

AFFEN BANDE

Alle Gelben zu mir!

Ravensburger Spiele® Nr. 23 114 0

Das bunte Äffchenspiel für 2–4 Spieler von 3–6 Jahren.

Autor: Reiner Knizia

Illustration: Joachim Krause

Design: Ravensburger

Foto: Thomas Weiss

Inhalt: 24 Äffchen in 4 Farben (rot, gelb, blau, grün)
4 Spieltafeln
1 Beutel
1 Spielanleitung



Ziel des Spiels

Alle sind außer Rand und Band! Die Affenbande ist völlig durcheinander geraten. Wer als Erster alle 6 Äffchen einer Farbe auf seiner Tafel hat, gewinnt das Spiel.

Vorbereitung

Vor dem allerersten Spiel löst ihr die 4 Spieltafeln vorsichtig heraus. Bei 2 Mitspielern erhält jeder Spieler 2 Tafeln. Bei 3 Mitspielern bekommt jeder eine Tafel. Die vierte Spieltafel und die 6 Äffchen in der entsprechenden Farbe

legt ihr zurück in die Schachtel. Bei 4 Spielern erhält jeder eine Tafel. Alle Äffchen kommen in den Beutel und werden erst einmal gut durcheinander geschüttelt. Die Spieltafeln legt ihr vor euch hin. Derjenige von euch, der als nächster Geburtstag hat, fängt an. Anschließend geht es im Uhrzeigersinn reihum.

Jetzt kann's losgehen!

Wer an der Reihe ist, zieht – ohne zu schauen – ein Äffchen aus dem Beutel.

- **Hast du ein Äffchen in einer Farbe gezogen, das auf eine Spieltafel deiner Mitspieler passt,** setzt du es dort ab und darfst gleich noch einmal ein Äffchen ziehen. Hast du wieder eines erwischt, das einem deiner Mitspieler gehört, setzt du das Äffchen wiederum auf dessen Tafel.
- **Sobald du ein Äffchen der eigenen Farbe ziehst,** setzt du es auf deine Tafel und dein Spielzug ist beendet. Dein linker Nachbar erhält den Beutel und zieht das nächste Äffchen.

Spielende

Das Spiel ist zu Ende, wenn ein Spieler als Erster seine Affenbande beisammen hat, das heißt, wenn alle 6 Äffchen einer Farbe auf der Spieltafel sitzen.

© 2001 Ravensburger Spieleverlag

www.ravensburger.de

Ravensburger Spieleverlag

Postfach 18 60 · D-88188 Ravensburg



2300002