

INHALT

- 1 Kunststoff-Fach mit Astro-Rutsche und 16 Stoppern (einschl. 2 Ersatzstoppere), 45 Kugeln (in 3 Farben), Säckchen zur Aufbewahrung der Kugeln und 6 Spielbrettchen aus Karton.

ZIEL DES SPIELS

Als erster Spieler sein Spielbrett mit Asteroiden (Kugeln) in der richtigen Farbe zu füllen, und zwar in der Reihenfolge, die die Pfeile vorgeben.

ZUSAMMENBAU

1. Drehe vorsichtig die weißen Stopper heraus und drücke sie in die Öffnungen auf der Vorderseite der Astro-Rutsche.
2. Löse die Spielbrettchen vorsichtig aus den Kartonbögen und entsorge das übrige Material ordnungsgemäß.

VORBEREITUNG

1. Schiebe die Astro-Rutsche in das Kunststoff-Fach und lege alle Asteroiden in das Fach, das sich nun an der Rückseite der Spielbahn befindet.
2. Richte alle Stopper in willkürlicher Position aus. Achte jedoch darauf, dass die obere Ecke eines jeden Stoppers eine der beiden Mauern berührt.
3. Mische die Spielbrettchen und teile sie an alle Spieler aus. Jeder Spieler erhält 1 Brett.
4. Der jüngste Spieler beginnt. Danach geht's im Uhrzeigersinn weiter.

SPIELEN

Die erste Runde des ersten Spielers:

Wenn du der Spieler bist, der anfängt, nimmst du 5 „Asteroiden“ (d.h. Kugeln in irgendeiner Farbe) und lässt sie nacheinander

in die Bahnen am oberen Ende der Astro-Rutsche fallen.

Falls ein oder mehrere Asteroiden ganz durch die Astro-Rutsche rutschen und in den unteren Sockel fallen, unterbrichst du das Spiel und legst alle übrigen Asteroiden in das hintere Kunststoff-Fach. Dann sieh dir die Farbe des ersten Loches in deinem Spielbrett an und sieh nach, ob ein Asteroid dieser Farbe durchgerutscht ist.

Falls ein Asteroid dieser Farbe durchgerutscht ist, legst du ihn in das entsprechende Loch deines Spielbretts. Mache mit den anderen Öffnungen deines Spielbretts weiter und befolge dabei die Pfeilrichtung. Wenn du keinen Asteroiden mehr den Spielbrett-Löchern zuordnen kannst (oder kein einziger Asteroid das allererste Loch füllen konnte), legst du die übrigen, heruntergefallenen Asteroiden in das hintere Fach. Hiermit ist dein Spielzug beendet. Falls du alle 5 Start-Asteroiden eingeworfen hast, ohne dass auch nur ein einziger durchgerutscht ist, ist dein Spielzug ebenfalls beendet.

Alle nachfolgenden Runden:

Nimm nacheinander Asteroiden aus dem hinteren Fach und werfe sie in die Bahnen. Mache so lange weiter, bis ein Asteroid ganz die Astro-Rutsche hinunterrutscht. Dann unterbrichst du dein Spiel und siehst nach, wie viele Löcher deines Spielbretts du mit den durchgerutschten Asteroiden füllen kannst (siehe oben). Asteroiden, die du nicht verwenden kannst, werden zurück in das hintere Fach gelegt. Falls ein Asteroid versehentlich aus der Astro-Rutsche herausgeschleudert wird und nicht durch eine Bahn laufen kann, wirfst du ihn einfach noch einmal von oben in die Rutsche.

Tipp: Falls du glaubst, dass du einen Asteroiden ganz durch die Astro-Rutsche rutschen lassen kannst, suchst du dir einen Asteroiden in der Farbe aus, die du noch benötigst. Behalte auch die Spielbrettchen deiner Gegenspieler im Auge und – falls du Asteroiden in der Astro-Rutsche stoppen kannst – wirf solche hinein, die deine Gegenspieler nicht gebrauchen können.

ASTROSLIDE



Das actionreiche Spiel aus dem

GEWONNEN!

Der erste Spieler, der es schafft, sein Spielbrett vollständig mit Asteroiden in der korrekten Farbe und in der richtigen Reihenfolge zu füllen, gewinnt das Spiel. Um noch einmal zu spielen, nimmst du alle Asteroiden aus der Astro-Rutsche, stellst die Stopper wieder willkürlich auf, verteilst die Spielbrettchen erneut und startest ein neues Spiel.

EINFACHERE SPIELVARIANTE FÜR JÜNGERE SPIELER:

Bei jeder Runde werfen die Spieler so viele Asteroiden wie nötig in die Astro-Rutsche, d.h. solange, bis ein oder mehrere Asteroiden ganz hindurchrutschen. Durchgefallene Asteroiden dürfen in die entsprechend farbigen Löcher der Spielbrettchen gelegt werden – egal, in welcher Reihenfolge oder Pfeilrichtung. Asteroiden, die nicht übereinstimmen, werden wie zuvor beschrieben zurück in das hintere Fach gelegt.

Der erste Spieler, der sein Spielbrett mit den entsprechend farbigen Asteroiden füllen kann, gewinnt das Spiel.

