

REINER KNIZIA CALLISTO THE GAME

für 2 bis 4 Spieler ab 7 Jahren

Piatnik Spiel Nr. 638398

© 2009 Sophisticated Games Ltd.



Spielinhalt:

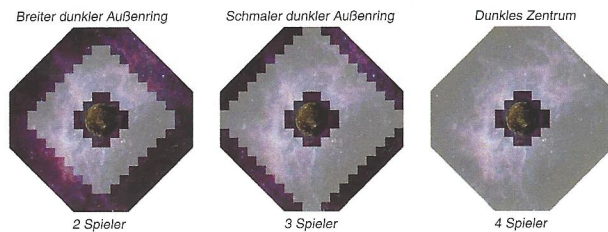
72 Spielsteine, je 18 in 4 verschiedenen Farben
12 Säulen, je 3 in 4 verschiedenen Farben
2 Spielbrett-Einschubtafeln
1 Spielbrett
1 Spielregel

Spielziel:

Jeder Spieler versucht, so viele eigene Steine wie möglich auf dem Spielbrett zu platzieren und dabei die Möglichkeiten der Mitspieler zu blockieren. Steine, die bis zum Spielende nicht platziert werden können, bringen ihrem Wert entsprechende Minuspunkte.

Spielvorbereitung:

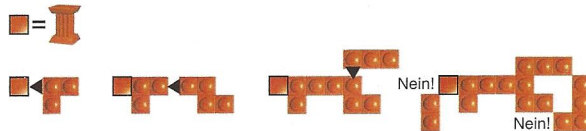
Jeder Spieler wählt eine Farbe und nimmt die 18 Steine und 3 Säulen dieser Farbe. Danach wird die der Spieleranzahl entsprechende Einschubtafel unter das transparente Spielbrett geschoben.



Spielablauf:

Der jüngste Spieler beginnt. Es wird im Uhrzeigersinn gespielt. In der ersten Runde platziert jeder Spieler eine seiner Säulen auf dem Spielbrett, danach eine zweite Säule in der nächsten Runde. **Die Säule darf auf jedem beliebigen Feld platziert werden, ausgenommen im dunklen Zentrum.** Nachdem die beiden Säulen platziert wurden, setzen die Spieler ihre Steine auf das Spielbrett. Immer einen Stein pro Zug. Dabei sind nur zwei Regeln einzuhalten:

1.) Ein Stein muss auf einem angrenzenden Feld einer Säule oder eines Steins derselben Farbe platziert werden und die Säule bzw. den bereits liegenden Stein berühren. **Nicht Ecke an Ecke sondern Seite an Seite.**



2.) Im Spiel für 2 oder 3 Spieler dürfen platzierte Steine keinen Teil des dunklen Außenrings abdecken.

In jedem beliebigen Zug darf ein Spieler statt eines Steins seine dritte Säule platzieren. Auch die dritte Säule darf nicht in das dunkle Zentrum gesetzt werden.

Kann ein Spieler keinen Stein mehr platzieren, scheidet er aus dem Spiel aus.

Das Spiel endet, wenn kein Spieler mehr eine Möglichkeit findet, einen Stein zu setzen. Danach zählen alle Spieler die Punkte ihrer verbliebenen Steine zusammen. Der Spieler mit den wenigsten Punkten gewinnt. Bei Gleichstand gewinnt der Spieler, der im Ablauf einer Runde später an die Reihe kam.



Es werden so viele Spiele gespielt, wie Spieler teilnehmen. Dabei beginnt jedes Mal ein anderer Spieler. Danach werden alle Ergebnisse addiert. Der Spieler mit den wenigsten Gesamtpunkten gewinnt.

Callisto ist von Reiner Knizia, der allen seinen Spieltestern für ihren Beitrag bei der Entwicklung dieses Spieles dankt.

Wiener Spielkartenfabrik Ferd. Piatnik & Söhne, Hütteldorfer Straße 229-231, A-1141 Wien, Österreich
www.piatnik.com
www.callistogame.com
Produziert und © 2009 Sophisticated Games Ltd., 1 Andersen Court, Newham Road, Cambridge, CB3 9EZ, UK
www.sophisticated-games.com
Graphics by Craig Jordan

Wenn Sie zu „Callisto“ noch Fragen oder Anregungen haben, wenden Sie sich bitte an:
Wiener Spielkartenfabrik Ferd. Piatnik & Söhne, Postfach 79, A-1141 Wien, Österreich