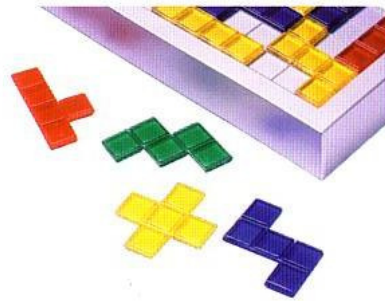




Blokus



BLOKUS, ein Strategiespiel für die ganze Familie

1 Spielinhalt

- Das Spiel besteht aus
- 1 Spielbrett mit 400 quadratischen Feldern,
- 84 Steinen (je 21 Steine in vier unterschiedlichen Farben)

Jeder der 21 Steine einer Farbe ist unterschiedlich gestaltet. Es gibt einen Stein mit einem Quadrat, einen Stein mit 2 Quadraten, zwei Steine mit 3 Quadraten, fünf Steine mit 4 Quadraten und zwölf Steine mit 5 Quadraten (Abb. 1).

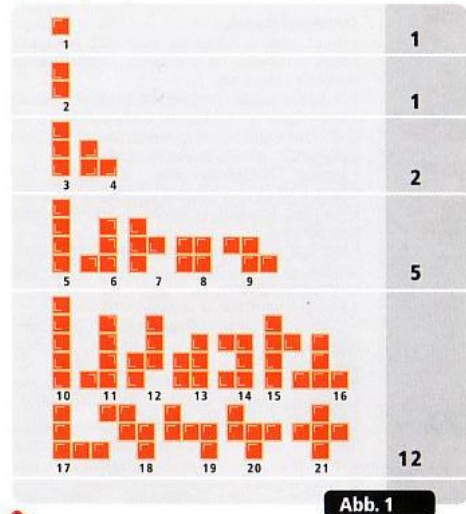


Abb. 1

2 Spielziel

Jeder Spieler versucht, möglichst viele seiner Steine auf dem Spielbrett abzulegen.

3 Spielablauf

Es wird in folgender Reihenfolge gespielt: blau, gelb, rot, grün. Die Farben werden ausgelost und jeder Spieler nimmt sich die jeweiligen Steine. Der Startspieler legt nun einen Stein seiner Wahl so auf das Spielbrett, dass ein Quadrat ein Eckfeld des Spielbrettes abdeckt. Die anderen Spieler verfahren ebenso (Abb. 2).

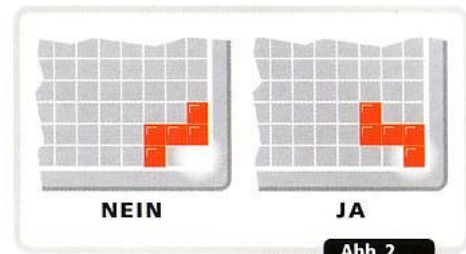


Abb. 2

Der Spieler, der an der Reihe ist, muss nun einen seiner Steine so ablegen, dass eine oder mehrere Ecken gleichfarbiger Steine berührt werden. **Keinesfalls** darf ein Stein seitlich an einen bereits liegenden, gleichfarbigen Stein angelegt werden. Steine der anderen Farbe dürfen allerdings an den Seiten berührt werden (Abb. 3).

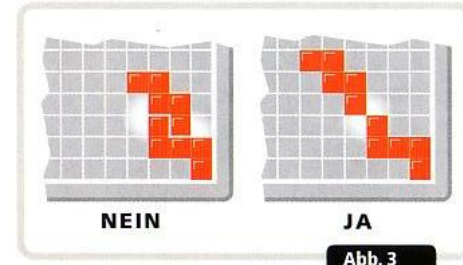


Abb. 3

Es gibt keine Vorschriften, wie die Steine der unterschiedlichen Farben aneinandergelagt werden dürfen (Abb. 4).

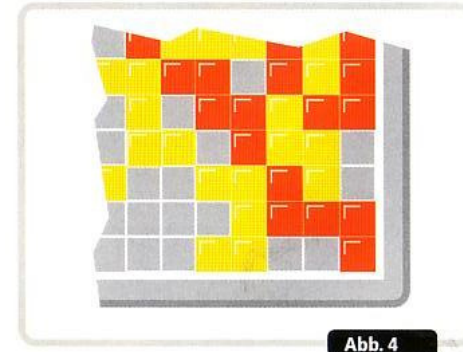


Abb. 4

Ist aber ein Stein einmal auf dem Spielbrett abgelegt worden, darf die Position im Nachhinein nicht mehr verändert werden.

