

EINS ZWEI DREI KÄSE HOCH

Das schnelle Strategiespiel
für helle Köpfe von Christoph Cantzler

Für 2 Personen, ab 8 Jahre. Dauer: 10 - 20 Min.

Vorbereitung und Spielziel:

Jeder Spieler wählt eine Farbe. Dabei steht Rot für Edamer Käse und Gelb für Gouda. Die Spielsteine werden, ihrer Farbe entsprechend, auf das Spielfeld verteilt. Es wird ausgelost, wer beginnt. Spielziel ist es, drei Steine der eigenen Farbe aufeinander zu stapeln: "DREI KÄSE HOCH".

Spielregeln:

Jeder Spieler zieht abwechselnd mit einem Stein der eigenen Farbe ein Feld weit: Nach links oder rechts, vor oder zurück oder diagonal. So kann und darf gezogen werden: Sowohl auf eigene Steine als auch auf Steine des Mitspielers hinauf oder wieder herab, aber auch auf freie Felder. Es dürfen maximal drei Steine aufeinanderstehen. Es zieht immer der oberste Spielstein.

Wichtige Ausnahme-Regel: Ein Stein, der allein auf einem Feld steht, darf nicht auf ein freies Feld gezogen werden.

Gewinner ist, wer zuerst drei Steine der eigenen Farbe aufgestapelt hat ("DREI KÄSE HOCH"). Es gewinnt auch, wer den Mitspieler soweit blockiert, daß dieser nicht mehr ziehen kann.

© 1998 Christoph Cantzler

© 1999 **SWING!**-Spiele,

Heike Passarge, Gärtnerstr. 30, 20253 Hamburg

Tel: 040/4226611 - Fax: 040/3895263