

Design: Dick Bruna

Kuckuck Spiel

Ein Farbwürfelspiel für 2-4 Kinder von 4-7 Jahren
Ravensburger Spiele® Nr. 601 5 507 0

Inhalt:

1 Spielplan, 12 Ereigniskarten, 4 Holzvögel,
40 Eier in 4 Farben, 1 Farbwürfel 4 kleine
Ersatzeier jeder Farbe,
1 Spielregel

Vor dem ersten Spielbeginn müssen die Eier und die Ereigniskarten vorsichtig aus der Stanztafel herausgelöst werden.

Spielvorbereitung:

Jeder wählt sich einen Kuckuck aus und nimmt dazu sechs Eier in der gleichen Farbe. Die Ereigniskarten werden gemischt und verdeckt in einem Stapel neben den Plan gelegt. Zu Beginn stellt jeder seinen Vogel auf einen beliebigen Baum mit Nest. Bei Spielbeginn darf nur eine Spielfigur auf einem Baum sein.

Spielverlauf:

Der Jüngste beginnt mit Würfeln. Entsprechend der geworfenen Farbe darf er auf einer Linie zum nächsten Nest fliegen. Hat er z.B. „Rot“ gewürfelt, darf er mit seinem Kuckuck entlang der roten Linie zu einem

Nest fliegen. Dort legt er ein Ei auf das Feld seiner Farbe. Hat er z.B. den blauen Kuckuck, legt er sein blaues Ei auf das Feld mit dem blauen Rand. Jetzt ist der nächste an der Reihe, würfelt, zieht und legt ein Ei ab.

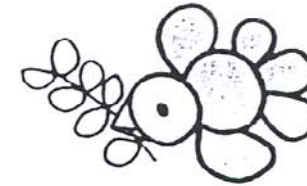
Liegt in einem Nest schon ein Ei eigener Farbe, dann darf kein Ei mehr in dieses Nest gelegt werden. Es darf auch nicht weitergezogen werden.

Spielende:

Gewinner ist, wer als erster je ein Ei in die 6 Nester gelegt hat. Damit hat er alle seine Eier abgelegt.

Kuckuck:

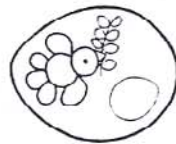
Wer den Kuckuck würfelt, darf eine Ereigniskarte aufnehmen, die dann neben den Stapel gelegt wird. Sind die Ereigniskarten auf-



gebraucht, werden, sie nicht von neuem durchgespielt. Wird dann der Kuckuck gewürfelt, verfällt der Wurf und der nächste ist an der Reihe.

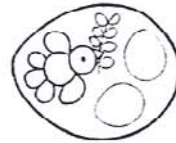
Bedeutung der Ereigniskarten:

Die Ereigniskarten haben keine Einwirkung auf die Farblinien.



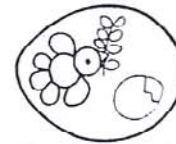
Der Kuckuck und ein Ei:

Der Kuckuck fliegt zu irgend-einem Nest und legt eines seiner Eier ab.



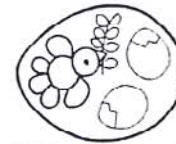
Der Kuckuck und zwei Eier:

Der Kuckuck fliegt zu zwei verschiedenen Nestern und legt dort jeweils ein Ei ab.



Der Kuckuck und ein zerbrochenes Ei:

Der Kuckuck fliegt zu einem Nest und wirft dort irgend ein Ei hinaus (der betreffende Spieler muß es zurücknehmen).



Der Kuckuck und zwei zerbrochene Eier:

Der Kuckuck fliegt zu zwei Nestern und wirft dort je ein Ei heraus. Sind noch keine Eier in den Nestern, können auch keine hinausgeworfen werden. Der Wurf verfällt also.



Der Kuckuck schläft:

Wenn der Kuckuck schläft, geschieht nichts und der nächste darf würfeln.