4 Spielende

Kann ein Spieler keinen seiner Steine mehr ablegen, ist für ihn das Spiel zu Ende. Die anderen Spieler dürfen aber weiterhin Steine anlegen, wobei die Reihenfolge beibehalten wird. Sobald alle Spieler blockiert sind, zählt jeder die Anzahl an Quadraten der Steine, die nicht auf dem Spielbrett abgelegt werden konnten und ermittelt sein Punkteergebnis:

- 1 Minuspunkt für jedes Quadrat, das nicht auf dem Spielbrett abgelegt werden konnte
- 15 Pluspunkte, wenn alle 21 Steine auf dem Spielbrett abgelegt werden konnten
- 20 Pluspunkte, wenn alle 21 Steine auf dem Spielbrett abgelegt werden konnten und zusätzlich der Stein mit dem einzelnen Quadrat zuletzt angelegt wurde

Abb. 5 zeigt das Ende eines Spieles, bei dem der Spieler mit den blauen Steinen gewonnen hat.

- Der Spieler mit den blauen Steinen hat alle seine Steine auf dem Spielbrett ablegen und den Stein mit dem einzelnen Quadrat zuletzt anlegen können. Er erhält 20 Pluspunkte.
- Der Spieler mit den gelben Steinen konnte zwei Steine mit jeweils 4 Quadraten nicht ablegen. Er erhält 8 Minuspunkte.
- Der Spieler mit den roten Steinen konnte einen Stein mit 3 Quadraten, vier Steine mit 4 Quadraten und einen Stein mit 5 Quadraten nicht ablegen. Er erhält 24 Minuspunkte.
- Der Spieler mit den grünen Steinen konnte einen Stein mit 3 Quadraten, drei Steine mit 4 Quadraten und einen Stein mit 5 Quadraten nicht ablegen. Er erhält 20 Minuspunkte.

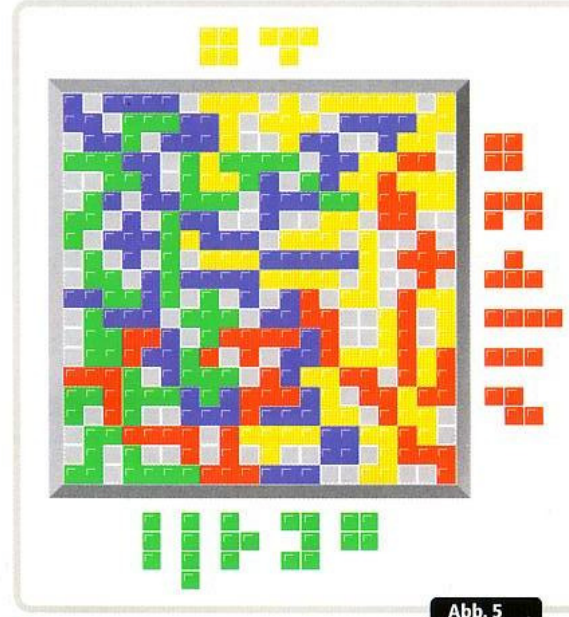


Abb. 5

5 Spieldauer

Ein Spiel dauert ca. 20 bis 30 Minuten.

6 Spielvarianten

a) Zwei Teams zu jeweils 2 Spielern (4 Spieler)

Die Spielreihenfolge bleibt unverändert: blau, gelb, rot, grün. Bei dieser Abwandlung des Spieles bilden jeweils die zwei Spieler ein Team, deren Eckstartpunkte sich diagonal gegenüber liegen, und zwar die Spieler mit den blauen und roten Steinen (Team A), und jene mit den Steinen gelb und grün (Team B).

Am Ende des Spieles errechnet jedes Team sein Gesamtpunkteergebnis. Es gewinnt das Team, das die meisten Punkte erzielen konnte.

b) Zwei Spieler

Die Spielreihenfolge bleibt unverändert: blau, gelb, rot, grün. Ein Spieler übernimmt die blauen und roten, der andere Spieler die gelben und grünen Steine. Am Ende des Spieles errechnet jeder Spieler sein Gesamtpunkteergebnis. Es gewinnt der Spieler, der die meisten Punkte erzielen konnte.

