

Das große Tierlotto

Mit vielen Farbbildern nach Original-Fotos.
Für 2 - 6 Spieler ab 6 Jahren.

Inhalt: 6 Legetafeln, 54 Deckkärtchen, 1 Würfel.
Ravensburger Spiele Nr. 15.100

Auf jeder der 6 Legetafeln ist die Form eines Kontinents dargestellt. Daneben befinden sich Bilder von Tieren, die auf diesem Kontinent beheimatet sind. Die Namen und kurze Beschreibungen dieser Tiere findet man auf der Rückseite der dazugehörigen Deckkärtchen.

Bilderlotto:

Ein Spielleiter verteilt die Legetafeln an die Mitspieler so, daß jeder gleich viele hat. Sind Legetafeln übrig, so scheidet er sie zusammen mit den zu diesen gehörenden Deckkärtchen aus. Dann mischt er die Deckkärtchen und hält sie verdeckt. Er zieht darauf ein Kärtchen nach dem anderen heraus und zeigt es allen Mitspielern, indem er den Namen des Tieres laut ansagt. Wer das gleiche Bild auf seiner Legetafel findet, meldet sich, erhält das Kärtchen und deckt damit das entsprechende Bild auf seiner Legetafel zu. Wer zuerst alle Bilder seiner Tafel bedeckt hat, ist Gewinner.

Gedächtnislotto:

Jeder Mitspieler erhält eine Legetafel. Er darf sie 30 Sekunden lang genau anschauen, um sich gut einzuprägen, welche Bilder darauf sind. Dann legt er die Legetafel mit den Bildern nach unten vor sich auf den Tisch. Nun zeigt der Spielleiter ein Deckkärtchen (oder er nennt das darauf abgebildete Tier) und die Mitspieler versuchen, sich zu erinnern, ob das jeweilige Tier auf ihrer Legekarte abgebildet ist. Wer sicher ist, daß es auf seiner Karte ist, meldet sich und erhält das Kärtchen, das er neben seine Legetafel legt. Wenn zwei Mitspieler sich gleichzeitig melden, legt der Spielleiter das Kärtchen wieder zu seinem Stoß. Wenn sich bei einer Karte niemand meldet, wird diese Karte aus dem Spiel genommen. Wenn der Spielleiter alle seine Kärtchen ausgerufen hat, drehen die Mitspieler ihre Legetafeln um und decken die Bilder mit den dazugehörigen Kärtchen zu, die sie im Verlauf des Spiels erhalten haben. Jedes passende Kärtchen wird mit 2 Punkten bewertet; für jedes fehlende Kärtchen und jedes falsche Kärtchen wird ein Punkt abgezogen. Sieger ist, wer am besten aufgepaßt und die höchste Punktzahl erhalten hat.

Würfellotto:

Jeder Teilnehmer erhält gleich viele Legetafeln und die dazugehörigen Deckkärtchen und legt sie, mit dem Bild nach oben, vor sich hin. Neben den Bildern auf den Legetafeln ist jeweils die Augenzahl angegeben, die für das einzelne Tierbild gilt, und es entscheidet die gewürfelte Augenzahl, welches der Bilder auf den Legetafeln mit dem passenden Kärtchen zugedeckt werden darf. Man würfelt reihum. Wer eine Augenzahl würfelt, deren Deckkärtchen schon liegt, setzt bis zur nächsten Runde aus. Wer zuerst alle Bilder seiner Legetafel bedeckt hat, ist Gewinner.

Animal Lotto

With coloured pictures taken from original photographs.
For 2 - 6 players over 6 years old.

Contents: 6 large cards, 54 small picture cards, 1 dice.

Each of the large cards has the contours of a continent printed on it, and next to this are pictures of some animals that inhabit that continent. The names of the animals and a short description of them are on the back of each of the picture cards.

Picture Lotto:

A player divides the big cards so that each player has got the same number. If any cards are left over the appropriate picture cards are taken out as well and put aside. The remaining picture cards are then mixed and placed face downwards on the table, hidden from the other players. The cards are then picked up one by one and the names of the animals on the pictures called out. The player who has the same picture on the large card in front of him then collects this picture card and puts it on top of his picture. The first person to cover up all his pictures on the card is the winner.

Lotto with a dice:

Each player receives the same number of large cards and the picture cards corresponding to the pictures on the large cards. At the side of each picture is a number that refers to the picture next to it. Each player throws the dice and if the dice shows the number next to a picture he may place the picture card corresponding to this number and cover the picture on his big card. If he throws a number corresponding to a picture already covered by a picture card he passes by for that turn. The first person to have covered all his pictures is the winner.

Het grote dierenlotto

Met vele kleurenreproducties naar originele foto's.
Voor 2 - 6 spelers vanaf 6 jaar.

Inhoud: 6 speelbordjes, 54 kaartjes, 1 dobbelsteen.

Op elk van de zes speelborden is de vorm van een continent afgebeeld. Daarnaast bevinden zich de afbeeldingen van dieren, die op dit continent thuis horen. De namen en korte beschrijving van deze dieren treft men aan op de achterzijde van de behorende kaartjes.

Prentenlotto:

De spelleider verdeelt de speelborden zo onder de medespelenden, dat iedereen er evenveel heeft. Als er speelborden over zijn, worden deze met de daarbij behorende kaartjes uit het spel genomen. Vervolgens worden de kaartjes geschud en voor de spelers niet zichtbaar, b.v. onder een doek, weggelegd. Dan trekt hij de kaartjes een voor een en latt ze aan alle spelers zien, terwijl hij de naam van het dier hardop voorleest. Wie hetzelfde plaatje op zijn speelbord heeft, meldt zich, krijgt het kaartje en legt het corresponderende plaatje op zijn speelbord. Wie het eerste zijn speelbord vol heeft, is winnaar.

Lotto met de dobbelsteen:

Iedere speler krijgt evenveel speelborden en de kaartjes die daarbij behoren. Hij legt deze kaartjes, met het plaatje naar boven, voor zich neer. Naast het plaatje op het speelbord is steeds het aantal ogen aangegeven, dat voor een dierenplaatje geldt. Het aantal ogen dat met de dobbelsteen gooit bepaalt welk kaartje op het betreffende plaatje op het speelbord gelegd mag worden. Men gooit om beurten met de dobbelsteen. Wie een aantal ogen gooit, waarvan het kaartje reeds opgelegd is, moet een beurt overslaan. Wie het eerste al zijn plaatjes op het speelbord gelegd heeft is winnaar.

Otto Maier Verlag Ravensburg

Otto Maier Benelux NV Amersfoort

