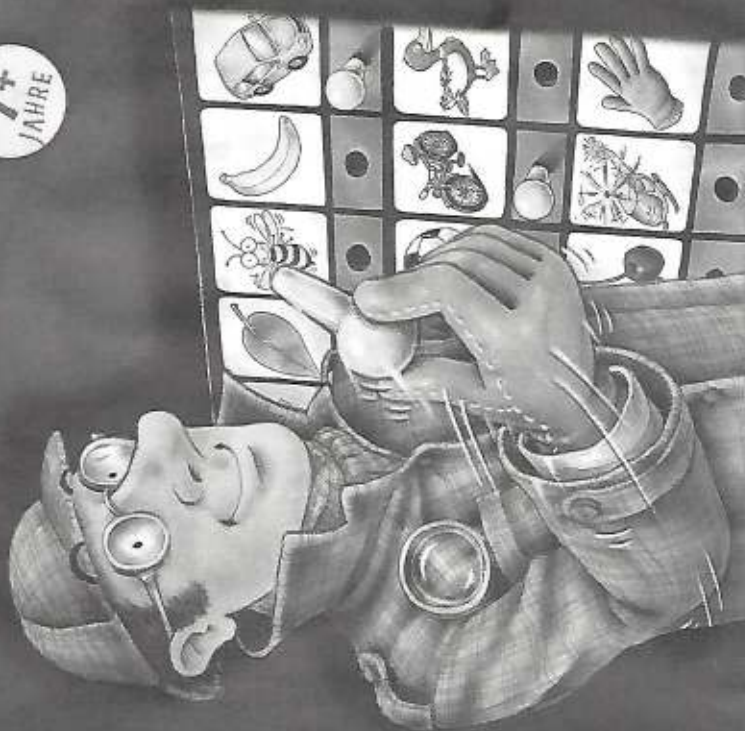


# BILDER- Detektive

KÖPFCHEN-POWER

7+  
JAHRE



Im Wechsel nennt jeder Spieler ein Bild. Das eigene Bild, das man dem Anderen laut gesagt hat, markiert man mit einem Stift auf der eigenen Tafel.

Das Bild des Mitspielers muss man sich merken; man darf dafür keinen Stift stecken.

Das macht nicht nur Spaß, sondern so trainiert man spielend leicht sein Gedächtnis.

## Ende des Spiels

Wer als Erster ein markiertes Bild (oder eine markierte Zahl) des Mitspielers nennt, hat verloren.

Der Andere ist Sieger und ein Bilder-Detektiv mit toller Köpfcchen-Power!

© 2005 Bookmark Verlag  
Adolf-Kolping-Straße 3  
D-53340 Meckenheim  
info@bookmark-service.de

Autor: Heinz Meister  
Illustrationen: Gabriela Silveira  
Design: Jörg Bauer

Satz und Gestaltung: Jörg Bauer, Caroline Thoma

DER MEGA SPIELESPASS

224878

## **2 Spieler ab 7 Jahren**

### **Inhalt:** 2 Rahmen

2 beidseitig bedruckte Tafeln (Bilder und Zahlen)

36 Steckstifte

1 Spielanleitung

### **Einleitung**

Wer rastet, der rostet. Das gilt nicht nur für Muskeln und Gelenke, sondern besonders für Gedächtnis und Konzentration. Niemand hat von Natur aus ein „schlechtes Gedächtnis“, sondern nur ein schlecht genutztes. Zum Glück besitzt das menschliche Gehirn die Fähigkeit, sich bis ins hohe Alter weiterzuentwickeln. Wachsende Anforderungen machen es stärker.

Die unterhaltsamen und fantasievollen Übungen dieses Spiels machen Spaß und bringen unser Gedächtnis in Schwung.

### **Ziel des Spiels**

Merken Sie sich die Bilder Ihres Mitspielers! Nennen Sie auf keinen Fall ein Bild, das er mit einem Stift markiert hat!

### **Vorbereitung**

Beide Spieler sitzen sich gegenüber. Vor Spielbeginn erhält jeder: 1 Rahmen, 1 Stecktafel und 18 Steckstifte. Nun einigt man sich darauf, welche Seite der Stecktafel zum Spielen benutzt wird – entweder die Seite mit den Bildern oder Zahlen. Dementsprechend schiebt man die Tafel an der offenen Seite in den Rahmen.

**Aufgepasst:** Niemals den Rahmen so halten, dass ein Mitspieler die gesteckten Stifte sehen kann!

### **Ein kleiner Tipp**

Anfänger spielen am besten zuerst mit der Bilderseite. Fortgeschrittene „Gedächtnisprofis“ schärfen ihre Konzentration an der Zahlenseite.

Auf beiden Seiten wird nach den gleichen Regeln gespielt!

### **Spielverlauf**

Je nachdem, ob nun mit der Bilder- oder Zahlenseite der Tafel gespielt wird, werden nacheinander entweder Bilder oder Zahlen genannt. Der jüngste Spieler beginnt. Wir beschreiben nun den Ablauf, wenn mit der Bilderseite gespielt wird.