

### **Benni verliert Steine**

Fallen Steine herunter, wenn der Spieler Benni einen Stein auflädt oder zieht, setzt er Benni noch auf das Feld, auf das er ziehen musste. Zur Strafe nimmt der Spieler nun ein beliebiges Wiesenfeld, jedoch nicht das Feld, auf dem Benni gerade steht. Der Spieler muss das Feld verdeckt vor sich hinlegen.

Alle Steine von Bennis Tablett und auch die Steine, die heruntergefallen sind, kommen wieder zurück in die Mitte zu den anderen Steinen. Wie zu Beginn des Spiels, wird ein Stein in der Farbe des Wiesenfeldes auf dem Benni gerade steht als erster Stein auf das Tablett gesetzt.

### **Spielende**

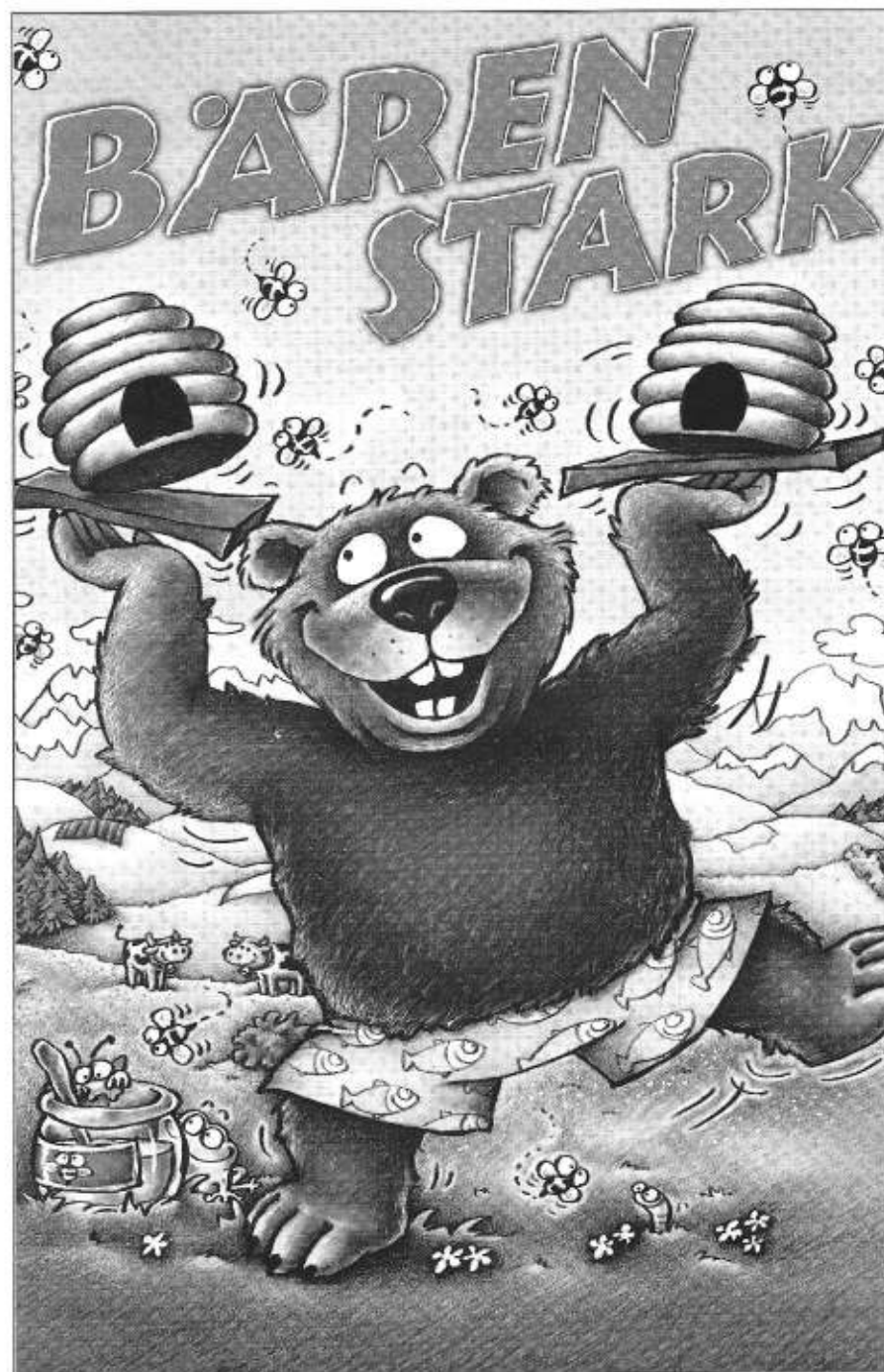
Das Spiel endet, wenn ein Spieler sein zweites Wiesenfeld nehmen muss. Dieser Spieler hat leider verloren.

Gewinner des Spiels ist der Spieler, der die wenigsten Wiesenfelder vor sich liegen hat. Haben mehrere Spieler gleich wenig Wiesenfelder, so gewinnen sie alle gemeinsam.

**Illustration:** Gabriela Silveira

**Der Autor:** Heinz Meister erfindet schon seit vielen Jahren Spiele und kann inzwischen eine beachtliche Anzahl veröffentlichter Spiele vorweisen. Obwohl seine besondere Leidenschaft dem Kinderspiel gilt, entwickelt er auch Spiele für die ganze Familie. Heinz Meister beweist immer wieder, dass es möglich ist, auch mit einfachen Regeln spannende und unterhaltsame Spiele zu entwerfen.

