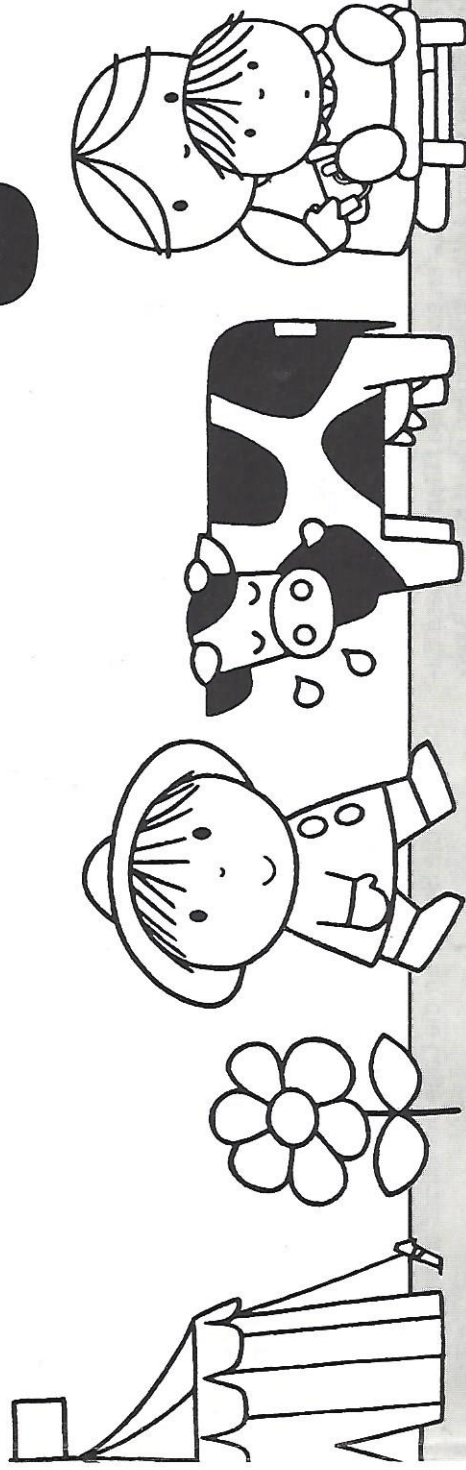


Dick Bruna[®] memory



Dick Bruna[®] Memory

Ein Spiel, das nie langweilig wird
Für 2–6 Personen ab 3 Jahren
Ravensburger Spiele[®] Nr. 00 041 8
Design: Dick Bruna
Inhalt: 72 Kärtchen (36 Bildpaare)
1 Spielregel

Das Ziel dieses kurzweiligen Gedächtnisspieles ist es, möglichst viele Kartenpaare aus den verdeckt liegenden Karten wiederzufinden.

Spielvorbereitung:

Alle Karten werden gemischt und verdeckt, d. h. mit der Bildseite nach unten auf dem Tisch ausgelegt – am besten in der Form eines Quadrates oder Rechtecks, wobei die Rückseite jeder Karte ganz sichtbar sein muß.

Spielverlauf:

Der erste Spieler deckt nacheinander zwei Karten auf und zwar so, daß nicht nur er, sondern alle Mitspieler diese Bilder genau sehen. Anfänglich werden meist Karten mit verschiedenen Bildern aufgedeckt. Der Spieler muß sie deshalb wieder umdrehen und an ihrem Platz liegen lassen. Alle Mitspieler versuchen jedoch, sich die Lage beider Bilder zu merken. Jetzt ist der nächste an der Reihe. Auch er

dreht zwei Karten so um, daß alle sie sehen können. Auf diese Weise geht es reihum. Es wird bald der Augenblick kommen, wo ein Spieler als **erste Karte** ein Bild aufdeckt, das vorher schon einmal aufgedeckt wurde. Er versucht sich nun zu erinnern, wo die dazugehörige zweite Karte liegt und deckt sie auf. Hat er die richtige Karte gefunden, liegen nun zwei Karten offen, die dasselbe Bild zeigen. Der Glückliche darf dieses Kartenpaar nehmen und als Beute behalten, dann darf er zur Belohnung noch einmal zwei Karten aufdecken.