c) Drei Spieler

Die Spielreihenfolge bleibt unverändert: blau, gelb, rot, grün. Jeder Spieler wählt die Steine einer Farbe. Die Steine der vierten Farbe werden rundenweise abwechselnd von einem der drei Spieler abgelegt. Abgerechnet wird wie bei dem Spiel für 4 Spieler. Das Punkteergebnis der vierten Farbe wird ignoriert. Es gewinnt der Spieler mit der höchsten Punktezahl.

d) Solitärspiel (ein Spieler)

Spiele, die die Herausforderung suchen, können Folgendes probieren:

404001800Q

- Alle 84 Steine auf dem Spielbrett ablegen, wobei die bereits beschriebenen Spielregeln eingehalten werden müssen.
- Noch schwieriger:* gleiche Aufgabenstellung, nur sollen die Steine in absteigender Reihenfolge ihrer Größe abgelegt werden. D. h. zuerst müssen alle Steine mit 5 Quadraten, dann alle Steine mit 4 Quadraten, anschließend alle Steine mit 3 Quadraten, dann alle Steine mit 2 Quadraten und zum Schluss das einzelne Quadrat abgelegt werden.
- Alle 20 Steine mit 4 Quadraten so ablegen, dass daraus ein 8 mal 10 Felder großes Rechteck entsteht. Dabei dürfen sich gleichfarbige Steine auch seitlich berühren.
- Noch schwieriger:* gleiche Aufgabenstellung, allerdings dürfen sich Steine der gleichen Farbe nicht seitlich berühren.
- Alle 48 Steine mit 5 Quadraten so ablegen, dass daraus ein 15 mal 16 Felder großes Rechteck entsteht. Dabei dürfen sich gleichfarbige Steine auch seitlich berühren.
- Noch schwieriger:* gleiche Aufgabenstellung, allerdings dürfen sich Steine der gleichen Farbe nicht seitlich berühren.

Strategische Tipps

- Um möglichst viele Anlegemöglichkeiten zu schaffen, legen Sie die Steine gleich von Beginn an Richtung Mitte des Spielbrettes. Wenn Sie in der Ecke, in der Sie gestartet haben, bleiben, werden Sie nicht viele Steine anlegen können.
- Versuchen Sie zuerst die Steine auf dem Spielbrett abzulegen, die aus mehreren Quadraten bestehen. Je länger das Spiel dauert, desto weniger freie Felder und somit Platz wird es geben.
- Alle Steine sind unterschiedlich geformt. Dadurch eröffnen sich unterschiedliche Anlegemöglichkeiten. Nutzen Sie diese und machen Sie das Beste daraus.
- Vorsicht – lassen Sie sich nicht von Ihren Gegnern in die Enge treiben und halten Sie sich immer einige Anlegemöglichkeiten offen.
- Berücksichtigen Sie während des Spieles nicht nur Ihre eigenen, noch nicht angelegten Steine sondern auch die Ihrer Gegner.
- Blockieren Sie Ihre Gegner, indem Sie ihnen ihre Ecken verbauen. Dabei ist es oft besser etwas abzuwarten, um den Gegner später beim Ablegen möglichst effektiv zu behindern.
- Behalten Sie die Felder im Auge, wo nur mehr Steine anlegen können, nicht aber Ihre Mitspieler. Behalten Sie die dafür notwendigen Steine so lange zurück, bis Sie keine anderen Anlegemöglichkeiten mehr haben.

Nur zur Erinnerung: Spieler, die alle Ihre Steine auf dem Spielbrett ablegen können, erhalten bis zu 20 Pluspunkte. Versuchen Sie daher Ihre Gegner daran zu hindern, alle Ihre Steine abzulegen, auch wenn Ihnen dann möglicherweise Steine übrig bleiben.

Besuchen Sie die Homepage www.blokus.com

Sie können dort gegen den Computer spielen, Tipps zum Spiel erhalten, verloren gegangene Spielsteine anfordern, andere Spieler kennen lernen und in die Weltrangliste aufgenommen werden.

Dieses Spiel wurde mit großer Sorgfalt hergestellt. Falls Sie allerdings einen Produktionsfehler entdecken oder ein Spielstein fehlen sollte, wenden Sie sich bitte an den Vertriebspartner Ihres Landes, der auf der Schachtelrückseite genannt ist.

Blokus basiert auf der Originalspielidee von Bernard Tavitian.

Alle hier angeführten Markennamen sind eingetragene Warennamen.



Vertrieb in Österreich:
Piatnik, A-1141 Wien
www.piatnik.com