

Clou

Ravensburger Spiele® Nr. 60250235
Taktisches Spiel für 2 Personen
ab 9 Jahren

Inhalt

1 Spielbrett
8 schwarze Schiebesteine
3 rote Spielsteine
3 blaue Spielsteine
1 Anleitung

Ziel des Spiels

Ziel des Spiels ist es, die eigenen 3 Steine in eine Reihe zu bringen. Die Reihe darf senkrecht, waagrecht oder diagonal liegen.

Vorbereitung

Die 8 schwarzen Schiebesteine mit der Vertiefung werden auf das Spielbrett so aufgelegt, daß der mittlere Platz frei bleibt. Siehe Abbildung 1.

Wurde ein schwarzer Schiebestein bewegt, darf dieser vom Gegenspieler nicht im nächsten Zug gleich wieder an den ursprünglichen Platz zurückgeschoben werden.

Wenn der leere Platz am Rande des Spielfelds liegt, so wie die Abbildung 2 zeigt, darf man auch zwei nebeneinanderliegende Schiebesteine zusammen verschieben, so daß der leere Platz jetzt an der anderen Seite der Reihe liegt, siehe Abbildung 3.

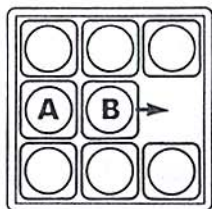


Abb. 2

Entweder darf Schiebestein B allein oder beide Steine A und B dürfen gemeinsam geschoben werden.

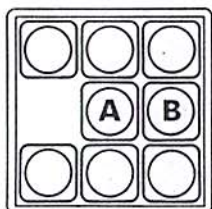


Abb. 3

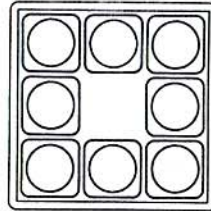


Abb. 1

Jeder Spieler erhält 3 Steine der gleichen Farbe. Es wird ausgelost, welcher Spieler beginnt.

Spielregel

Jeder Spieler darf abwechselnd einen der im folgenden beschriebenen Züge tun, aber nur einen davon:

1. Man legt einen seiner eigenen Spielsteine auf einen leeren schwarzen Schiebestein

oder

2. Man legt einen seiner eigenen Steine von einem schwarzen Schiebestein auf einen anderen Schiebestein um

oder

3. Man schiebt einen schwarzen Schiebestein, gleichgültig ob er leer oder besetzt ist, auf einen benachbarten leeren Platz. Es ist auch gleichgültig, welche Farbe ein darauf liegender Spielstein hat.

Der Spieler, der danach an der Reihe ist, darf, wenn er das möchte, einen **einzelnen** dieser zusammen verschobenen Spielsteine wieder zurückschieben, im Beispiel wäre das Stein A.

Ende des Spiels

Wer zuerst seine 3 Steine waagrecht, senkrecht oder diagonal in eine Reihe bringen konnte, ist Gewinner.

Da das Spiel zu schnellen, wiederholten Partien reizt, kann man auch um Punkte spielen.

Der Spieler, der zuerst 6 Spiele gewinnt, ist Gesamtsieger.

© 1982 by Otto Maier Verlag Ravensburg
under licence from Waddingtons House of
Games Ltd., Leeds

Otto Maier Verlag
Ravensburg