© 2002 Simba Toys  
Goldsieber Spiele, Werkstr. 1,  
D-90765 Fürth



**für 2 bis 4 Spieler ab 5 Jahren**

## Spielidee

Goldgelb und lecker blitzt der Honig in der Sommersonne! Welcher Bär kann da schon widerstehen. Benny läuft das Wasser im Munde zusammen, und er sammelt, soviel er tragen kann. Wenn aber die Augen größer sind als der Magen werden die Arme bald zu kurz um alles zu tragen. Benny hilft sich mit einem Tablett, doch das ist eine ganz schön wackelige Angelegenheit!

Die Spieler laden Benny Bär nach und nach Stapelsteine auf und versuchen ihn so geschickt auf der Wiese vorwärts zu bewegen, dass er dabei nichts verliert.

## Spielmaterial

18 Stapelsteine

(je 3 in 6 verschiedenen Farben und Größen)

1 Bärenfigur

1 Sonderwürfel (mit den Zahlen 0, 1, 1, 2, 2,

3)

12 Wiesenfelder (je 2 in 6 Farben)

2 Tablett (1 quadratisches und 1 rundes Tablett)

1 Spielregel

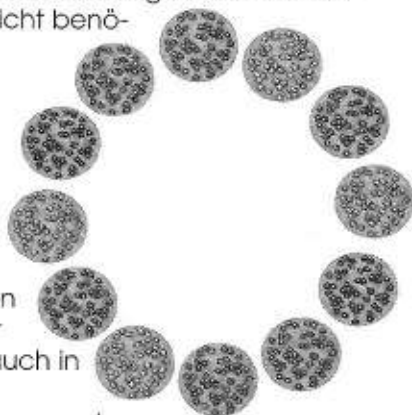


Vor dem ersten Spiel müssen die Wiesenfelder und die Tablett vorsichtig aus dem Stanzrahmen gebrochen werden.

Das überzählige quadratische und das überzählige runde Tablett sind Ersatz. Sie werden für das Spiel nicht benötigt.

## Spielvorbereitung

- Die Wiesenfelder werden, mit den Blumen nach oben, in beliebiger Reihenfolge nebeneinander in einem Kreis ausgelegt. Es sollten jedoch keine zwei Felder mit Blumen der gleichen Farbe nebeneinander liegen. Man kann die Felder aber auch in größerem Abstand auslegen, um das Spiel schwieriger zu machen.
- Die 18 Stapelsteine werden nach Farben sortiert und in die Mitte des Kreises aus Wiesenfeldern gelegt.
- Die Benny Bär Spielfigur wird auf ein beliebiges Wiesenfeld gestellt.
- Die Spieler entscheiden sich gemeinsam, ob sie mit dem quadratischen oder dem runden Tablett spielen wollen. Da das runde Tablett wackeliger ist, wird das Spiel damit etwas schwieriger.



Haben die Spieler sich für ein Tablett entschieden, legen sie es zwischen die ausgestreckten Arme Benny Bär.

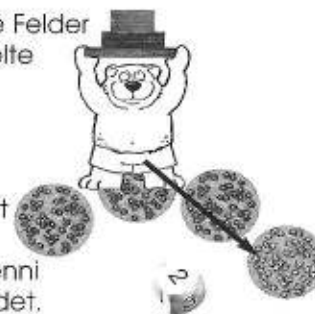


- Nun wird Benny ein Stein auf das Tablett gelegt. Der Stein muss die gleiche Farbe haben, wie die Blumen des Feldes auf dem Benny steht.
- Der Würfel wird griffbereit neben Benny Bär gelegt.
- Die Spieler einigen sich, wer beginnt.

## Spielverlauf

### Benni ziehen

Wenn ein Spieler an der Reihe ist, würfelt er. Anschließend muss er Benny Bär genau so viele Felder im Uhrzeigersinn weiterziehen, wie die gewürfelte Zahl angibt. Er muss Benny mit einer Hand anheben und ziehen. Dabei darf kein Stein herunterfallen.



Der Spieler darf beim Ziehen weder das Tablett noch die Steine auf dem Tablett festhalten oder stützen. Würfelt der Spieler die 0, bleibt Benny auf dem Feld stehen, wo er sich gerade befindet.

### Stein aufladen

Nun muss der Spieler Benny einen Stein aufladen, auch dann, wenn er eine 0 gewürfelt hat. Dazu nimmt er einen Stein in der Farbe der Blumen des Wiesenfeldes, auf dem Benny jetzt steht und setzt ihn auf den obersten Stein auf Benny Tablett. So entsteht mit der Zeit ein Turm aus Steinen.



Muss ein Spieler Benny einen Stein in einer Farbe aufladen, von der keiner mehr in der Mitte liegt, darf er sich einen Stein in einer beliebigen noch vorhandenen Farbe aussuchen und Benny aufladen.

Auch beim Aufladen ist es verboten, das Tablett oder die Steine darauf festzuhalten oder zu stützen.

Nach dem Aufladen gibt der Spieler den Würfel an seinen linken Nachbar weiter, der nun an die Reihe kommt.