

Die Operation "Verbinde das Fußgelenk mit dem Knie"

Wenn du die DOKTOR-Karte für diese Operation gezogen hast, musst du zuerst mit der Pinzette ein Ende des Gummibandes über einen der zwei Stifte in der Öffnung schlingen. Dann ziehst du das Gummiband so weit, dass du auch das andere Ende über den gegenüberliegenden Stift schlingen kannst. Deine Operation ist nur dann ERFOLGREICH, wenn du beide Gummiband-Enden um die Stifte dehnen konntest, ohne dass deine Pinzette den Alarm ausgelöst hat.

Spezialisten-Karten

1. Wenn deine Operation NICHT ERFOLGREICH war, ist es Zeit, den Facharzt (d.h. den Spezialisten) zu rufen. Jetzt darf der Spieler, der für diese Operation die SPEZIALISTEN-Karte in der Hand hält, sein Glück versuchen. Wenn seine Operation ERFOLGREICH war, erhält er dafür eine höhere Bezahlung (und zwar so, wie auf der SPEZIALISTEN-Karte angegeben).
2. Wenn keiner der Ärzte - DOKTOR (erster Versuch) und SPEZIALIST (zweiter Versuch) - die Operation erfolgreich zum Abschluss brachte, wird die DOKTOR-Karte wieder unter den Stapel mit den umgedrehten DOKTOR-Karten geschoben. Der Spieler mit der SPEZIALISTEN-Karte behält diese weiter, bis er beim nächsten Mal sein Glück erneut versuchen kann.
3. Wenn du eine DOKTOR-Karte ziehst, für deren Operation du bereits die SPEZIALISTEN-Karte in der Hand hältst, hast du für diese Operation sogar zwei Versuche! In diesem Fall setzt du für deinen ersten Versuch die höher bezahlte SPEZIALISTEN-Karte ein und für deinen zweiten Versuch die niedrigere DOKTOR-Karte. Wenn beide Operationen scheitern, schiebst du die DOKTOR-Karte wieder unter den entsprechenden Stapel und hebst die SPEZIALISTEN-Karte für später auf.

HINWEIS: Je nach Spieleranzahl kann es passieren, dass für einige Operationen keine SPEZIALISTEN-Karten ausgeteilt wurden (siehe Abschnitt "Vorbereitung", Punkt 3). In diesem Fall führt lediglich der DOKTOR die Operation aus, und ein Facharzt (Spezialist) wird nicht gerufen. Am Ende des Spielzuges ist der nächste Spieler an der Reihe.

GEWONNEN!

Das Spiel endet, wenn alle 12 Operationen erfolgreich abgeschlossen wurden. Die Spieler zählen ihr Geld. Der Spieler mit dem meisten Geld darf sich "Doktor Bibber" nennen und gewinnt das Spiel!

FÜR PROFI-CHIRURGEN

Für ein noch spannenderes Spiel könnt ihr euch dazu entschließen, die Operationen zeitlich zu begrenzen! Dann sieht ein "neutraler" Spieler (d.h. weder der DOKTOR noch der SPEZIALIST) während der Operation auf die Uhr und sagt laut, wenn die Zeit vorbei ist (z.B. nach 1 Minute). Wenn die Zeit abgelaufen ist, bevor die Operation erfolgreich beendet wurde, war diese NICHT ERFOLGREICH.

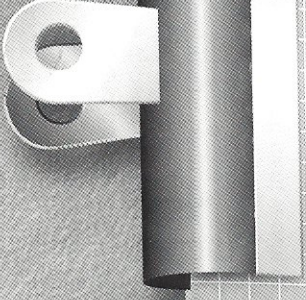
WICHTIG: Wenn ihr mit dem Spielen fertig seid, steckst du die Pinzette sicher in die Halterung an der Seite des Spielbretts.

MB
SPIELE

© 1999 Hasbro International Inc. Alle Rechte vorbehalten.
Vertrieb in Deutschland durch Hasbro Deutschland GmbH, Overweg 29,
D-59494 Soest. Tel. 02921 965343. Vertrieb in Österreich durch Hasbro
Österreich GmbH, Davidgasse 92-94, A-1100 Wien. Tel. 0049 2921
965343. Vertrieb in der Schweiz durch Hasbro Schweiz AG, Alle
Brenngartenstrasse 2, CH-8965 Belfikon. Tel. 056 648 70 99.

119914541 100

MB
SPIELE



Hasbro

DOKTOR BIBBER



SPIELANLEITUNG

2 ODER MEHR SPIELER

Inhalt: 1 Kunststoff-Spieleinlage, 1 "Patienten"-Spielbrett mit perforiertem Metallblech, 1 Batterieeinheit mit rotem "Nasen"-Licht und Pinzette (durch Kabel verbunden), 1 Kunststoff-Rahmen mit 11 "Ersatzteilen", 1 Gummiband, 2 Stecker, 24 Doktor Bibber Karten, Geld in 50er und 200er Sortierung.

