Äpfel von deinem Baum pflücken oder von der Wiese auflesen und sie in dein Eimerchen legen

Drei Äpfel:

Du darfst drei Äpfel von deinem Baum pflücken oder von der Wiese auflesen und sie in dein Eimerchen legen.

Vier Äpfel:

Du darfst vier Äpfel von deinem Baum pflücken oder von der Wiese auflesen und sie in dein Eimerchen legen.

Hund:

Ein Hund kommt gelaufen. Du spielst mit ihm und setzt deshalb einmal aus.

Junge:

Ein Junge kommt und nimmt zwei Äpfel aus deinem Eimer. Du erwischst ihn dabei, vor Schreck läßt er die Äpfel auf deine Wiese fallen.

Ist in deinem Eimer nur ein oder kein Apfel, darfst du bei einem oder zwei anderen Mitspielern einen Apfel aus dem Eimer nehmen und auf ihre Wiese legen. Sind dort auch keine Äpfel, verfällt der Zug.

Umgestoßener Eimer:

Jemand hat deinen Eimer umgeschüttet. Alle Äpfel liegen auf der Wiese oder hinter dem Baum. Sind keine Äpfel im Eimer, verfällt der Zug.