

DIE SCHLUSSZENE

- Wenn du das Zielgebiet mit der Film-Schlusszene erreicht hast, bewegst du, wenn du wieder an der Reihe bist, deine Spielfigur im Uhrzeigersinn den Pfad entlang.
- Wenn du das Schlusszene-Feld überschreitest oder aber darauf landest, bevor dein Puzzle fertig ist, ziehst du, jedes Mal, wenn du wieder an der Reihe bist, mit deiner Spielfigur um das Zielgebiet herum.
- Wenn du auf dem Vulkan-Feld landest, läufst du sofort zum Feld mit der Schlusszene.

GEWONNEN!

Der Spieler, der es schafft, als erster und mit einem vollständigen Puzzle auf dem Feld mit der Schlusszene zu landen, hat Lilos Familie zusammengeführt und das Spiel gewonnen!

KURZREGELN

1. Würfle und ziehe mit deiner Spielfigur. Wenn du eine Blume würfelst, läufst du zum nächsten Feld, das eine Filmszene zeigt.
2. Nimm eine Karte von dem Ziehstapel. Spiele sie aus, hebe sie auf oder – wenn du dich auf einem Feld mit einer Filmszene befindest – tausche sie gegen ein Puzzleteil aus!
3. Wenn du auf dem Vulkan-Feld landest, begibst du dich direkt zum Feld mit der Schlusszene des Films.
4. Laufe so lange um das Zielgebiet herum, bis du alle 4 Teile deines Ohana-Puzzles gesammelt hast und auf dem Schlusszene-Feld landest. Herzlichen Glückwunsch! Du hast die wahre Bedeutung des Wortes “Ohana” erkannt!

FÜR GRÖßERE KINDER

Ihr könnt das Spiel etwas schwieriger machen, indem ihr die Karten einfach umdreht (d.h. die Bilder zeigen dann nach unten)!



AUF DER SUCHE NACH OHANA

In Hawaii bedeutet “Ohana” Familie. Familie heißt, niemand wird zurückgelassen oder vergessen. Erinnerung dich stets daran und mache aus David, Nani, Lilo und Stitch eine richtige Familie – denn dann werden sie die wahre Bedeutung von “Ohana” erfahren und du das Spiel gewinnen!

INHALT

Spielbrett, 30 Karten, 16 Puzzleteile, 4 Spielfiguren, 4 Ohana-Puzzlerahmen, 1 Würfel und Aufkleberblatt.

ZIEL DES SPIELS

Als erster Spieler alle 4 Teile seines Ohana-Puzzles zu sammeln und damit das Zielfeld zu erreichen.

VOR DEM ERSTEN SPIEL

1. Löse vorsichtig die Ohana-Puzzlerahmen aus dem Kartonbogen. Entsorge die Reste ordnungsgemäß.
2. Löse vorsichtig alle Puzzleteile aus den jeweiligen Rahmen.
3. Klebe jeweils zwei gleiche Stitch-Aufkleber auf die Vorder- und Rückseite der Spielfiguren.
4. Klebe jeweils einen Würfelsticker auf eine Seite deines Würfels.

VORBEREITUNG

1. Mische die Karten und lege sie (mit dem Bild nach unten) auf das ZIEHSTAPEL-Feld des Spielbretts.
2. Stapele alle Puzzleteile neben dem Spielbrett auf.
3. Nun sucht sich jeder Spieler eine Spielfigur aus und stellt sie auf das START-Feld.
4. Dann erhält jeder Spieler den Puzzlerahmen, der dieselbe Farbe wie seine Spielfigur zeigt, und legt ihn vor sich auf den Tisch.

www.disney.de
www.hasbro.de

© Disney
Spiel © 2002 Hasbro International Inc. Alle Rechte vorbehalten.
Vertrieb in Deutschland durch Hasbro Deutschland GmbH, Overweg 29,
D-59494 Soest. Tel. 02921 965343. Vertrieb in Österreich durch Hasbro Österreich
GmbH, Vienna Twin Tower, Wienerbergstraße 11, A-1100 Wien. Tel. 01 99460 6614.
Vertrieb in der Schweiz durch / Distribuè en Suisse par / Distribuito in Svizzera da
Hasbro Schweiz AG, Alte Bremgartenstrasse 2, CH-8965 Berikon. Tel. 056 648 70 99.

