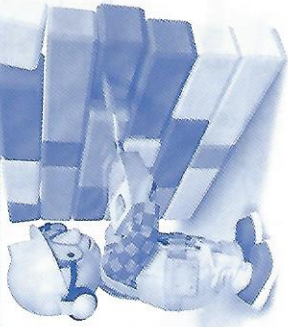


Maurermeister-Spiel



INHALT

Batteriebetriebener Presslufthammer, 21 Mauersteine (sortiert), Aufkleberblatt, 1 Würfel, Bauplan.

ZIEL DES SPIELS

Mit dem Presslufthammer die Mauersteine aus der Mauer herauszustößen und wieder aufzustapeln – und zwar, ohne dass der BOB DER BAUMEISTER-Stein herausfällt!

VOR DEM ERSTEN SPIEL

- Sortiere zuerst die Mauersteine so, dass du von jedem Mauerstein zwei identische Hälften hast (d.h. Größe und Farbe müssen jeweils gleich sein). Dann drückst du beide Hälften eines Mauersteins zusammen (die Abbildung 1 hilft dir dabei).
- Klebe jeweils einen Aufkleber auf die Würfelseiten.
- Suche einen großen beigefarbenen Stein heraus und klebe die BOB DER BAUMEISTER-Aufkleber auf die gegenüberliegenden Seiten (siehe Abbildung 2).
- Bitte einen Erwachsenen, 2 x LR6 (1,5V) Batterien in den Presslufthammer einzulegen (siehe Abbildung 3).

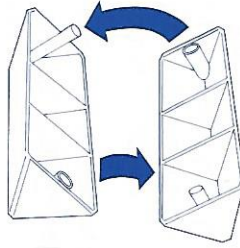


Abbildung 1

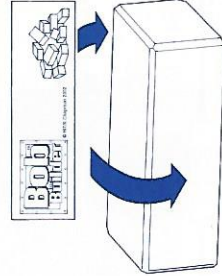


Abbildung 2

WICHTIG: BATTERIEHINWEIS

Bitte bewahren Sie diese Information zur späteren Verwendung auf. Batterien dürfen nur von Erwachsenen ausgetauscht werden.

! WARHINWEIS:

- Wir bitten um genaue Beachtung der folgenden Anweisungen. Verwenden Sie nur die angegebenen Batteriearten und legen Sie diese gemäß den + und – Polungszeichen korrekt ein.
- Ungleiche Batterietypen (Standard- (Zinkkohle) und Alkaline-Batterien) sowie neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht zusammen verwendet werden.
- Leere oder verbrauchte Batterien bitte nicht im Spielzeug belassen.
- Entfernen Sie die Batterien, wenn das Spielzeug längere Zeit nicht benutzt wird.
- Die Anschlussklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden.
- Sollte das Produkt elektrische Störungen hervorrufen oder selbst durch solche beeinflusst werden, bewahren Sie es bitte außerhalb der Reichweite anderer elektrischer Geräte auf. Sofern erforderlich, schalten Sie das Produkt zunächst aus und wieder an, oder entfernen Sie die Batterien und legen Sie diese erneut ein.
- AUFLADBARE BATTERIEN BITTE NICHT VERWENDEN. ANDERE BATTERIEARTEN NICHT AUFLADEN.**

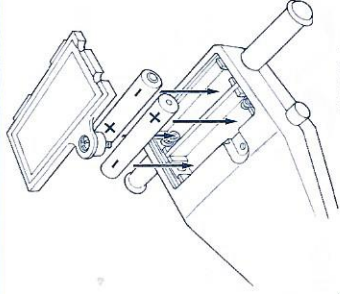


Abbildung 3

! IMPORTANTE: USO DELLE BATTERIE

Conservate queste informazioni per ogni riferimento futuro. Vi raccomandiamo di far installare le batterie sempre da un adulto.

