

# SEA-LIFE

## Die Faszination des Meeres

**Alter:** ab 10 Jahren

**Spieler:** 2-6

**Verlag:** Inauen Spiele

**Autor:** Adrian Inauen

**SEA-LIFE** ist ein Kartenspiel für 2-6 Spieler. Es beinhaltet je 48 „Spielkarten“ und je 48 „Nahrungskarten“.

**SEA-LIFE** das verblüffend raffinierte Kartenspiel für jung und alt entführt Sie in die faszinierende Unterwasserwelt des Meeres. Taktik und Glück bestimmen Ihre Chancen im Überlebenskampf der Nahrungskette. Je nach Spielsituation gleiten Sie als Blauwal majestätisch durchs Meer und filtern Plankton aus dem Wasser oder lauern als gefräßiger Barsch auf kleine unvorsichtige Beutefische. Auf Ihren Streifzügen durchs Korallenriff lernen Sie die Vielfalt der Unterwasserwelt kennen und begegnen vielen bunten Artgenossen des Meeres. An tiefen Stellen werden Sie mit den Auswirkungen der Zivilisation konfrontiert oder treffen auf einen besonders interessanten Bewohner des Meeres. Doch Vorsicht! Ihre Mitspieler streifen gerade hungrig als Seelöwe oder gar als Hai durchs offene Meer. Erleben Sie die Faszination und die vernetzten Zusammenhänge des Unterwasserlebens aus nächster Nähe.

Seite - 1 -

Der Spieler mit den meisten Punkten hat gewonnen. Sofern Sie sich an die Regeln zur Abrechnung der Punkte halten, ist es Ihnen überlassen, wieviele Runden oder Spiele Sie zur Ermittlung des Siegers spielen wollen.

### Spielvarianten:

#### *Normal:*

Die Spieler legen der Reihe nach die „Spielkarten“ verdeckt von rechts nach links (gegen die Pfeilrichtung) auf den Spieltisch. Die „Nahrungskarten“ werden verdeckt unter die freien „Spielkarten“ gelegt.

#### *Open:*

Die Spieler legen der Reihe nach die „Spielkarten“ offen von rechts nach links auf den Spieltisch. Die „Nahrungskarten“ werden offen unter die freien „Spielkarten“ gelegt.

#### *Lucky:*

Die Spieler legen der Reihe nach die „Spielkarten“ verdeckt auf den Spieltisch. Es darf links oder rechts, oder eine „Nahrungskarte“ gelegt werden. Am Ende der Runde muss jeder Spieler eine „Spielkarte“ und eine „Nahrungskarte“ gelegt haben. Unter jeder „Spielkarte“ muss eine „Nahrungskarte“ liegen.

Wir gratulieren Ihnen zum Kauf dieses Kartenspiels und danken Ihnen für Ihr Vertrauen in unser Team. Wir wünschen Ihnen viel Spass und viel Vergnügen bei Ihren Streifzügen durch die faszinierende Unterwasserwelt des Meeres.

**SEA-LIFE** erscheint im Verlag Inauen-Spiele.

© 1997 by Adrian Inauen (Autor); Schweiz

Alle Rechte vorbehalten.

Patrick Inauen; Inauen Spiele; Salapark D; CH-7204 Untervaz  
Adrian Inauen; Inauen Spiele; Rossbüchel 417; CH-9036 Grub SG

Seite - 4 -

### **Ausgabe der Karten**

Jeder Spieler erhält 8 „Spielkarten“ einer Farbe. Die 48 „Nahrungskarten“ werden gut gemischt und jedem Mitspieler 8 davon verteilt. Die restlichen Karten werden auf dem Stock belassen.

### **Spielbeginn**

Es beginnt derjenige Spieler, der die Karten ausgegeben hat. Er legt eine „Spielkarte“, frei nach Wahl und Taktik, verdeckt auf den Spieltisch. Nun legt der nächste Spieler (der Reihe nach) ebenfalls eine „Spielkarte“ nach Wahl verdeckt und zwar gegen die Pfeilrichtung neben die bereits gelegte „Spielkarte“. Dies wiederholt sich bis der letzte Mitspieler seine Karte gelegt hat. Ist die Reihe mit den „Spielkarten“ komplett, beginnt das Legen der „Nahrungskarten“. Es beginnt wiederum der erste Spieler. Er legt frei nach Wahl und seiner Taktik, eine seiner „Nahrungskarten“ verdeckt unter eine beliebige „Spielkarte“ auf den Spieltisch. Darauf legt der zweite Spieler eine seiner „Nahrungskarten“ unter eine beliebige „Spielkarte“. Die folgenden Spieler legen ebenfalls ihre „Nahrungskarten“ bis unter jeder „Spielkarte“ eine „Nahrungskarte“ liegt.

