

LEVEL 8

Ein herausforderndes Kartenspiel
für 2 bis 6 Spieler ab 10 Jahren
Piatnik Spiel Nr. 653766

© 2007 Piatnik, Wien
Printed in Austria

Spielinhalt:

108 Spielkarten: 6 Kartensätze mit den Kartenwerten von 1 bis 18
48 Levelplättchen: 6 verschiedenfarbige Sätze mit je 8 Plättchen
1 Spielregel

Spielziel:

8 Levels müssen erfüllt werden. Zuerst Level 1, dann Level 2, bis hinauf zu Level 8. Jeder Level besteht aus verschiedenen, unterschiedlich schwierigen Kombinationen bestimmter Spielkarten. Wem gelingt es, als Erster die Aufgabe des 8. und letzten Levels zu erfüllen?

Spielvorbereitung:

- Jeder Spieler bekommt einen Satz mit 8 Levelplättchen in einer Farbe, die jeder vor sich offen in einer Reihe von 1 bis 8 auslegt.
- Ein Spieler wird als erster „Geber“ bestimmt.
- Die Spielkarten werden gut gemischt und an jeden Spieler werden 10 Karten ausgeteilt.
- Die restlichen Karten werden als verdeckter Ziehstapel in die Mitte des Tisches gelegt.
- Danach hebt der „Geber“ eine Karte vom Ziehstapel ab und legt sie offen so neben den Ziehstapel, dass sie in seine Richtung zeigt. Das ist die erste Karte seines Abwurfstapels. Im Lauf des Spiels baut sich jeder Spieler einen eigenen Abwurfstapel auf, der jeweils in die Richtung des entsprechenden Spielers zeigt.

Spielablauf:

Das Spiel verläuft im Uhrzeigersinn. Der Spieler links vom „Geber“ beginnt.

Der Spieler, der am Zug ist,

- **muss eine Karte nehmen:**

Er muss eine Karte entweder vom verdeckten Ziehstapel oder die oberste Karte von einem beliebigen Abwurfstapel (auch vom eigenen) nehmen.

- **kann einen Level erfüllen:**

Er kann, wenn möglich, die passende, komplette Kartenkombination des niedrigsten noch zu erfüllenden Levels ansagen. Die entsprechenden Karten muss er für alle sichtbar auslegen. Danach dreht der Spieler sein entsprechendes Levelplättchen um. Die Karten bleiben liegen.

Nachdem ein Spieler einen Level erfüllt und nur noch wenige Karten auf der Hand hat, darf er im selben Zug und in allen seinen späteren Zügen der aktuellen Runde, weitere Handkarten passend an bereits ausgelegte Karten anlegen, und zwar an eigene als auch an die anderer Spieler. Ziel ist, alle Handkarten los zu werden, um den Bonus zu kassieren (siehe Punkt Ende einer Runde).

Beispiel:

Es liegen 3 rote Karten aus: Der Spieler darf alle seine roten Karten dazulegen. Es liegen 4 Karten mit aufeinander folgenden Zahlen von 3 bis 6 aus: Der Spieler darf eine 7, eine 2 und anschließend eine 1 dazulegen.

Durch das Anlegen von Karten kann **kein** höherer Level erfüllt werden. Alle Karten eines Levels müssen immer komplett ausgelegt werden.

- **muss eine Karte abwerfen:**

Er muss eine beliebige Handkarte offen auf den eigenen Abwurfstapel legen.

Danach ist der nächste Spieler an der Reihe.

Ende einer Runde:

Eine Runde endet sofort, wenn ein Spieler seine letzte Handkarte abgelegt hat. Dieser Spieler darf als Bonus sein nächstes Levelplättchen umdrehen.

Die Runde endet auch, wenn am Ende eines Zuges der Ziehstapel aufgebraucht ist. In diesem Fall gibt es keinen Bonus.

Nun wird der im Uhrzeigersinn nächste Spieler der „Geber“. Alle Karten werden neu gemischt und an jeden Spieler wieder 10 Karten ausgeteilt. Die nächste Runde beginnt, und die Spieler versuchen ihr nächstes noch nicht umgedrehtes Levelplättchen zu erfüllen.

Spielende:

Das Spiel endet sofort, wenn ein Spieler sein 8. und letztes Levelplättchen umdreht. Dieser Spieler gewinnt.

Die Kartenkombinationen:



Level 1:

3 Karten mit einer gleichen Zahl und 4 Karten mit aufeinander folgenden Zahlen

Beispiel:



Level 2:

4 Karten mit aufeinander folgenden Zahlen und 4 Karten der gleichen Farbe

Beispiel:



Level 3:

2 mal 3 Karten mit einer gleichen Zahl und einmal 2 Karten mit einer gleichen Zahl

Beispiel:



Level 4:

3 Karten mit einer gleichen Zahl und 5 Karten mit aufeinander folgenden Zahlen

Beispiel:

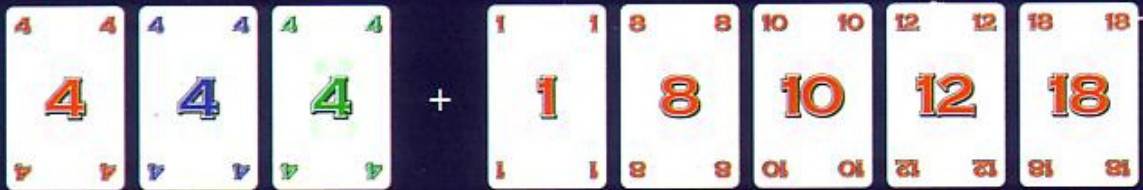




Level 5:

3 Karten mit einer gleichen Zahl und 5 Karten der gleichen Farbe.

Beispiel:



Level 6:

7 Karten mit aufeinander folgenden Zahlen

Beispiel:



Level 7:

7 Karten der gleichen Farbe

Beispiel:



Level 8:

4 Karten mit einer gleichen Zahl und 3 Karten mit einer gleichen Zahl

Beispiel:



Spielvariante:

Vor dem Spiel kann vereinbart werden, dass die Level 1 bis 8 in beliebiger Reihenfolge erfüllt werden dürfen. Der Spieler, der seine letzte Handkarte ablegt, dreht als Bonus sein niedrigstes noch nicht erfülltes Levelplättchen um. Die weitere Spielregel bleibt unverändert.

Wenn Sie zu „Level 8“ noch Fragen oder Anregungen haben, schreiben Sie bitte an:
Wiener Spielkartenfabrik Ferd. Piatnik & Söhne, Postfach 79, A-1141 Wien.