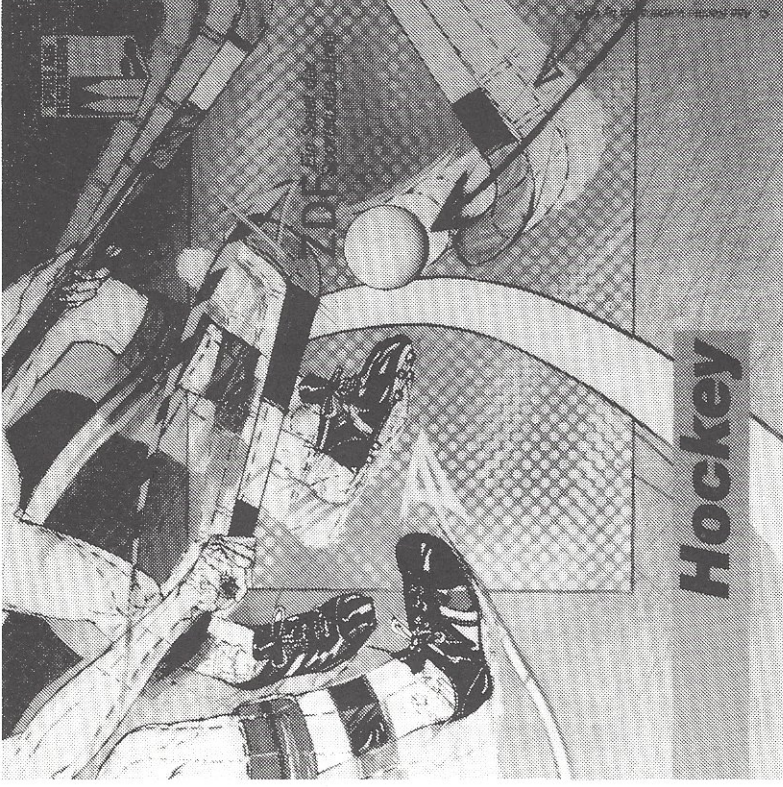


Hockey



Spiele aus Regensburg · Lilienthalstraße 58 · 8400 Regensburg

© Alle Rechte vorbehalten by CVB

ZDF *Ein Spiel der*
Sportstudio-Linie

Ein schnelles Brettspiel für 2 Spieler.
Schnelle Vorstöße und gezielte Torschüsse zeichnen dieses Taktikspiel aus. Nur wer schnell auf veränderte Spielsituationen reagieren kann, wird Sieger.

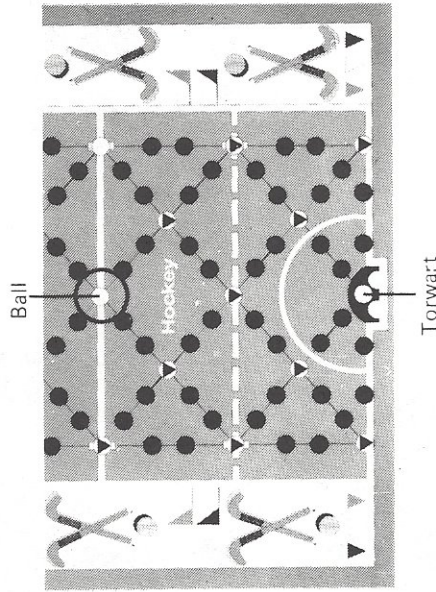
Zubehör

- 1 Spielplan
- 23 Spielkegel
- 2 Würfel

Die Spielregel

Zuerst wählt jeder Spieler eine Farbe und stellt 10 Spielfiguren entsprechend der nachfolgenden Skizze auf. Beide Torwarte haben die gleiche Farbe, eine andere Farbe als die Spielsteine der beiden Mannschaften. Als Ball fungiert ebenfalls ein Spielstein in einer weiteren Farbe.

Vorbereitung



⊙ Aufstellung der Spielfiguren

Würfel

Es wird gewürfelt, wer beginnt. Der Spieler würfelt zum Beginn seines Zuges mit zwei Würfeln. Danach erklärt er, welches Würfelergebnis für den Ball und welches für seine Spielerfiguren zählt.

Ziehen der Spielfiguren

Mit den Würfelergebnis für die Spielerfiguren, darf der Spieler seine eigenen Spielsteine bewegen und auch jeden Torwart. Entweder bewegt er eine Figur um die Anzahl der gewürfelten Augen oder er teilt die Augenzahl auf verschiedene Figuren auf. Wichtig ist, daß mindestens eine Figur auf einem Feld neben dem Ball Platz nimmt, da nur dann auch der Ball gespielt werden darf.

Ziehen des Ball's

Ist dies der Fall, führt der Spieler nun die Augenzahl seines Ballwürfels durch. Der Ball kann nun über soviel eigene Spielfiguren gezogen werden, wie die Augen des Würfels anzeigen. Es dürfen auch weniger Augen gezogen werden. Die restliche Augenzahl verfällt. Einzige Bedingung ist, daß neben jedem eigenen Spielstein, der angespielt wird, ein Platz (Feld) für den Ball frei ist. Die Schulrichtung des eigenen Ball's darf nur an den Stellen verändert werden, wo eine Spielfigur auf einem weißen Feld steht. Über fremde Spielsteine darf „geschossen“ werden. Die Torwartfiguren (grün) gelten als neutrale Spielfiguren, die von jedem Spieler benutzt werden können. Auch mit Hilfe des Torwarts ist es möglich, ein Tor zu schießen.

Torkreis

In den Torkreis darf nur gezogen werden, wenn ein Torschuß vorbereitet wird. Spielfiguren, die in den Torkreis gezogen wurden, müssen beim nächsten Spielzug wieder aus dem Torkreis entfernt werden.

Torwart

Der Torwart muß immer innerhalb des Torkreises bleiben.

Treffer

Wer mit dem Ball auf eines der drei Felder im Tor des Gegners kommt, hat ein Tor geschossen. Zum Zählen können die Chips aus dem Spielmagazin verwendet werden.

Nach einem Tor wird der Ball wieder in der Mitte platziert, und der Gegner ist am Zug.

Sollte eine Spielfigur in der Mitte stehen, wird sie einfach um einen Punkt versetzt.

Sieger

Es wird bei Spielbeginn eine Zeit für das Spiel festgesetzt. Wer nach Ablauf dieser Zeit die meisten Tore gemacht hat, ist Sieger.