






Das Beispiel zeigt Dir, was Du beim "Einparken" beachten mußt.

Du würfelst:  und kannst nun mit Deinen Autos folgendermaßen weiterfahren:

- Auto ① Ist bereits eingeparkt.
- Auto ② Kann keine  vorziehen, da das Feld von seinem eigenen Auto Nr. 4 besetzt ist.
- Auto ③ Fährt mit  auf seinen vorgegebenen Parkplatz.
- Auto ④ Kann keine  vorrücken, da es verboten ist an dem vorgegebenen Parkplatz vorbeizufahren.

Du kannst den Wurf mit der  also nicht ausführen. Er verfällt daher.

SPIELELENDE

Du bist der stolze Sieger von PARKPLATZ-PANIK, wenn Du als erster Deine vier Autos auf den vorgegebenen Parkplätzen einparkst.



PARKPLATZ-PANIK

Ein RASANTES SPIEL FÜR FLINKE VORDRÄNGER

VERBRAUCHER-SERVICE

Wir stellen jedes Produkt mit besonderer Sorgfalt her. Wenn jedoch trotzdem mit diesem Produkt etwas nicht in Ordnung sein sollte, dann schreiben Sie bitte kurz an die nachstehende Anschrift:



WICHTIG! BITTE AUFBEWAHREN Kenner Parker Tonka

Verbraucher-Service,
Klöknerstr. 1,
6054 Rodgau 3

PARKPLATZ-PANIK

Ein RASANTES SPIEL FÜR FLINKE VORDRÄNGER

Für 2 - 4 Spieler ab 6 Jahren

ZIEL DES SPIELS

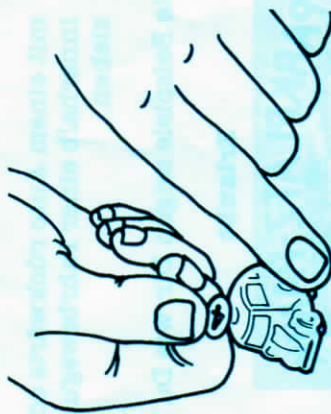
Der Spielplan stellt ein sehr verkehrsreiches Stadtviertel dar. Du mußt versuchen, so schnell wie möglich mit Deinen vier Autos von den Garagenfeldern durch das Verkehrsgewühl auf die vorgegebenen Parkplätze zu fahren.

AUSSTATTUNG DES SPIELS

- 1 Spielbrett
- 2 Würfel
- 1 Spielregel
- 16 Spielfiguren (je 4 rote, blaue, gelbe und grüne Autos mit Aufklebern)

Achtung:

Vor dem ersten Spiel müssen die Autos vorsichtig aus dem Rahmen gelöst werden. Auf jedes Auto-Dach klebt man dann einen Aufkleber mit der entsprechenden Nummer.



SPIELVORBEREITUNG

- Jeder sucht sich eine Autofarbe aus und stellt seine vier Autos auf die Garagenplätze am unteren Rand des Spielfeldes. Nummer und Farbe der Garagenfelder müssen mit denen der Autos übereinstimmen.
- Der Spieler mit dem höchsten Wurf beginnt, danach folgen die Mitspieler im Uhrzeigersinn. Gewürfelt wird jeweils mit zwei Würfeln. Bei "Pasch" darfst Du nochmals würfeln.

WÜRFELN

Wenn Du an der Reihe bist, würfelst Du mit **beiden** Würfeln. Auf dem Spielfeld gelten folgende Verkehrsregeln:

- Du **mußt** immer mit zwei Deiner Autos fahren. Jedes Auto rückt genau um so viele Felder vor, wie einer der Würfel anzeigt.
- Ein Auto darf **niemals** um die Augenzahl beider Würfel zusammen vorgerückt werden.
- Wie schon erklärt mußst Du immer zwei Autos bewegen, allerdings kann es im Spielverlauf vorkommen, daß Du nur mit einem Auto vorrücken kannst (siehe: EINPARKEN). In diesem Fall bist Du frei in Deiner Entscheidung, mit welcher der gewürfelten Zahlen Du weiterfahren willst.

FAHREN

Die Autos dürfen grundsätzlich nur vorwärts oder seitwärts gefahren werden, wobei Du diese Bewegungen während der Fahrt beliebig mischen kannst.

Es ist nicht erlaubt:

- mit einem Auto rückwärts oder schräg zu fahren.
- innerhalb einer Fahrbewegung zweimal auf das gleiche Feld zu ziehen.

Die Beispiele zeigen Dir, wie Du Dich verhalten mußt:

Erlaubt



Verboten



SCHUBSEN

- Auf einem Feld darf **immer** nur ein Auto stehen
- Landest Du also mit Deinem Auto auf einem Feld, das bereits durch ein anderes Auto besetzt ist, so 'schubst' Du dieses Auto weg. Es muß zurück auf seinen Garagenplatz und von vorne starten.
- Die eigenen Autos darfst Du natürlich nicht "wegschubsen"
- Du kannst über ein Feld hinwegziehen, auf dem ein Auto steht. Beim "Vorbeifahren" wird **kein** Auto zum Start "zurückgeschubst"

AUSNAHME VOM "SCHUBSEN"

Wenn ein Auto auf einem Feld **seiner eigenen Farbe** steht, ist es in vollkommener Sicherheit. Es kann also nicht auf seinen Garagenplatz "zurückgeschubst" werden.

Beispiel: Ein blaues Auto ist immer auf einem blauen Feld sicher.

EINPARKEN

- Dein Weg zu den Parkplätzen führt über eine der Einbahnstraßen. Die Richtung der Pfeile gibt den Fahrtweg an.
- Hast Du Dich für eine Richtung entschieden, darfst Du mit dem Auto nicht mehr umkehren.
- Wichtig ist, daß Du Dein Auto mit der genauen Augenzahl auf dem vorgegebenen Parkplatz einparkst. Es ist also verboten mit dem Auto an seinem Parkplatz vorbeizufahren. Paßt Deine Würfelzahl nicht, mußt Du stehenbleiben und auf den nächsten Wurf hoffen.
- Auf den Einbahnstraßen gelten natürlich die gleichen Verkehrsregeln wie auf dem restlichen Spielfeld. Man darf also auch hier Autos überholen und auf allen Feldern fremde Autos "wegschubsen"