So lange ein Spieler immer wieder zwei gleiche Karten aufdecken kann, gehören sie ihm und er darf zwei weitere aufdecken. Hat er eine falsche aufgedeckt, kommt der nächste Spieler an die Reihe.

Wichtig

Wenn ein Spieler sich beim Aufdecken der **zweiten Karte** geirrt hat, aber jetzt sicher glaubt zu wissen, wo die dazugehörige Karte liegt, darf er diese **nicht** aufdecken, denn das wäre dann schon die dritte. In diesem Fall merkt er sich die Lage der beiden Karten gut, um sie dann aufdecken zu können, wenn er wieder an der Reihe ist. Dabei können ihm natürlich pfiffige Mitspieler zuvorkommen.

Während des Spieles sollten die Karten am gleichen Platz liegen bleiben, auch nach dem Umdrehen müssen die Karten an denselben Platz zurückgelegt werden. Nur so können sich die Spieler an die Lage der Bilder erinnern.

Spielende:

Sind alle Bildpaare gefunden worden, ist der Gewinner, der die meisten Kartenpaare besitzt.

© 1981 by Otto Maier Verlag Ravensburg

Dick Bruna, Verfasser und Zeichner von Kinderbüchern, wurde 1927 in den Niederlanden geboren. Die freundliche, sonnige Welt Dick Bruna's wissen nicht nur Kinder und Eltern zu schätzen.

Folgende Artikel sind zur Zeit im Otto Maier Verlag erhältlich:

Spiele			
Kuckuck-Spiel	00 023 4	Kinderparty Einladungs- und Tischkarten	18 007 3
Lottino	00 033 3	Erstes Ausschneiden und Bilderkleben	18 013 4
Dick Bruna-Memory	00 041 8		
Erstes Quartett	00 355 6		
Domino	00 362 4		
Bunte Ballone	00 705 9		
Puzzles			
Beim Essen	03 303 4	Guten Morgen	30 207 4
Im Haus	03 304 1	Gute Nacht	30 208 2
Im Garten	03 305 8	Dick Bruna's Tierschau	30 116 7
Auf dem Bauernhof	03 306 5	Erste Bilder	30 115 9
Hund	04 202 9	In unserem Haus	30 114 0
Jan	04 203 6	Meine erste Büchertasche	30 604 5
Bär	04 204 3		
Hühnerhof	04 205 0		
Bei der Bäuerin	04 602 7		
Zoo	04 603 4		
Am Strand	04 604 1		
Im Garten	04 605 8		
Die Kuh	04 606 5		
Spielplatz	05 402 2		
Jan	06 002 3		
Kuh/Flugzeug	07 502 7		
Hahn/Matrose	07 503 4		
Unter dem Regenschirm/ Hund	07 504 1		
Gärtner/Polizist	07 505 8		
Segelschiffe/Häschen	07 506 5		
Bauer und Bäuerin	07 507 2		
Schweinfamilie/ Kinderfest	07 508 9		
Wiese/Ballonfahrt	07 509 6		
Auf dem Fahrrad/Im Auto	07 510 2		

Die Weltrechte aller Memory®-Spiele liegen beim Otto Maier Verlag Ravensburg.

Zur Zeit sind folgende Ausgaben lieferbar:

Original-Memory®	Nr. 01 035 6
Lese-Memory®	Nr. 00 739 4
Verkehrszeichen-Memory®	Nr. 00 740 0
Junior-Memory®	Nr. 00 039 5
Natur-Memory®	Nr. 01 036 3
Kinder-Memory®	Nr. 00 356 3
Photo-Memory®	Nr. 01 037 0
Micky Maus-Memory®	Nr. 00 040 1
Dick Bruna-Memory®	Nr. 00 041 8
Österreich-Memory®	Nr. 01 074 5

Memory® ist national und – oder international in folgenden Ländern für den Otto Maier Verlag Ravensburg geschützt: Bundesrepublik Deutschland, Frankreich, Beneluxländer, Finnland, Schweden, Norwegen, Dänemark, Griechenland, UdSSR, Ägypten, Italien, Jugoslawien, Liechtenstein, Österreich, Portugal, einschließlich der überseeischen Besitzungen, Rumänien, Schweiz, Spanien, Tschechoslowakei, Ungarn und Vietnam.