! ATTENZIONE:

- Seguite sempre attentamente le istruzioni per l'installazione delle batterie. Usate esclusivamente le batterie di tipo specificato sulla confezione o nelle istruzioni, ed al momento dell'inserimento assicuratevi di far corrispondere i segni + e – del vano batterie a quelli indicati sulle batterie stesse.
- Non usate mai insieme batterie nuove e vecchie, né batterie standard (zinco-carbone) insieme a batterie alcaline.
- Non lasciate batterie scariche nell'apparecchio.
- Ricordatevi di togliere le batterie se il prodotto non viene utilizzato per lunghi periodi di tempo.
- Non collegate fra loro le estremità metalliche che stanno a contatto con i poli delle batterie, per evitare di provocare un corto circuito.
- Qualora il prodotto provocasse delle interferenze nel funzionamento di altre apparecchiature elettriche, o altre apparecchiature interferissero nel funzionamento del prodotto, allontanatelo immediatamente dalle stesse. Se necessario, per resettare, posizionare a off e poi di nuovo a on oppure togliere e rimettere le batterie.
- NON UTILIZZATE BATTERIE RICARICABILI. NON CERCATE DI RICARICARE BATTERIE DI ALTRI TIPI.**

VORBEREITUNG

- Lege den Mauer-Bauplan so auf den Tisch, dass der BOB DER BAUMEISTER-Stein ganz oben ist.
- Sieh dir nun den Bauplan gut an! Dann lege alle Mauersteine so auf den Plan, dass sie genau mit den abgebildeten Mauersteinen übereinstimmen.

3. Knicke die Seitenteile des Bauplans um deine soeben gebaute Mauer, damit die Steine nicht verrutschen können (siehe Abbildung 4). Das hast du toll gemacht! Aber jetzt wird es etwas schwieriger: Richte die Mauer mit- samt dem darum gefalteten Bauplan nach vorne auf – und zwar so, dass die Steine stehen bleiben! Wenn du das geschafft hast, öffnest und entfernst du vorsichtig den Bauplan und lässt nur noch die Mauerwand stehen.

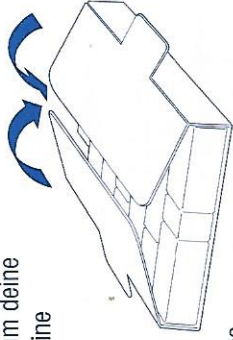


Abbildung 4

4. Die Spieler setzen sich nun so gegenüber, dass die flache Seite der Mauer in ihrer Mitte steht.

SPIELEN

- Der jüngste Spieler beginnt. Danach geht's im Uhrzeigersinn weiter (d.h. dann ist sein linker Nachbar an der Reihe).
- Wenn du an der Reihe bist, wirfst du den Würfel. Sieh dir die gewürfelte Farbe an und suche dir aus der Mauerwand einen entsprechenden Stein dieser Farbe heraus. Achtung: Wenn du Bobs Kelle gewürfelt hast, darfst du dir sogar irgendeinen Stein aussuchen!
- Nimm den Presslufthammer zur Hand und hämmere den gewählten Stein aus der Mauerwand. Dabei darfst du von beiden Mauerseiten aus arbeiten.
- Wenn der BOB DER BAUMEISTER-Stein stehen bleibt, nimmst du den herausgeklopften Stein und setzt ihn auf die Oberseite der Mauer.
- Wenn der BOB DER BAUMEISTER-Stein aber herunterfällt, hast du Pech gehabt! Denn dann bist du raus aus dem Spiel und dein Mitspieler hat gewonnen. Bei einem Spiel mit mehr als 2 Spielern baut ihr die Mauer wieder auf und die übrigen Spieler beginnen von vorne, um zu sehen, wer der beste Maurermeister ist.

