

SPIELREGEL

Nr. 626/1050 ab 4 Jahre



Hütchenspiel

Inhalt:

4 Lochsätze, 2 Wurtbreitchen, 6 Hütchen
in 6 Farben, 1 Spielregel.

Dieses Hütchenspiel bietet mit seinen vier
austauschbaren Lochplatten mit verschie-
denen Motiven vier Spielvarianten:

Schmetterling

Obstbaum

Blumenbeet

Zielscheibe

Die Anzahl der Mitspieler ist beliebig. Je-
der Spieler darf auf jede Lochplatte sechs
Hütchen schießern.

Wer die meisten Punkte erreicht, ist Sie-
ger. Landet ein Hütchen in einem anderen

Hütchen, das bereits in einem Loch steckt,

so zählt es auch als Treffer.

Punktebewertung der einzelnen Lochplat-

te bzw. Motive:

1) Schmetterling und

2) Blumenbeet:

Jeder Treffer zählt einen Punkt.

3) Obstbaum

Jeder Treffer zählt einen Punkt. Stimmt

die Farbe der Lochumrandung mit der

Farbe des Hütchens überein, gibt es

zwei zusätzliche Punkte.

4) Zielscheibe

Jedem Treffer ist eine Punktezahl zu-

geordnet.