



Das 3D-Schiebe-Suchspiel

In einem verzauberten Schloss befindet sich ein Labyrinth mit geheimnisvollen Schätzen. Da gibt es den sprechenden Hexenhut, ein goldenes Schwert und schöne Kristalle.

Wer schafft es, sich einen Weg durch das Labyrinth zu bahnen, um an die Schätze zu kommen?

Inhalt:

- 1 Labyrinth
- 1 Stanztafel mit Wegen
- 1 Bogen mit Klebepunkten
- 18 Schatzkarten
- 4 Spielfiguren
- 1 Spielanleitung

für 2–4 Kinder von 4–8 Jahren.
Ravensburger Spiele® Nr. 21627-7
Autor: Max J. Kobbert
Illustration: Joachim Krause

Ziel des Spiels

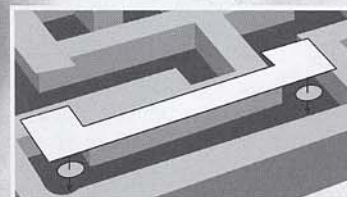
ist es, die meisten Schätze im Labyrinth zu finden.



Vorbereitung

Vor dem ersten Spiel bittet ihr eure Eltern, euch bei den Vorbereitungen zu helfen.

Die Wege werden vorsichtig aus der Stanztafel gelöst. Die einzelnen Rückseiten werden mit Klebepunkten versehen, so wie es die Abbildung zeigt. Dann wird die Folie von den Klebepunkten abgezogen und die Wege werden in die entsprechenden Gänge der gleichen Form ins Labyrinth geklebt. Dort bleiben sie für immer.



Die Schatzkarten werden ebenfalls vorsichtig aus der Stanztafel gelöst und gut gemischt.

Stellt das Labyrinth in die Tischmitte, so dass alle Mitspieler es gut erreichen können.

Die Karten legt ihr gut gemischt mit der Bildseite nach unten neben das Labyrinth.

Jeder sucht sich eine Spielfigur aus und setzt sie auf eines der vier Türmchen in den Ecken des Labyrinths.

Der jüngste Spieler beginnt. Anschließend geht es im Uhrzeigersinn reihum.

Und los geht's!

Wenn du an der Reihe bist, nimmst du eine Karte vom Kartenstapel und legst sie offen neben das Labyrinth. Die Karte zeigt einen Schatz, der im Labyrinth des Schlosses versteckt liegt.

Sie ist die Suchkarte für alle Spieler. Bevor du dich mit deiner Spielfigur auf den Weg zu diesem Schatz machst, darfst du das Labyrinth verschieben.

So verschiebst du das Labyrinth

Das geht ganz einfach: Mit dem Zeigefinger auf dem Brunnen kannst du das Mittelteil des Labyrinths entweder nach links oder nach rechts bewegen. Probiere es einfach aus, wie weit du das Mittelteil verschieben musst, bis du einen freien Weg geschaffen hast, durch den du mit deiner Spielfigur zum Schatz ziehen kannst.

So ziehst du mit deiner Spielfigur

Du darfst so weit ziehen, wie du willst. Du darfst auch stehen bleiben, wenn du bereits auf deinem Schatz stehst. Triffst du auf eine Wand, musst du stehen bleiben. Auf einem Schatzfeld dürfen mehrere Spielfiguren stehen.

Erreichst du deinen Schatz beim ersten Zug, legst du die Schatzkarte bei dir als Gewinnkarte ab. Dein Zug ist beendet und der nächste Spieler deckt eine neue Schatzkarte auf.

Gelingt es dir nicht, den Schatz zu erreichen, bleibst du an einer beliebigen Stelle stehen und dein linker Nachbar ist an der Reihe. Auch er versucht nun mit seiner Spielfigur zum selben Schatz zu kommen. Das geht so lange weiter, bis einer von euch den Schatz, der auf der Karte abgebildet ist, gefunden hat. Erst dann deckt der nächste Spieler eine neue Schatzkarte auf.

Manchmal erreichst du den Schatz auch, ohne dass du das Labyrinth verschieben musst. In diesem Fall darfst du direkt auf diesen Schatz ziehen.

Ende des Spiels

Das Spiel ist beendet, wenn ihr alle Schätze im Labyrinth gefunden habt, also keine Schatzkarten mehr übrig sind. Wer von euch die meisten Schätze gefunden hat, ist Gewinner des Spiels.

Für geübte Labyrinth-Spieler

Wenn ihr euch im Labyrinth schon gut auskennt, könnt ihr die Spielregel auch verändern:

Bevor ihr das Labyrinth verschiebt, müsst ihr euch für eine Richtung entscheiden. Erst dann dürft ihr das Mittelteil verschieben. Hin- und Herschieben in einem Zug ist dann nicht mehr erlaubt.



3



© 2002 Ravensburger Spieleverlag

www.ravensburger.de
Ravensburger Spieleverlag
Postfach 1860
D-88188 Ravensburg

222882

Ravensburger