

Isola[®]



Ravensburger

Isola®

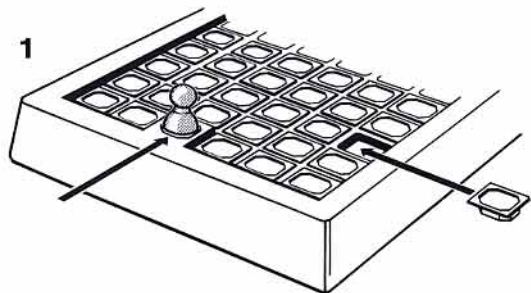
Brettspiel für 2 Personen von Bernd Kienitz
Ravensburger Spiele® Nr. 604 5 122 2.

Spielmaterial: 2 Spielfiguren, 46 Spielsteine, Spielplan.

Der Name dieses Spieles erinnert an »isolieren«. Damit ist auch schon gesagt, um was es geht: Man versucht, dem Gegner soviel »Land« wegzunehmen, daß er bewegungsunfähig wird.

Vorbereitung

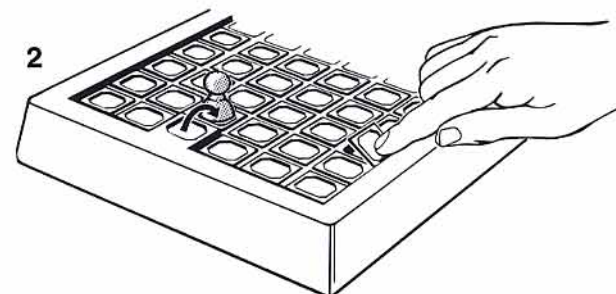
Die 46 gelben Spielsteine werden in das Gitter des Spielplans eingelegt und die beiden Spielfiguren in die Ausgangsfelder gestellt (Abb. 1). Die Spieler einigen sich darauf, wer beginnt.



Spielverlauf

Wenn ein Spieler an der Reihe ist, zieht er zunächst mit seiner Figur ein Feld weiter auf ein **benachbartes** Feld, und zwar in jede beliebige Rich-

tung. Danach entfernt er noch einen Spielstein seiner Wahl vom Plan. Dies geschieht, indem man den Spielstein durch das Gitter hindurchdrückt (Abb. 2).



Ziel des Spieles ist es, durch Entfernen der Spielsteine den Gegner so zu behindern, daß dieser auf einem Feld isoliert wird und nicht mehr ziehen kann.

Derjenige, dem es zuerst gelingt, seinen Gegenspieler zu isolieren, gewinnt das Spiel.

Auf einem Feld darf nur eine Figur stehen. Als Feld gelten die gelben Spielsteine und auch die beiden Ausgangsfelder. Beide Spieler können die Ausgangsfelder (auch das des Gegenspielers) beliebig oft besetzen.

Strategie

Versuchen Sie, Ihren Gegenspieler in Gebieten festzuhalten, die weniger Spielsteine enthalten. Zu Beginn des Spieles ist es oft besser, nicht Spielsteine direkt neben der Figur des Gegenspielers herauszudrücken, sondern ein paar Felder weiter weg.

Sie können Ihre eigene Figur dazu benutzen, die Zugmöglichkeiten des Gegenspielers zu blockieren; achten Sie aber darauf, daß Sie nicht selbst gefangen werden.