HÄMMERN

- Du darfst jeden Stein herausklopfen, der sich unter dem BOB DER BAUMEISTER-Stein befindet (aber natürlich nur, wenn er auch die gewürfelte Farbe zeigt).
- Steine, die sich in derselben Reihe oder sogar über dem BOB DER BAUMEISTER-Stein befinden, dürfen nur dann herausgeklopft werden, wenn auf diesem Stein noch mindestens ein anderer steht (siehe Abbildung 5).

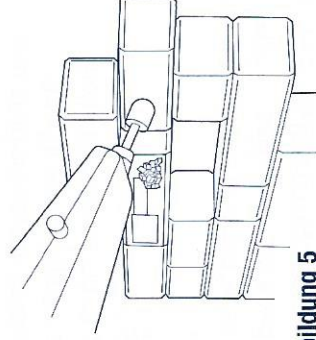
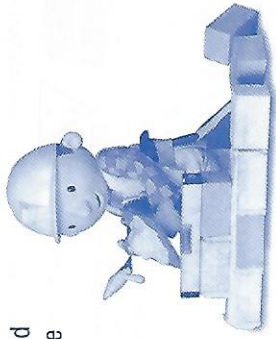


Abbildung 5

3. Falls du einen Stein herausklopfst und dabei ein oder mehrere andere Steine herausfallen, darfst du sie aus dem Spiel nehmen und auf die Seite legen (aber natürlich nur, wenn es sich dabei nicht um den BOB DER BAUMEISTER-Stein handelt).

4. Hast du bereits damit begonnen, einen Stein herauszuklopfen und möchtest dich dann aber doch für einen anderen Stein derselben Farbe entscheiden? Kein Problem! So lange noch kein Stein heruntergefallen ist, darfst du dich umentscheiden.



OH JE – DIE WAND WACKELT SCHON!

Um eine bereits wackelnde Wand wieder standfester zu machen, darfst du – bevor du einen Stein herausklopfst – folgende Schritte unternehmen, um die Wand stabiler zu machen:

- andere Steine wieder in die Wand hineinklopfen
- andere Steine mit dem Presslufthammer ein Stück verschieben, damit du besser hämmern kannst.

Selbst, wenn andere Steine herunterfallen, wenn du gerade einen Stein herausklopfst (außer dem BOB DER BAUMEISTER-Stein), musst du weiterhin diesen Stein bearbeiten und herausklopfen. Ist dein gewählter Stein dann heruntergefallen, ist kein weiteres Hämmern mehr erlaubt.

GEWONNEN!

Der letzte Spieler, der noch im Spiel ist, nachdem alle anderen Spieler schon ausgeschieden sind, gewinnt das Spiel und darf sich selbst "Super-Maurermeister" nennen!



© 2002 HIT Entertainment PLC and Keith Chapman.

Spiel © 2002 Hasbro International Inc. Alle Rechte vorbehalten.
Vertrieb in Deutschland durch Hasbro Deutschland GmbH,
Overweg 29, D-59494 Soest, Tel. 02921 965343.

Vertrieb in Österreich durch Hasbro Österreich GmbH, Vienna Twin Tower,
Wienerbergstraße 11, A-1100 Wien, Tel. 01 99460 6614.

Vertrieb in der Schweiz durch / Distribuito in Svizzera da Hasbro Schweiz AG,
Alle Brengartenstrasse 2, CH-8965 Berikon, Tel. 056 648 70 99.

Wir empfehlen Ihnen, die Firmenadresse zur späteren Verwendung
aufzubewahren.

Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten.

Für Kinder unter 3 Jahren nicht geeignet, da Kleinteile verschluckt
werden können – Erstickungsgefahr!

Si raccomanda di conservare il nostro indirizzo per qualsiasi informazione.

Non adatto ai bambini di età inferiore ai 3 anni, a causa

di piccoli pezzi che potrebbero essere ingeriti.

I colori ed i dettagli del contenuto possono variare

da quanto illustrato.

MB
SPIELE



070240734-100

