

# SHAVE SHEEP



10-15  
 5+  
 2-4

Anleitung  
 Rules  
 Règles  
 Regole

20439



**3835**  
**Robo Champ**  
 2-3 6+ 10-15



**3836**  
**Magkuss**  
 2-4 6+ 10-20



**3837**  
**Monster 4**  
 2-4 7+ 15-20



**3838**  
**Lava Dragon**  
 2-4 7+ 15-25



**3845**  
**Shave a sheep**  
 2-4 5+ 10-15



**3846**  
**UFO Attack**  
 2-4 6+ 10-15



**3847**  
**Magma Monster**  
 2-4 7+ 10-20



**3848**  
**Pirate Plank**  
 2-4 7+ 10-20

©2010 The LEGO Group. 4612640



games.LEGO.com





### Eine neue Art des Spielens!

Bauen, spielen, verändern mit den neuen LEGO® Spielen. Die vielen Variationsmöglichkeiten und der einzigartige LEGO Würfel zum Zusammenbauen garantieren ein völlig neues Spielerlebnis sowie jede Menge Spaß für Familie und Freunde.



### A new way to play!

Introducing LEGO® Games, the world's first collection of games that you build, play and change. With the unique buildable LEGO Dice and changeable rules, LEGO Games is a new way of having fun together with family and friends.



### Jouer autrement

Découvrez les jeux de société LEGO® : les premiers jeux de société à construire ! Avec le dé LEGO à construire et les règles du jeu modifiables selon les envies des joueurs, les jeux de société LEGO promettent des heures de divertissement en famille ou entre amis.



### Un nuovo modo di giocare!

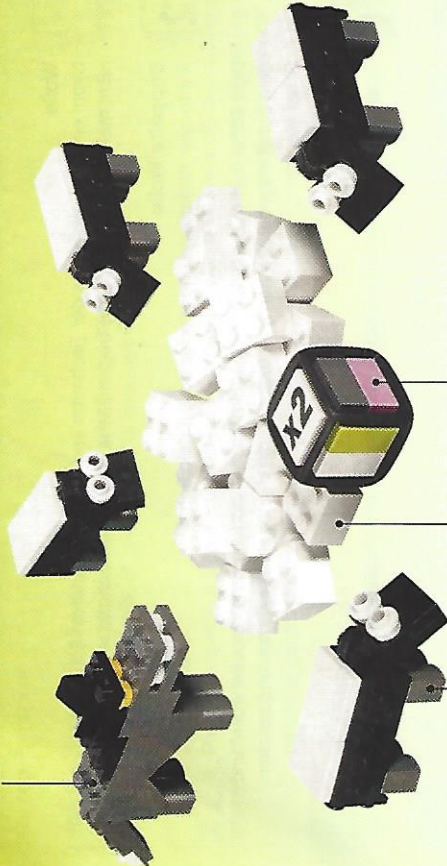
Vi presentiamo LEGO® Games, la prima collezione al mondo di giochi da tavolo che potrai costruire personalmente e modificare. Con l'esclusivo Dado LEGO modificabile, LEGO Games è un nuovo modo di divertirsi e giocare con amici e familiari.



# BAUEN

Kannst du mehr Wolle scheren als deine Mitspieler, bevor die Schurseason vorbei ist? Sammle Wolle, scher dein Schaf, tausche dein Schaf mit einem Mitspieler oder lass den bösen Wolf ein Schaf so erschrecken, dass es seine ganze Wolle verliert.

Wolf



Schaf

Wolle

LEGO® Würfel

### Spielziel

Wer die meiste Wolle gesammelt hat, gewinnt das Spiel.

### Spielvorbereitung

Baut erst das Spiel auf, indem ihr der beiliegenden LEGO® Bauanleitung folgt. Dabei lernt ihr die einzelnen Bestandteile des Spiels kennen und habt es dadurch später leichter, das Spiel wieder aufzubauen oder die Regeln zu verändern.

Steckt die unten abgebildeten Plättchen auf den LEGO Würfel:



Stellt den Wolf in die Tischmitte und legt die Wolle daneben. Jeder Spieler nimmt sich ein Schaf.



In der Packung findet ihr ein kleines Werkzeug, mit dem ihr die Plättchen leichter vom Würfel lösen könnt.





## Das Spiel

Der jüngste Spieler beginnt. Danach geht das Spiel im Uhrzeigersinn reihum. Bist du an der Reihe, würfelst du. Zeigt der Würfel mehr als eine Farbe, entscheidest du dich für EINE Aktion. Abhängig von deinem Wurf machst du Folgendes:



### Wolle

Nimm ein Stück Wolle aus der Tischmitte und stecke es auf dein Schaf. Dein Schaf darf nicht mehr als fünf Wollstücke tragen (siehe auch Sofort-Schur).



### Doppelte Wolle

Nimm zwei Wollstücke und stecke sie auf dein Schaf.

