



### Spiel 2 mit Tiernamen:

Für diese Variante gilt die gleiche Spielregel wie für Spiel 1. Der einzige Unterschied ist, dass du hier die Wortseite der Vorlagekärtchen offen auf den Tisch legst und nicht die Bildseite.

Nimmst du die Wortseite der Kärtchen als Vorlage, ist es hilfreich, wenn du die Einzelbuchstaben schon gut erkennen und das einzelne Wort lesen kannst. Als Orientierung helfen dir auch die Bildausschnitte auf den Buchstabenstreifen.

Bei beiden Varianten gewinnt derjenige das Spiel, der als erster die Tiere, die er auf seinen Vorlagekärtchen sieht, zusammengelegt hat.

© 1994/2001 Ravensburger Spieleverlag



228756

Ravensburger

[www.ravensburger.de](http://www.ravensburger.de)

Ravensburger Spieleverlag  
Postfach 1860 • D-88188 Ravensburg

# Erstes Lesen



Ravensburger Spiele® Nr. 24 444 7  
Grafik: Amrei Fechner

Lesespiel für 1-6 Kinder von 5-7 Jahren

### Liebe Eltern,

schon vor Schulbeginn verstärkt sich bei den Kindern der Wunsch lesen zu lernen. Erstes Lesen hat das Wortfeld der Tiere aufgegriffen. Kinder lernen hier spielerisch einzelne Buchstaben zu ganzen Wörtern zusammenzusetzen. Anhand der Vorlagekärtchen können die Kinder selbst kontrollieren, ob die Buchstabenfolge der fertig gelegten Tierbilder dem richtigen Tiernamen entspricht. Nebenbei verbessern sie auch ihre Kenntnisse im Bereich der Tierkunde.

### Das Spielmaterial

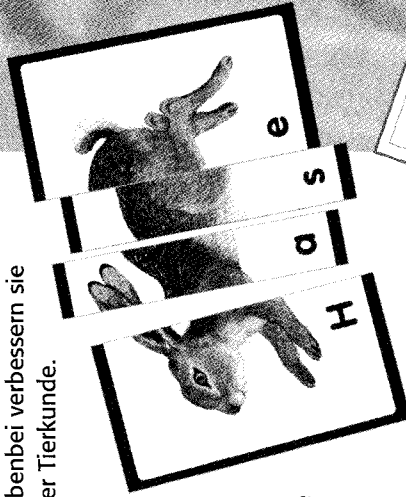
Zum Spiel gehören:

**73 Buchstabenstreifen** auf denen einzelne Tierausschnitte zu sehen sind, von denen jeweils 3, 4 oder 5 zusammengelegt ein Tierbild ergeben.

**18 Vorlagekärtchen** auf denen auf der einen Seite die Tiernamen und auf der anderen Seite die Tierbilder zu sehen sind.

### Inhalt:

73 Buchstabenstreifen  
mit Tierausschnitten  
18 Vorlagekärtchen



Hase



Ravensburger

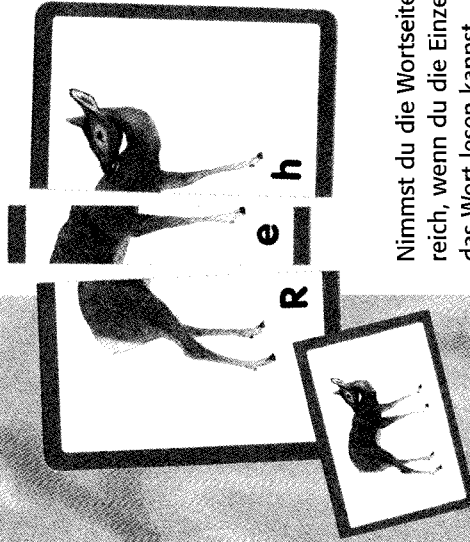


## Vorbereitung

Löse vor dem allerersten Spiel die Buchstabenstreifen und die Vorlagekärtchen vorsichtig aus den Stanztafeln. Diese werden jetzt nicht mehr benötigt. Nun schaust du dir die Vorlagekärtchen an und sagst zu jedem Bild, was für ein Tier du darauf siehst. Versuche doch mal, die Tiernamen einzeln zu buchstabieren!

## Spielregel für ein Kind

Lege die Buchstabenstreifen offen vor dich hin. Sie sind von verschiedenen Farben umrandet. Jetzt darfst du dir eine Farbe aussuchen, z. B. Blau – das ist für diese Runde deine Spielfarbe. Mische zunächst die blauen Buchstabenstreifen gut durch und lege sie verdeckt in die Mitte des Tisches. Die Karten mit den anderen Farben werden für diese Runde nicht mehr benötigt.

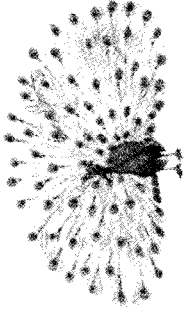


Aus den Vorlagekärtchen suchst du jetzt ebenfalls die in der passenden Farbe – hier Blau – aus.

Wenn du die Tierbilder als Vorlage verwendest, liegt vor dir zum Beispiel ein Reh. Nun versuchst du, die richtigen Bildausschnitte für dieses Bild zu finden und aneinander zu legen, bis das Tierbild vollständig vor dir liegt.

Nimmst du die Wortseite der Kärtchen als Vorlage, ist es hilfreich, wenn du die Einzelbuchstaben schon gut erkennen und das Wort lesen kannst.

Vor dir liegt also ein Tiername, zum Beispiel Wal. Auch hier versuchst du, die richtigen Bildausschnitte zu finden und so aneinander zu legen, dass der richtige Name des Tiers lesbar wird und das Bild vollständig ist.



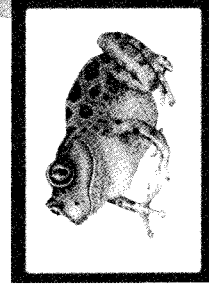
Wenn du schon ein bisschen lesen kannst, dann probier' doch mal Folgendes aus: Mische Buchstabenstreifen mit verschiedenen Farbrändern und versuche daraus Tierbilder zu legen. Du kannst dann z. B. dein Lieblingstier, alle Haustiere oder alle exotischen Tiere zusammenlegen.

## Spielregel für mehrere Kinder

### Spiel 1 mit Tierbildern:

Die Buchstabenstreifen und Vorlagekärtchen sind von verschiedenen Farben umrandet. Ihr spielt mit so vielen verschiedenen Farben, wie es Mitspieler gibt. Die Buchstabenstreifen verteilt ihr verdeckt auf dem Tisch und mischt sie gut durch. Aus dem Stapel der Vorlagekärtchen zieht jeder von euch 3 und legt sie mit dem Bild nach oben vor sich ab. Vor euch liegen also jeweils 3 Tierbilder, zum Beispiel Frosch, Reh, Igel.

Der jüngste Spieler darf beginnen: Du ziehst einen Buchstabenstreifen aus der Mitte des Tisches und hältst ihn verdeckt auf deiner Hand. Gehört der darauf abgebildete Buchstabe zu einem deiner Tiere, legst du ihn offen vor dir ab. Dabei sprichst du den Buchstaben laut aus und sagst, zu welchem Tier er passt. Zum Beispiel: „Dies ist ein r, es gehört zu meinem Frosch“. Du darfst so lange Buchstabenstreifen von der Tischmitte nehmen und



umdrehen, wie die Streifen zu deinen Tieren passen. Kannst du den aufgenommenen Streifen nicht anlegen, dann legst du ihn verdeckt in die Mitte zurück. Danach ist der nächste von euch an der Reihe.

