



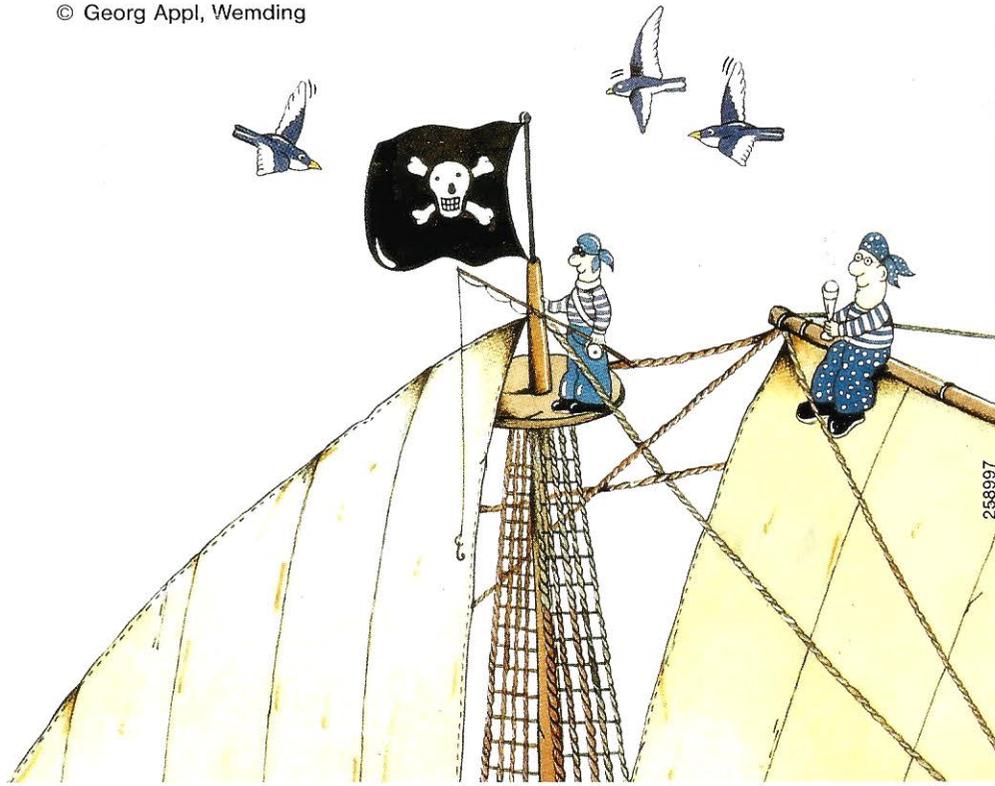
Spielvariante für jüngere Spieler

Zu Beginn des Spiels werden 2 nicht zusammengehörende Puzzleteile auf den Spielplan gelegt. Und zwar, 1 Teil vom jüngsten und 1 Teil vom ältesten Spieler.

Der weitere Spielverlauf bleibt gleich. Der Gewinner ist Ober-Seeräuber.

Viel Spaß, gute Sicht voraus und viel Seeräuber-Glück beim Würfeln.

© Georg Appl, Wemding



258997



Seeräuber-Spiel

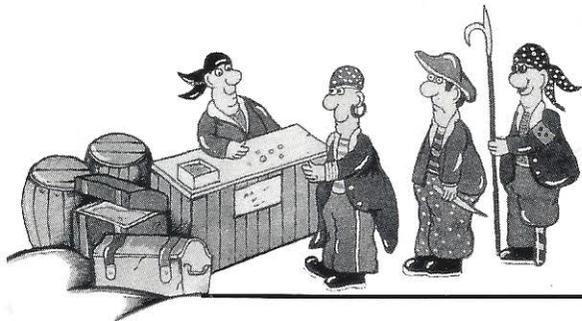
Ein spannendes Würfel-Legespiel

Für 2–4 Spieler ab 6 Jahren

Spielmaterial: 1 Spielplan
84 Puzzleteile
1 Würfel

Ziel des Spiels

Ziel ist es, Ober-Seeräuber zu werden und als erster alle zuge teilten Puzzleteile auf dem Spielplan abgelegt zu haben. Das Suchen einer bestimmten Stelle ist durch die Numerierung der Puzzleteile und des Spielplans leicht gemacht.



Vorbereitung

Der Spielplan wird in die Mitte des Tisches gelegt. Die Puzzleteile werden verdeckt (mit der Bildseite nach unten) auf den Tisch gelegt und gemischt.

Bei 2 Mitspielern nimmt sich jeder Spieler 42 verdeckt liegende Teile, und legt sie mit der Bildseite nach oben vor sich aus.

Bei 3 Mitspielern nimmt sich jeder Spieler 28 Teile.

Bei 4 Mitspielern nimmt sich jeder Spieler 21 Teile.

Spielregel

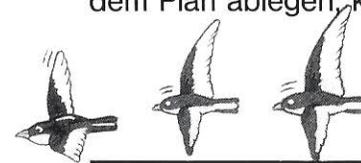


Der Jüngste beginnt. Er darf sich eines seiner Puzzleteile nehmen und auf die gleichnumerierte Stelle des Spielplans legen. Nun würfelt er.

Würfelt er eine 1, 2, 3 oder 4, dann darf er die entsprechende Anzahl Puzzleteile an das bereits auf dem Plan liegende Puzzleteil anlegen.

Einzige Bedingung:

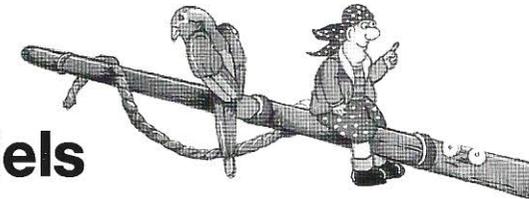
Es dürfen nur Puzzleteile abgelegt werden, die direkt mit einem auf dem Plan liegenden Teil verbunden werden können. Kann ein Spieler nicht so viele passende Teile ablegen, wie der Würfel zeigt, dann legt er eben weniger Teile ab. Kann ein Spieler überhaupt kein passendes Puzzleteil auf dem Plan ablegen, kommt der Nächste dran.



Glück und Pech

Würfelt ein Spieler ein “♥”, so hat er Glück und darf ein beliebiges Puzzleteil auf dem Spielplan ablegen. Bei einem “P” hat er Pech und nimmt ein beliebiges Teil vom Spielplan.

Ende des Spiels



Sieger ist, wer zuerst alle seine Puzzleteile ablegen konnte.