Dein Schaf darf maximal fünf Wollstücke tragen. Würfelst du „Doppelte Wolle“ und dein Schaf trägt bereits vier Wollstücke, darfst du nur eines nehmen und auf dein Schaf stecken.



### Schaftausch

Tausche dein Schaf mit dem Schaf eines beliebigen Mitspielers.



### Wolf erschrickt Schaf

Stelle den Wolf neben das Schaf eines beliebigen Mitspielers. Da sich das Schaf fürchterlich erschrickt, verliert es seine ganze Wolle. Entferne alle Wollstücke von diesem Schaf und lege sie zusammen mit dem Wolf zurück in die Tischmitte.



### Schafschur

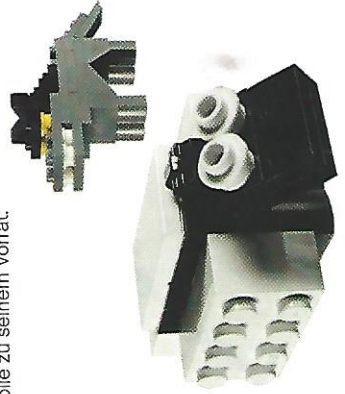
Entferne alle Wollstücke von deinem Schaf und lege sie neben dich auf den Tisch. Die Wolle gehört dir und kann nicht mehr gestohlen werden.

### Sofort-Schur

Bist du an der Reihe und dein Schaf trägt bereits fünf Wollstücke, musst du es sofort scheren, BEVOR du würfelst. Lege die Wollstücke zu deinem Vorrat auf den Tisch.

### Spielende

Sobald das letzte Stück Wolle aus der Tischmitte genommen wurde, schert jeder Spieler sein Schaf ein letztes Mal und legt die Wolle zu seinem Vorrat. Wer am meisten Wolle besitzt, gewinnt.



## DEIN SPIEL – DEINE REGELN

Mit dem LEGO® Würfel hast du unglaublich viele Möglichkeiten, das Spiel immer wieder zu verändern. Du kannst das Spiel, die Bestandteile des Spiels und sogar die Regeln verändern. Jede kleine Änderung wird es mehr und mehr zu DEINEM Spiel machen.

Probiere am besten nur eine Änderung pro Spiel aus. Dann kannst du gleich feststellen, ob es funktioniert oder nicht.

Am meisten Spaß macht es, die Regeln zusammen mit deinen Mitspielern zu verändern. So weiß jeder gleich, was verändert wurde. Denk daran, VOR jedem Spiel allen zu sagen, nach welchen Regeln gespielt wird.

Nachdem du jetzt weißt, wie das Spiel gespielt wird, kannst du die folgenden Änderungsvorschläge ausprobieren, bevor du deine eigenen Regeln erfindest.

### Schur-Kosten

Immer wenn du ein Schaf scherst, kostet dich das ein Stück Wolle, das du zurück in die Tischmitte legst.



### Heulender Wolf

Bau den Würfel wie folgt um:

Würfel ein Spieler Grau, müssen alle Spieler, auch der, der gewürfelt hat, schnell sein!

1. Wer als Erster den Wolf nimmt und dazu heult, darf ihn neben ein beliebiges Schaf stellen. Das Schaf erschrickt und verliert ein Stück Wolle. Wolf und Wolle werden zurück in die Tischmitte gelegt UND
2. Der Spieler, der eben gewürfelt hat, darf ein Stück Wolle aus der Tischmitte nehmen und auf sein Schaf stecken.

### Mein Freund, der Wolf

Würfelst du Grau, hilft dir der Wolf, Wolle zu bekommen. Wie er dir hilft, hängt davon ab, wo er steht:

- A. Steht der Wolf in der Tischmitte, darfst du:
  - ein beliebiges Schaf erschrecken und eines seiner Wollstücke zu deinem Vorrat legen. Der Wolf bleibt bei dem Schaf stehen.
- B. Steht der Wolf neben einem Schaf, darfst du:
  - dieses Schaf erschrecken und bis zu zwei seiner Wollstücke zu deinem Vorrat legen. Den Wolf stellst du zurück in die Tischmitte ODER
  - ihn versetzen, das neue Schaf erschrecken und ein Wollstück von diesem Schaf zu deinem Vorrat legen. Der Wolf bleibt bei dem Schaf stehen.

## Erfinde deine eigenen Spielregeln

Hast du Lust, deine eigenen Spielregeln zu erfinden? Wenn sie gut funktionieren, kannst du sie unter [Spiele.LEGO.de](http://Spiele.LEGO.de) veröffentlichen. Hier siehst du auch, was andere Spieler erfunden haben. Vielleicht ist etwas dabei, das du auch gerne ausprobieren möchtest.

## Besuche unsere Homepage

Auf [Spiele.LEGO.de](http://Spiele.LEGO.de) findest du coole Sachen wie kurze Filme, die zeigen, wie die einzelnen LEGO Spiele gespielt werden und weitere tolle Vorschläge, wie du sie nach Lust und Laune verändern kannst.