2 SPIELE FÜR ASTROSLIDE PROFIS:

• „ASTRO 5“

ZIEL DES SPIELS

Mindestens 5 Asteroiden in ein und derselben Farbe zu sammeln.

VORBEREITUNG

Jeder Spieler sucht sich 9 Asteroiden (3 von jeder Farbe) aus. Die Stopper werden willkürlich ausgerichtet. Die Spielbrettchen und die übrigen Asteroiden werden zurück in die Spieleschachtel gelegt, denn für dieses Spiel werden sie nicht benötigt.

SPIELEN

Jeder Spieler lässt so lange Asteroiden in die Bahnen der Astro-Rutsche gleiten, bis ein oder mehrere ganz durch die Astro-Rutsche hindurchrutschen. Diese Asteroiden nimmt er in die Hand und beendet das Spiel, wenn er als erster Spieler die Kombination (5 gleichfarbige Asteroiden – jedoch kein Asteroid in einer anderen Farbe) erreicht hat.

Ninweis: Falls du vor deinem Spielzug feststellst, dass deine Asteroiden zur Neige gehen, bevor ein Asteroid ganz hindurchrutschen könnte, darfst du diese Runde aussetzen. Falls du bei Ende deines Spielzuges alle Asteroiden ausgespielt hast, ohne dass ein einziger durchgerutscht ist, bist du raus aus dem Spiel!

GEWONNEN!

Der Spieler, der als erster mindestens 5 Asteroiden in ein und derselben Farbe gesammelt hat und keinen einzigen in einer anderen Farbe besitzt, gewinnt das Spiel!

• „ASTRO 0“

ZIEL DES SPIELS

Als erster Spieler alle seine Asteroiden loszuwerden.

VORBEREITUNG

Der Startspieler erhält 11 Asteroiden und die anderen Spieler jeweils 7 Asteroiden in irgendeiner Farbe. Die Spielbrettchen und die übrigen Asteroiden werden zur Seite gelegt (für dieses Spiel werden sie nicht benötigt) und die Stopper willkürlich ausgerichtet.

SPIELEN

Der Spieler mit den 11 Asteroiden beginnt, wobei er das Spiel unterbrechen muss, sobald auch nur ein oder mehrere Asteroiden ganz durch die Astro-Rutsche fallen. Diese muss er herausnehmen und der nachfolgende Spieler versucht, seine Asteroiden so einzuwerfen, dass sie auf den Stoppere liegen bleiben und nicht weiterrutschen.

GEWONNEN!

Wer zuerst keine Asteroiden mehr besitzt, hat gewonnen!

SPIELE ASTROSLIDE WIE IM SUPER TOY CLUB:

ZIEL DES SPIELS

So viele Punkte wie möglich zu erzielen.

SPIELEN

Bildet 2 Teams. Das „gelbe“ Team erhält 8 gelbe Asteroiden und das „rote“ Team erhält 8 rote Asteroiden. Nun darf jedes Team 4 von seinen 8 Asteroiden in der Astro-Rutsche positionieren. Entscheidet euch, welche Mannschaft beginnen darf (falls im Laufe des Spiels eine Mannschaft mehr Punkte erzielt als die andere, beginnt immer das Team, das über die niedrigere Punktzahl verfügt).

Nun werfen die Teams abwechselnd je 1 ihrer übrigen Asteroiden in die Astro-Rutsche und versuchen, so viele Asteroiden wie möglich in ihrer eigenen Farbe durch die Rutsche hindurchrutschen zu lassen!

Jeder durchgefallene Asteroid in der eigenen Team-Farbe zählt 10 Punkte; für durchgefallene, gegnerische Asteroiden gibt es jeweils 10 Punkte Abzug!

GEWONNEN!

Das Team, das am Ende des Spiels über die meisten Punkte verfügt, gewinnt!

Super Toy Club® & © RTL DISNEY Fernsehnetze GmbH & Co. KG 1999. TOGGGO® & © Super RTL 1999. Lizenz durch Super RTL. Super RTL® & © 1996 CLT.

Toggo
von **Super**

© 2004 Hasbro. Alle Rechte vorbehalten.

Vertrieb in Deutschland durch Hasbro Deutschland GmbH, Duesweg 29, D-59494 Seest, Tel. (0924) 965363.
Vertrieb in Österreich durch Hasbro Österreich GmbH, Auhofstraße 190, 1130 Wien, Tel. 01 8790 780.
Vertrieb in der Schweiz durch / Distributeur en Suisse par / Distributore in Svizzera di Hasbro Schweiz AG,
Alte Bremgartenstrasse 2, CH-8955 Benken, Tel. (056 648 70 99).

Für Kinder unter 3 Jahren nicht geeignet, da Kleinteile und kleine Kugeln verschluckt werden können –
Erstickungsgefahr! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans – contient de petits éléments de jeu qui
peuvent être avalés ou inhalés. Non adatto ai bambini di età inferiore ai 3 anni a causa di piccole
parti e di piccole palline. Pericolo di soffocamento. Fari- und Inhalationsgefahrungen vorbehalten.
Wir empfehlen Eltern, die Firmenadresse zur späteren Verwendung aufzubewahren.

www.hasbro.de



0900-42313-00

