



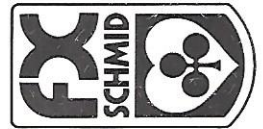
**Ein fröhliches Würfelspiel für 2 – 4 Kinder ab 7 Jahren von Manfred Ludwig.**

Vor den kleinen Schmetterlingen liegt eine große Wiese voll duftender Blumen. Sie wollen alle auf die andere Seite der Wiese, können aber nur direkt von Blume zu Blume fliegen. Das ist gar nicht so einfach, weil Blumen verblühen, dafür aber an anderer Stelle neue hervorsprossen. Da braucht man schon etwas Köpfchen und muß geschickt planen. Ziel ist es, mit seinen Schmetterlingen von den gleichfarbigen Startfeldern auf die gegenüberliegende Seite der Wiese zu den dortigen Schmetterlingsfeldern zu fliegen.

**Spieldzubehör:**

1 Spielplan, 12 Schmetterlinge (je 3 in 4 Farben), 20 Blumen, 1 Würfel.

© 1989 F. X. Schmid  
D-8210 Prien  
Made in West Germany



**No. 70508.7**

## Spielvorbereitung

- ♣ Jeder Spieler bekommt 3 Schmetterlinge einer Farbe und setzt sie vor sich auf die gleichfarbigen Felder des Spielplans.
- ♣ Die Blumen werden je nach Anzahl der Spieler auf die bunten Blumenfelder des Spielplans gelegt:
  - Bei 2 Spielern auf die Felder mit den 2 gelben Blumen.
  - Bei 3 Spielern auf die Felder mit den 3 blauen Blumen.
  - Bei 4 Spielern auf die Felder mit den 4 rosa Blumen.

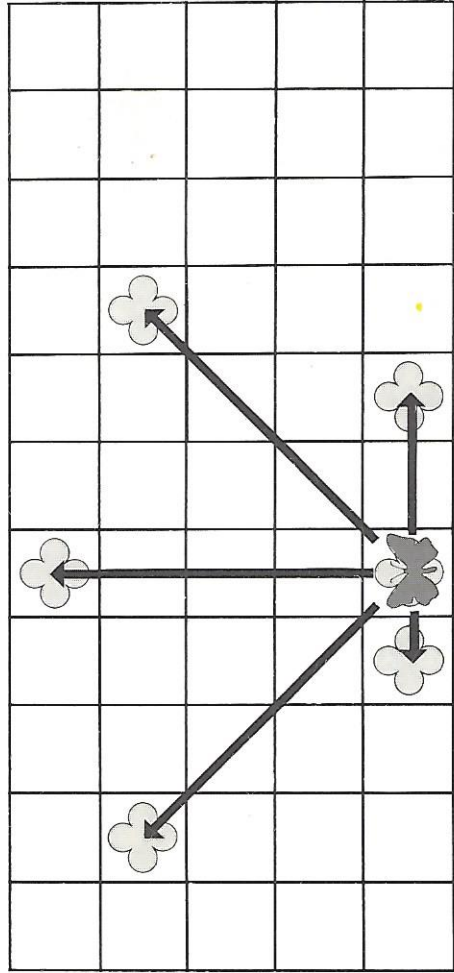
Bei 2 und 3 Spielern bleiben einige Blumen übrig. Sie werden in diesem Fall nicht gebraucht und zurück in die Schachtel gelegt.

## Von Blume zu Blume

Der jüngste von euch beginnt mit dem Würfeln und darf dann einen der beiden folgenden Spielzüge machen, d. h. entweder **fliegen** oder **Blumen versetzen**.

### 1. Fliegen

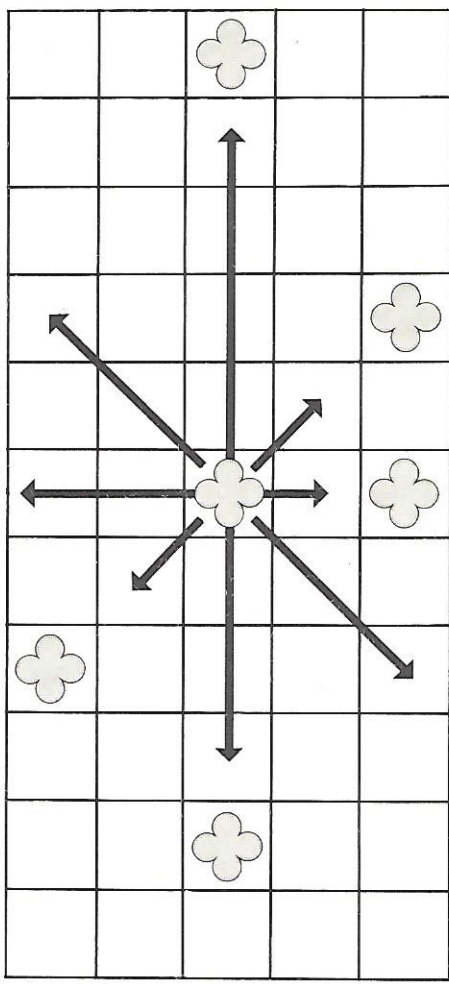
- ♣ Kannst du mit einem deiner Schmetterlinge direkt auf eine der Blumen fliegen, darfst du ihn auf die Blume setzen. Natürlich nur, wenn dort nicht schon ein anderer Schmetterling sitzt.
- ♣ Fliegen darfst du vorwärts geradeaus, nach rechts oder links sowie schräg vorwärts. Rückwärts fliegen und abbiegen ist nicht erlaubt.



- ♣ Andere Schmetterlinge und dazwischenliegende leere Blumen darfst du jederzeit überfliegen.

## 2. Blumen versetzen

- ♣ Kannst du keine Blume mit der gewürfelten Augenzahl direkt erreichen, darfst du eine Blume versetzen.
- ♣ Blumen versetzen darfst du in gerader Linie vorwärts oder rückwärts, nach rechts oder links sowie schräg in alle vier Richtungen. Wieviele Felder ist egal. Aber nur so weit, wie nicht andere Blumen (mit oder ohne Schmetterling) den Weg versperren.



- ♣ Eine Blume, die soeben versetzt wurde, darf vom direkt folgenden Spieler nicht sofort wieder versetzt werden.

## Am anderen Ende der Wiese!

- ♣ Das Ziel sind die Schmetterlingsfelder am anderen Ende der Wiese. Auf diese darfst du fliegen, ohne daß dort eine Blume liegt. Du mußt die Felder aber direkt erreichen.
- ♣ Gewonnen hat, wer zuerst mit allen seinen 3 Schmetterlingen auf den Zielfeldern gelandet ist.

