



Das Strategiespiel für die ganze Familie - für 2 Spieler



Enthält verschluckbare Kleinteile.

Diese Version von Blokus® ist das perfekte Strategiespiel für zwei Personen! Die Spielregeln sind in einer Minute gelernt, doch das Spiel ist eine Herausforderung für Anfänger und Profis gleichermaßen!

**SPIELINHALT**

- 42 Steine (je 21 in zwei Farben)

**Hinweis:** Jeder der 21 Steine einer Farbe hat eine andere Form. (Abb. 1)

Jeder Satz Steine besteht aus:

- Einem Stein mit 1 Quadrat
- Fünf Steinen mit 4 Quadraten
- Einem Stein mit 2 Quadraten
- Zwölf Steinen mit 5 Quadraten

**Hinweis:** Das Spielbrett hat 2 Startfelder. (Abb. 2)

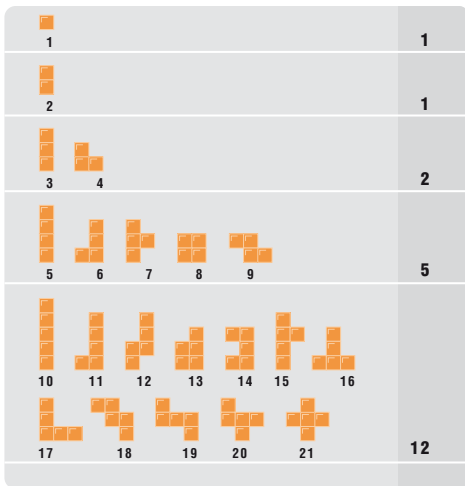


Abb. 1

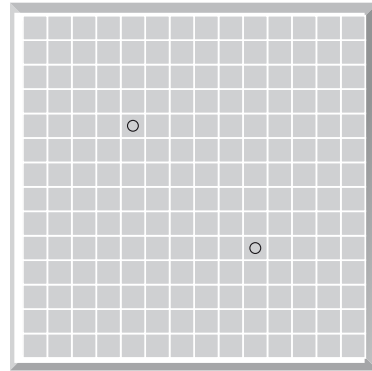


Abb. 2

**ZIEL DES SPIELS**

Jeder Spieler versucht, möglichst viele seiner Steine auf dem Spielbrett anzulegen.

**SPIELDAUER**

Ein Spiel dauert ca. 15 Minuten.

**SO WIRD GESPIELT**

1. Jeder Spieler nimmt alle Steine einer Farbe auf.
2. Es wird gelost, wer beginnt. Der Startspieler wählt einen beliebigen seiner Steine und legt ihn so auf das Spielbrett, dass er einen der beiden Startpunkte verdeckt. Dann legt der andere Spieler einen seiner Steine auf den anderen Startpunkt. (Abb. 2 und 3)

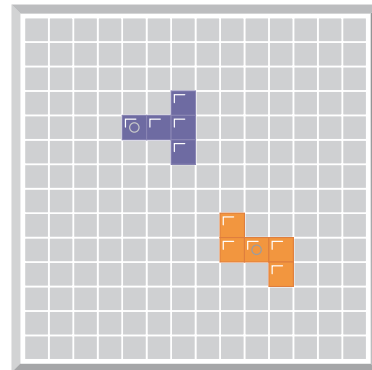


Abb. 3

3. Abwechselnd legen dann beide Spieler jeweils einen ihrer Steine auf das Spielbrett. (Abb. 4)

- Jeder neu angelegte Stein muss immer mindestens eine Ecke mindestens eines eigenen Steines berühren.
- Die Steine einer Farbe dürfen sich niemals an einer ganzen Seite berühren.
- Es gibt keine Vorschriften, wie die Steine unterschiedlicher Farben aneinandergelegt werden dürfen.
- Ist ein Stein einmal gelegt, darf seine Position später nicht mehr verändert werden.

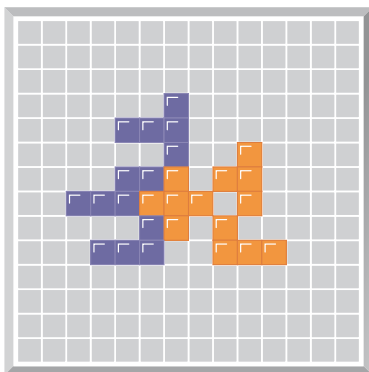


Abb. 4

4. Wenn ein Spieler seinen 21. Stein gelegt hat oder keinen seiner verbliebenen Steine mehr auf dem Spielbrett anlegen kann, ist das Spiel für ihn zu Ende.
5. Der andere Spieler darf weiter seine Steine anlegen, bis auch er keine passende Lücke mehr findet. Dann ist das Spiel zu Ende. Dann werden die Punkte ermittelt. Der Spieler mit der höchsten Punktzahl hat gewonnen.

#### WERTUNG

Jeder Spieler zählt die Anzahl an Quadraten der Steine, die er nicht auf dem Spielbrett anlegen konnte und erhält: 1 Minuspunkt für jedes Quadrat, 15 Pluspunkte, wenn er alle 21 Steine auf dem Spielbrett anlegen konnte und 20 Punkte, wenn der letzte der 21 angelegten Steine das einzelne Quadrat war.

Abbildung 5 zeigt eine Partie nach Spielende. Der Spieler mit den orangefarbenen Steinen hat gewonnen.

- Er konnte alle seine Steine anlegen **und** als Letztes das einzelne Quadrat. **Wertung: 20 Pluspunkte**
- Der Spieler mit den lilafarbenen Steinen konnte zwei Steine mit 3 Quadraten und einen Stein mit 4 Quadraten nicht mehr anlegen. **Wertung: 10 Minuspunkte**

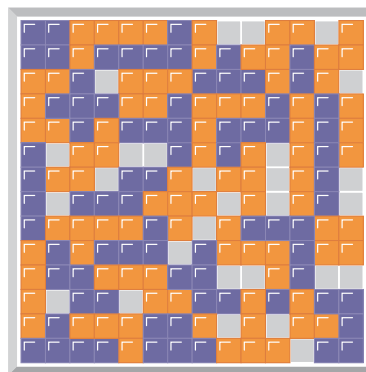


Abb. 5

#### STRATEGISCHE TIPPS

- Versuchen Sie die größten Steine möglichst früh im Spiel anzulegen. Je weiter das Spiel fortgeschritten ist, desto kleiner werden die für diese Steine geeigneten freien Flächen.
- Lassen Sie sich von Ihrem Gegenspieler nicht einschließen. Halten Sie sich immer die Möglichkeit offen, die Steine Ihres Gegenspielers zu durchqueren.
- Nutzen Sie die unterschiedlichen Formen Ihrer Steine aus. Durch die Formen eröffnen sich unterschiedliche Anlegemöglichkeiten.
- Berücksichtigen Sie während des Spiels nicht nur Ihre eigenen, noch nicht angelegten Steine, sondern auch die Steine Ihrer Gegenspieler. Ihre Gegenspieler können einen freien Bereich möglicherweise nicht besetzen, wenn sie hierfür nicht über die entsprechenden Steine verfügen.
- Zur Erinnerung: Spieler, die alle ihre Steine auf dem Spielbrett anlegen können, erhalten bis zu 20 Pluspunkte. Versuchen Sie daher, Ihre Gegenspieler daran zu hindern, alle Steine zu legen, auch wenn Sie dann möglicherweise selbst einige Ihrer Steine nicht anlegen können.

Blokus basiert auf dem ursprünglichen Konzept von Bernard Tavitian.