030240335100(143)



DAS SPIELBRETT

Sieh dir das Spielbrett einmal gut an! Dort findest du sieben Felder, die verschiedene Szenen aus dem Lilo & Stitch – Film zeigen und jeweils mit einer Blume markiert sind. Diese Blume entspricht der Blume auf dem Würfel. Das Zielgebiet (wo das Spiel endet) beinhaltet den Vulkan und das Feld mit der Schlusszene aus dem Film.



SPIELEN

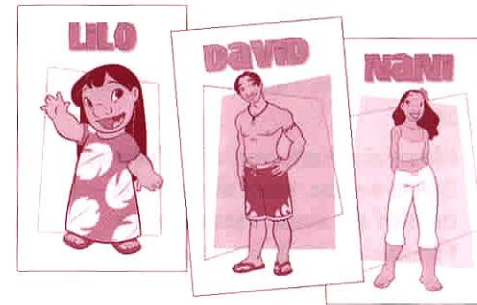
1. Der jüngste Spieler beginnt. Danach geht's im Uhrzeigersinn weiter.
2. Wenn du an der Reihe bist, würfelst du und bewegst deine Spielfigur in Pfeilrichtung entsprechend über das Spielbrett (siehe Abschnitt "Ziehen der Spielfigur").
3. Dann nimmst du eine Karte von dem Ziehstapel und legst sie aufgedeckt vor dich auf den Tisch (siehe Abschnitt "Karten").
 - Befindest du dich auf einem Feld, das eine Szene aus dem Film zeigt, kannst du entweder EINE Karte oder aber den kompletten blauen Kartensatz gegen ein Puzzleteil eintauschen! Lege dann diese Karte(n) aufgedeckt auf den Ablagestapel, nimm ein Puzzleteil und stecke es in deinen Puzzlerahmen.

- Befindest du dich nicht auf einem Feld mit einer Filmszene, dann behältst du die Karte, bis du auf einer Filmszene landest und sie eintauschen kannst.
- Hast du eine Cobra Bobo oder Kapitän Gantu Karte gezogen, dann kannst du sie entweder gleich ausspielen oder aber so lange aufheben, bis du sie später benötigst.
- Wenn du eine Karte ziehst, die du bereits besitzt (oder aber eine Karte, deren passendes Puzzleteil du bereits besitzt), behältst du sie einfach trotzdem! So kannst du verhindern, dass einer deiner Mitspieler sie bekommt!
- Auch wenn du dein Puzzle fertig zusammengesetzt hast, ziehst du auch weiterhin eine Karte von dem Ziehstapel.
- Wenn der Ziehstapel zur Neige geht, mischst du einfach den Ablagestapel und legst ihn (mit dem Bild nach unten) als neuen Ziehstapel auf das Spielbrett.

ZIEHEN DER SPIELFIGUR

1. Wenn du eine Zahl gewürfelt hast, bewegst du deine Spielfigur die entsprechende Anzahl Felder über das Spielbrett.
2. Wenn du eine Blume gewürfelt hast, läufst du mit deiner Spielfigur zum nächsten Feld, das eine Filmszene zeigt und ebenfalls mit einer Blume markiert ist. Super! Denn jetzt kannst du EINE oder aber den kompletten blauen Kartensatz gegen ein Puzzleteil eintauschen!
3. Hinweis: Auf einem Feld dürfen mehrere Spieler gleichzeitig stehen.

KARTEN



Diese Karten kannst du jeweils gegen ihre entsprechenden Puzzleteile eintauschen.



Diese drei Personen sind jeweils auf blauen Karten abgebildet. Stitch kann nur mit ihrer gemeinsamen Hilfe ein Mitglied der Familie werden. Um ein Stitch-Puzzleteil zu erhalten, musst du alle 3 dieser blauen Karten besitzen und kannst sie dann gegen ein Stitch-Puzzleteil eintauschen – aber natürlich nur dann, wenn du dich auch auf einem Feld mit einer Filmszene befindest!



Wenn du diese Karte ausspielst, darfst du noch einmal würfeln!



Wenn du diese Karte ausspielst, darfst du irgendeine Karte deiner Wahl von einem deiner Mitspieler nehmen!