



# Spielanleitung

## **Cardchess (2,3 oder 4 Spieler)**

### ● **Ziel des Spiels**

Wer die Könige all seiner Gegner durch Schach-matt schlägt, gewinnt Cardchess.

### ● **Aufstellung**

Cardchess wird auf allen 100 Feldern des Brettes gespielt. Jede Farbe besitzt 16 Karten, es sind die gleichen Figuren wie beim klassischen Schachspiel. Die vier verschiedenen Waffen sind :Goldene Axt ,Silbernes Schwert, Schwarzer Bogen und Weiße Lanze. Mische die 16 Karten deiner Farbe. Lege jeweils zwei Karten verdeckt auf die acht Felder mit den Buchstaben A R D C H E S S und S.

### ● **Cardchess -Regeln**

Jeder Spieler hat zwei Züge pro Runde. Erstens: Drehe eine deiner Karten um und belasse sie in ihrer ursprünglichen Position. Zweitens:

Befolge die klassischen Schachregeln (befinden sich innerhalb der Box),bewege eine deiner offenen Karten oder die Karte, die gerade aufgedeckt wurde. Die Karten, die noch nicht aufgedeckt wurden, haben keinen Einfluss auf das Spiel. Bereits aufgedeckte Karten dürfen auch auf die noch nicht aufgedeckten Karten bewegt werden. Diese Felder gelten als unbesetzt. Die noch verdeckten Karten dürfen erst umgedreht werden, wenn die Karte auf ihr wieder verschwindet. Feindliche Karten zu blockieren, kann von strategischem Vorteil sein, wenn während eines Zuges, alle Karten von einem Spieler blockiert oder keine mehr umgedreht werden muss. Dieser Spieler kann nur einen Zug einer schon aufgedeckten Karte tätigen.

### ● **Die Königs- Regel (Cardchess)**

Ein Spieler, der eine Karte aufdeckt, die es ihm sofort ermöglicht, einen König matt zu setzen, muss laut "Schach" ausrufen und eine Runde warten ,bis er es dann tun kann. Dieses gibt dem angegriffenen Spieler die Möglichkeit seine Verteidigung neu zu organisieren und verhindert ein frühzeitiges Ende der Partie. Wird ein König matt gesetzt, werden alle Karten seines Teams vom Spielbrett entfernt

- **Tipps ,um Cardchess zu gewinnen**

Die Cardchess Zone direkt anzugreifen ist extrem gefährlich. Eine Königin oder ein Turm könnte plötzlich umgedreht werden und den Angreifer sofort eliminieren.

Schütze deinen König sorgfältig, denn dieses Spiel ist sehr viel schneller als klassisches Schach. Deine Verteidigung ist im nu niedergerungen.

Der Trick des Spieles besteht darin , so viele Karten wie möglich am Anfang des Spieles zu eliminieren ,damit sie keine Möglichkeiten besitzen eine Verteidigung aufzubauen.

## Stellungs- Cardchess (2,3 oder 4 Spieler)

- **Ziel des Spiels**

Wer alle Könige durch Schach-matt schlägt, gewinnt Stellungs- Cardchess.

- **Aufstellung**

Der einzige Unterschied zwischen Stellungs-Cardchess und Cardchess besteht in der Anfangsaufstellung. Platziere die acht höherwertigen Karten verdeckt auf die Felder A R D C H E S und S in der gleichen Ordnung wie beim traditionellen Schach. Als nächste werden die Bauern verdeckt auf den König ,die Dame die Türme, Springern und Läufern gelegt.

T	S	L	D	K	L	S	T
TURM	SPRINGER	LÄUFER	DAME	KÖNIG	LÄUFER	SPRINGER	TURM

- **Stellungs-Cardchess-Regeln**

Die Regeln sind die gleichen wie beim Cardchess.

- **Tipps um Stellungs-Cardchess zu gewinnen.**

Anders als beim Cardchess weißt du, wo dein König ist, also decke ihn nicht auf, wenn Du nicht unbedingt musst. Du kennst die Position deiner Abwehrspieler nutze sie schnell ,indem du die Bauern spielst.

## Memory-Cardchess (2, 3 oder 4 Spieler)

- **Ziel des Spiels**

Um Memory- Cardchess zu gewinnen, musst Du alle deine Gegners Könige schachmatt setzen.

- **Aufstellung**

Memory-Cardchess findet auf allen 100 Feldern des Spielbretts statt. Mische die Karten aller Spieler zusammen und lege sie verdeckt auf das Brett wie unten abgebildet.

