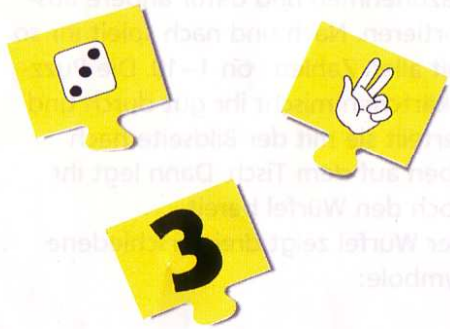


entdeckt? Dann setze es in die Mitte der Bildkarte mit den drei Ferkeln ein. Sag dazu laut: „Ich habe drei Ferkel und die Ziffer 3.“



Nun ist der nächste Spieler an der Reihe. Du würfelst zum Beispiel das Symbol mit der Hand und suchst ein Puzzlekärtchen „Finger“, das zu einer

**Die im Spiel verwendeten Motive sind:**

- |              |                |
|--------------|----------------|
| 1 Elefant    | 6 Blumen       |
| 2 Turnschuhe | 7 Zwerge       |
| 3 Ferkel     | 8 Äpfel        |
| 4 Schnecken  | 9 Vögel        |
| 5 Möhren     | 10 Luftballons |

deiner Bildkarten gehört. Merkst du beim Anlegen, dass du falsch gezählt hast und das Kärtchen nicht an deine Bildkarte passt, musst du dieses Kärtchen wieder in die Mitte zurücklegen. Der nächste Spieler ist an der Reihe.

Würfelt ein Spieler ein Symbol, zu dem er schon alle passenden Kärtchen hat, hat er leider Pech gehabt. Jetzt kommt der Nächste dran.

**Ende des Spiels**

Der Erste, der alle Puzzlekärtchen in seine Bildkarten eingesetzt hat, hat das Spiel gewonnen.

Illustration: Renate Mörtl, Bengt Fosshag  
 Design: Buck Design  
 Satz und Gestaltung:  
 Rudolf Göggerle / Eduard Weishaupt

© Bookmark Verlag  
 Adolf-Kolping-Straße 3  
 53340 Meckenheim  
 Germany



Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet:  
 Verschluckbare Kleinteile.

