



Wie man sich in einem Iglu versteckt. Und wie man wieder zum Vorschein kommt.

DIE SPIELANLEITUNG FÜR

ESKIMEMO

Ein Memo-Vergnügen für 2 bis 4 Spieler ab 5 Jahren.

NANU, WO STECKEN DENN DIE ESKIMOS?

SPIELDEE UND SPIELZIEL

Brrr, ist das kalt hier – eisbärenkalt! Jetzt bloß ab in den gemütlich-warmen Iglu. Aber was macht ihr denn da? Versteck spielen? In den Iglus? Na, wie geht das denn? Ach so, jeder versucht die Eskimos seiner Farbe als Erster in den Iglu zu verstecken. Man würfelt und darf dann so viele Iglus über die Eskimos stülpen wie der Würfel Punkte zeigt. Und weil die Iglus so klein sind, sitzt immer nur ein Eskimo in einem Iglu. Und wie es so ist – es sind nicht genügend Iglus da. Deshalb darf man dann auch von anderen besetzte Iglus nehmen. Und wer alle seine Eskimos als Erster versteckt hat, hat gewonnen.

NUR EIS UND SCHNEE FEHLEN NOCH.

SPIELMATERIAL

- 10 Iglus, • 32 Eskimos (je acht in einer Farbe) und dazu passend • 32 Figurenfüßchen,
- 1 Sonderwürfel und • diese Spielanleitung.

ALLES MUSS VERSTECKT SEIN.

SPIELVORBEREITUNG

- Vor dem ersten Spiel drückt man die Eskimos vorsichtig aus den Stanztafeln und steckt sie dann in die Figurenfüßchen.
- Vor jedem Spiel sucht sich jeder Spieler die Eskimos einer Farbe aus: Spielt man zu zweit, nimmt jeder 8 Eskimos. Drei Spieler spielen jeweils mit 7 Eskimos. Und bei vier Spielern zieht jeder 6 Eskimos. Eventuell überzählige Eskimos haben Pause und verschwinden wieder in der Schachtel.
- Die Eskimos kommen gemischt in die Tischmitte, die Iglus werden um sie herum gestellt.
- Ausmachen, wer anfängt. Zum Beispiel der, der weiß, wie sich die Eskimos küssen*. Oder der, der den anderen das Spiel erklärt.

*Wie die Eskimos küssen? Ganz einfach: Sie reiben ihre Nasenspitzen aneinander.

REIN IN DEN IGLU, RAUS AUS DEM IGLU.

SPIELVERLAUF

Gespielt wird im Uhrzeigersinn. Wer an der Reihe ist, würfelt einmal. Jetzt darf er so viele Iglus über seine Eskimos stülpen wie der Würfel Punkte zeigt. Und zwar immer eins pro



Eskimo. Bei einer Drei, stülpt man also beispielsweise drei Iglus über drei Eskimos. Dann ist der nächste Spieler dran.

Schnell sind die Iglus besetzt. Deshalb darf man dann so viele besetzte Iglus aufdecken, wie der Würfel Punkte zeigt. Natürlich nimmt man immer nur Iglus unter denen sich die Eskimos der Mitspieler verstecken – wenn man sich das gemerkt hat! Die so frei gewordenen Iglus kann man dann über seine eigenen Eskimos stülpen. Und die aufgedeckten Eskimos müssen sich nach neuen Iglus umsehen.

So weit, so gut. Kommen wir zum Würfel: Wie ihr sicher schon gesehen habt, gibts auf dem Würfel auch ein Sonderzeichen. Wer das würfelt, darf zwei Iglus miteinander tauschen. Also einfach, ohne drunter zu gucken, mit einem anderen verschoben und somit alle Spieler verwirren.

AM SCHÖNSTEN IST ES IM IGLU.

SPIELE-NDE

Sobald ein Spieler alle seine Eskimos in Iglus untergebracht hat, ist das Spiel zu Ende. Dieser Spieler hat dann gewonnen. Ehrensache, dass er den anderen bei einer neuen Runde ESKIMEMO eine neue Chance gibt. Viel Spaß.

NICHTS ALS SCHNEE UND EIS? VON WEGEN.

Nördlich von Kanada, ganz weit weg, liegt Grönland. Auf den ersten Blick gibt es scheinbar nichts als Schnee und Eis. Nur an der Küste sieht man hier und da eisfreies Land. Trotzdem leben hier Menschen – die Eskimos. Sie sind meistens klein und kräftig, haben eine gelbbraune Haut, glattes, schwarzes Haar und essen am liebsten Fisch. Und sie mögen den Frieden: In ihrer Sprache gibt es kein Wort für Krieg. Während der kurzen Sommermonate wohnen sie in Zelten und für den langen Winter bauen sie halbkugelförmige Häuser aus Schneeblöcken – die Iglus. Auch, wenn man sich das kaum vorstellen kann, darin ist es richtig warm und gemütlich.

© 1999, BJA/VC
© Schmidt Spiel + Freizeit GmbH, 12359 Berlin. Made in Germany.
www.schmidtspiele.de

Für die Unterstützung und hilfreichen Tipps bedankt sich der Verlag bei den Kindern und Erziehern der Kindertagesstätte St. Richard in Berlin.

Ihr möchtet noch mehr wissen? – Dann werdet doch Schmidtspieler!

Schickt einfach eine Postkarte mit eurem Namen, Geburtsdatum, Anschrift, E-Mail und Lieblingspiel an uns:

Schmidt Spiel + Freizeit GmbH, Postfach 47 02 25, 12311 Berlin.

Ihr bekommt dann immer die neuesten Informationen per Post oder auch E-Mail. Weitere Informationen auch unter www.schmidtspiele.de.