2 SPIELER (32 KARTEN)	3 SPIELER (48 KARTEN)	4 SPIELER (64 KARTEN)

## ● **Regeln**

Jeder Spieler hat zwei Züge pro Runde. Erstens, decke irgend eine Karte auf. Gehört sie zu deiner Farbe, bleibt sie aufgedeckt. Gehört sie dir nicht, zeige sie allen Spielern, bevor du sie wieder verdeckt auf die selbe Stelle legst. Alle Spieler versuchen sich nun, Karte und Position einzuprägen. Zweitens, gehört die Karte zu deiner Partei, kannst du diese oder eine andere schon vorher aufgedeckte Karte deiner Farbe nach traditionellen Schachregeln bewegen. Bei Memory-Cardchess darf ein Bauer nur vorwärts ein Feld pro Zug gehen. Erreicht ein Bauer die gegnerische Cardchess Zone, kann er wie beim traditionellen Schach, durch eine bereits geschlagene Figur ausgetauscht werden.

## ● **Königs-Regel (Memory-Cardchess)**

Ein König ist die verwundbarste Figur in diesem Spiel, so dass sie durch eine spezielle Regel geschützt wird. Drehst Du zu jedem Zeitpunkt des Spieles deinen König um, hast Du das Recht, ihn mit dem Gesicht nach unten wieder abzulegen. Diese Tat wird als dein zweiter Zug betrachtet und beendet deine Runde. Diese Sonderregel darf nur einmal im gesamten Spiel eingesetzt werden. Diese Regel gilt nicht, wenn sämtliche Karten bereits umgedreht oder von aufgedeckten Karten geschützt sind, oder die einzig übrig gebliebenen Karten Könige sind. Bei jedem dieser drei Fälle, wenn die einzigen noch nicht umgedeckten Karten, nur noch Könige sind, muss jeder Spieler sein König umdrehen. Ein König, der während eines Gefechts benutzt oder nicht wieder verdeckt wurde, darf nicht wieder umgedreht werden.

## ● **Erweiterte Regel**

Diese Regel kann hinzugefügt werden, um das Spiel noch lebhafter zu gestalten und den Spieler mit dem besten Gedächtnis zu ermitteln. Wenn du die Identität einer deines Gegners noch nicht umgedrehten Karte weißt und dieser Mitspieler ist am Zuge diese Karte aufzudecken- und entscheidet sich aber dagegen- dann ist es dein Recht, während deines Zuges es zu tun, wenn Du Farbe und Figur laut aussprichst. Liegst Du richtig, wird die Karte vom Spiel entfernt und du kannst deinen geplanten Zug noch machen. Hast Du dich geirrt, wird die Karte wieder umgedreht und Du verlierst deinen Zug. Die einzige Karte, die von dieser Regel befreit ist, ist der König.

## ● **Tipps um Memory Cardchess zu gewinnen**

Erinnere dich an die Positionen einmal umgedrehten Karten. Drehst Du eine Karte zweimal um, verschwendest Du Chancen, deine Karten aufzuspüren, die Du in den entscheidenden ersten Phasen des Spieles vielleicht brauchst.

Bauern sind in diesem Spiel extrem schlagkräftige Figuren. Benütze um höherwertige Figuren zu schlagen.

Drehe Karten in Gegenden um, die möglicherweise dazu dienen könnten, bereits aufgedeckte Deiner Gegner zu schlagen.

Wenn dein König noch immer noch nicht umgedreht ist, und das Spiel fast zu Ende ist, ist es eine sehr gute Idee eine deiner umgedrehten Karten auf dein König zu platzieren. Jetzt brauchst du deinen König nicht umdrehen bis ein Gegner dich zwingt diese Karte zu bewegen oder die Karte eliminiert.

## ● **Traditionelles Schach**

Cardchess erlaubt es, eine traditionelle Partie Schach zu spielen, oder zur Abwechslung stelle die Karten wie beim Stellungs Cardchess auf, nur diesmal mit den Gesichtern nach oben. Die einfache Beschaffenheit der Karten erlaubt es, im Gegensatz zu den sperrigen Schachfiguren, einfacher mit dem Spiel zu reisen.

## ● **Traditionelle Regeln für alle Cardchess-Varianten**

Ein Bauer darf mit einer bereits geschlagenen Figur ausgetauscht werden, wenn er des gegenüber sitzenden Gegners "CARDCHESSE" Endzone erreicht.

Rochade und En passant können in allen diese Schach-Variationen benutzt werden. Die Spieler sollten sich vor jeder Partie sich darauf einigen, was erlaubt ist.

**Und denke daran, Spaß zu haben**

**Deine Vorschläge und Kommentare sind sehr wichtig für uns!**

**Für mehr Information besuche bitte unsere Website, [www.cardchess.com](http://www.cardchess.com)**