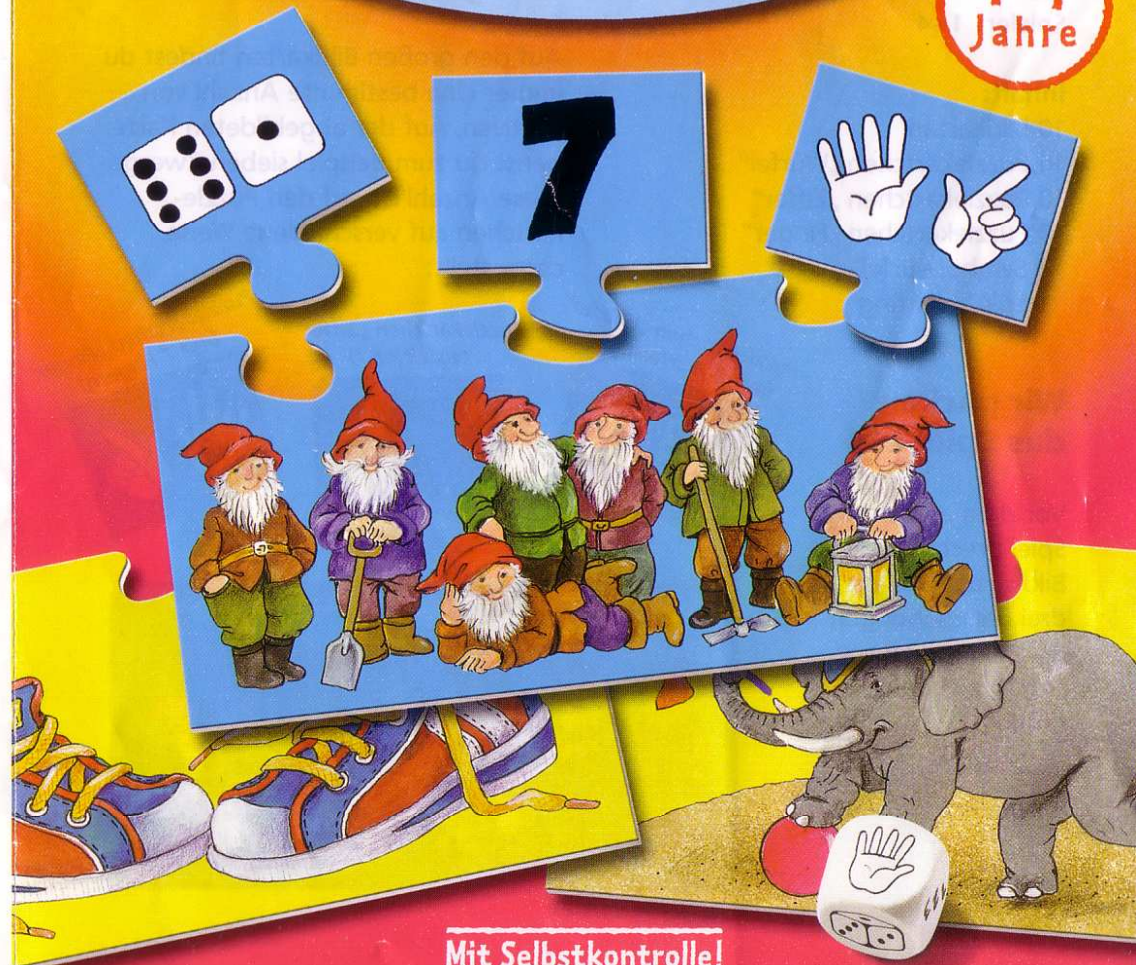
224747

# Ich lerne...

## Zählen

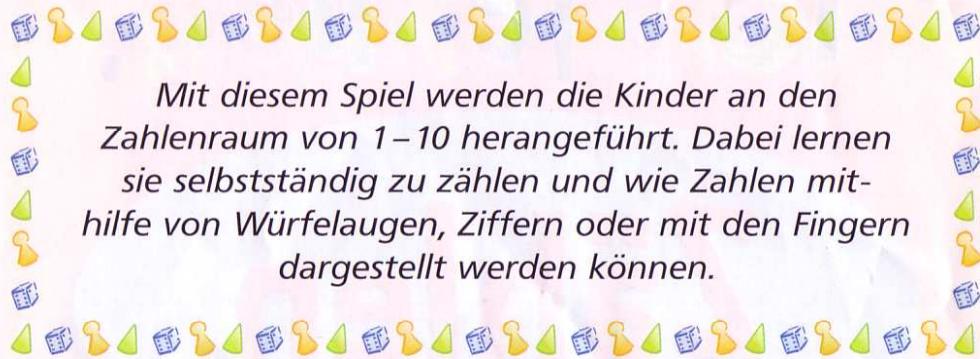
Die Mengen und Zahlen von 1 bis 10

4-7  
Jahre



Mit Selbstkontrolle!





Mit diesem Spiel werden die Kinder an den Zahlenraum von 1–10 herangeführt. Dabei lernen sie selbstständig zu zählen und wie Zahlen mithilfe von Würfelaugen, Ziffern oder mit den Fingern dargestellt werden können.

Alter: 4–7 Jahre  
Spieler: 1–4

- Inhalt:**
- 10 Bildkarten
  - 10 Puzzlekärtchen „Würfel“
  - 10 Puzzlekärtchen „Ziffer“
  - 10 Puzzlekärtchen „Finger“
  - 1 Symbolwürfel
  - 1 Spielanleitung

### Wir packen das Spiel aus

Vor dem allerersten Spiel brecht ihr die Bildkarten und die drei dazugehörigen Puzzlekärtchen vorsichtig aus den Stanztafeln aus.

### Was gehört zusammen?

Auf den großen Bildkarten findest du immer eine bestimmte Anzahl von Motiven. Auf der abgebildeten Karte siehst du zum Beispiel sieben Zwerge. Diese Anzahl ist auf den Puzzlekärtchen auf verschiedene Weise dargestellt:



Das Puzzlekärtchen „Würfel“ wird bei allen Bildkarten immer links oben angelegt. Das Puzzlekärtchen „Ziffer“ passt immer in die Mitte. Das Puzzlekärtchen „Finger“ gehört immer auf die rechte Seite der Bildkarten. Ob du das richtige Kärtchen ausgewählt hast, kannst du ganz einfach selbst kontrollieren, denn die Puzzlenase passt nur bei der richtigen Karte.

**Ein kleiner Tipp:** Am Anfang spielt ihr am besten nur mit den gelben Bildkarten von 1–5. Wenn ihr diese dann schon gut kennt, nehmt ihr die blauen Bildkarten von 6–10 dazu.


### Spiel für ein Kind


Nachdem du die Puzzlekärtchen gut gemischt hast, breitest du sie offen auf dem Tisch aus. Alle Bildkarten kommen mit der Rückseite nach oben auf einen Stapel. Von diesem Stapel ziehst du nacheinander immer eine Karte und versuchst, die dazu passenden Puzzlekärtchen „Würfel“, „Ziffer“ und „Finger“ zu finden und anzulegen.


### Spiel für 2–4 Spieler

Die großen Bildkarten werden gemischt. Jedes Kind erhält drei, die es offen vor sich hinlegt. Bei vier Spielern bekommt jeder nur zwei Karten.

Übrige Bildkarten legt ihr beiseite und sortiert auch die dazugehörigen Puzzlekärtchen aus. Diese könnt ihr in der nächsten Spielrunde wieder dazunehmen und dafür andere aussortieren. Nach und nach spielt ihr so mit allen Zahlen von 1–10. Die Puzzlekärtchen mischt ihr gut durch und verteilt sie mit der Bildseite nach oben auf dem Tisch. Dann legt ihr noch den Würfel bereit. Der Würfel zeigt drei verschiedene Symbole:

 Für die Kärtchen mit den Würfeln (Puzzlekärtchen „Würfel“)

 Für die Kärtchen mit den Ziffern (Puzzlekärtchen „Ziffer“)

 Für die Kärtchen mit den Fingern (Puzzlekärtchen „Finger“)

### Jetzt geht's los

Der jüngste Spieler beginnt. Du hast zum Beispiel die Bildkarten mit den drei Ferkeln, sechs Blumen und sieben Zwergen. Wenn du jetzt das Symbol für die Ziffern würfelst, suchst du unter den Puzzlekärtchen „Ziffer“ nach einer passenden Ziffer: In unserem Beispiel nach der 3, der 6 oder der 7. Hast du ein richtiges Puzzlekärtchen „Ziffer“, zum Beispiel die 3,