**Ausnahmen:** Spielen 2-4 Spieler, legt der erste Spieler, nach dem letzten eine weitere „Spielkarte“ nach Wahl in die Reihe. Es folgt der nächste Spieler, bis alle eine zweite Spielkarte gelegt haben. Dasselbe geschieht mit den „Nahrungskarten“.

### **Abrechnung**

Jetzt beginnt die Abrechnung. Der erste Spieler deckt die „Nahrungskarte“ unter der in Pfeilrichtung gesehenen vordersten „Spielkarte“ (schwächstes Glied in der Nahrungskette) auf. Danach wird die vorderste „Spielkarte“ aufgedeckt. Stimmt der untere Zeigebalken der „Spielkarte“ mit dem oberen Zeigebalken der „Nahrungskarte“ überein, war der Beutzug erfolgreich, und der Wert der „Nahrungskarte“ wird mit dem Wert der „Spielkarte“ zusammengezählt. Nach dem erfolgten Zusammenzählen, wird die zweite „Spielkarte“ und die zweite „Nahrungskarte“ aufgedeckt und ebenfalls zusammengezählt.

**Wichtig !** Stimmt einer der rechten Zeigebalken, der zweiten „Spielkarte“ mit einem der linken Zeigebalken der ersten „Spielkarte“ überein, ist der Beutzug für den Spieler mit der zweiten Spielkarte erfolgreich. Es wird der errechnete Wert der „Kombination 1“ mit dem Wert der „Kombination 2“ zusammengezählt. Der Spieler der ersten „Spielkarte“ geht in dieser Runde leer aus. Dieser Vorgang wiederholt sich, bis die Nahrungskette (Zeigebalken) bei einer der „Spielkarten“ unterbrochen wird und eine neue Kette beginnt. Die Punkte werden immer nur dem Spieler gutgeschrieben, welcher die letzte „Spielkarte“ einer Nahrungskette gelegt hat. Die anderen gehen leer aus. Sollte in der Nahrungskette eine „Nahrungskarte“ nicht zu einer „Spielkarte“ passen (Zeigebalken), wird diese entfernt, jedoch die Nahrungskette nicht unterbrochen.

**Ausnahmen:** Steht auf dem Zeigebalken der „Spielkarte“ ein Faktor, muss der Wert der „Nahrungskarte“ zuerst multipliziert und dann mit dem Wert der „Spielkarte“ zusammengezählt werden. Achtung! Nicht alles was im Meer schwimmt ist bekömmlich. Weist eine „Nahrungskarte“ einen negativen (-) Wert auf, wird dieser vom Wert der „Spielkarte“ abgezogen. Es ist möglich, dass ein Minuswert stehen bleibt. Folgt auf die „Spielkarte Angler“ die „Spielkarte Hai“, gilt der Zeigebalken (=0) d.h. die „Spielkarte Angler“ schreibt 0 Punkte. Die Kette beginnt bei der „Spielkarte Hai“ neu.

### **Schluss**

Ist die letzte „Spielkarte“ aufgedeckt und verrechnet, ist die erste Runde beendet. Es beginnt die zweite Runde und der zweite Spieler muss nun als erster eine seiner verbliebenen „Spielkarten“ nach Wahl und seiner Taktik, verdeckt auf den Spieltisch legen. Der weitere Ablauf ist analog der Runde 1.

**Wichtig !** Jede Runde wird von einem anderen Spieler eröffnet (der Reihe nach). Das Spiel endet, wenn alle „Spielkarten“ aus der Hand gespielt sind und verrechnet wurden. Sämtliche errungenen Punkte pro Runde und Spieler, werden auf einem Blatt notiert und zusammengezählt.