

laufs bleiben immer alle 25 Karten mit den einzelnen großen Tieren offen und unverändert auf dem Tisch liegen.

### SPIELENDEN

Hat die letzte Karte vom Stapel ihren Besitzer gefunden, endet das Spiel. Gewinner ist, wer am Schluß die meisten Karten besitzt. Er hat Bauer Hermann wieder glücklich gemacht.

© AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, D - 63128 Dietzenbach, MCMXCVI

In dieser Weise wird Runde für Runde weiter gespielt. Während des gesamten Spielverlaufs ab und dreht eine neue Karte vom Stapel um. Die oberste Karte vom Stapel. Er legt sie vor sich auf die richtige Karte getippt hat, gewinnt die rote Karte (siehe Beispiel). Wer als erster einen Finger auf die Karte und ruft: "Hier ist Farbe entdeckt hat, tippt er ganz schnell mit Karten das fehlende Tier in der richtigen Sobald ein Spieler unter allen aufgedeckten Karten mit dem traurigen Bauern kommen Rückseite werden genannt gemischt. Die Die Karten mit dem traurigen und die mit dem lachenden Bauer Hermann auf der Rückseite werden genannt gemischt. Die Karten mit dem traurigen und die mit dem lachenden Bauern kommen mit der Rückseite nach oben als Stapel in die Tischmitte. Um diesen Stapel herum werden die Karten mit dem lachenden Bauern mit der Rückseite nach unten auf dem Tisch verteilt.

# Solche Strolche !

## Verstecken auf dem Bauernhof

von Reinhard Staupe

**Spieler:** 2 - 8 **Alter:** ab 4 Jahren **Dauer:** 15 Minuten

**Inhalt:** 25 Karten mit großen Tieren (Hund, Katze, Pferd, Kuh, Schwein) in verschiedenen Farben (rot, blau, grün, gelb, violett)  
25 Karten mit jeweils vier verschiedenen Tieren

### SPIELIDEE

Bauer Hermann ist stolz auf seine Tiere. In den Ställen hat er Pferde, Kühe und Schweine. Auf dem Hof und in den Scheunen tummeln sich Hunde und Katzen. Und weil er so stolz ist, geht er jeden Abend über den Bauernhof und zählt alle Tiere. Doch siehe da, irgendeines fehlt immer. Bauer Hermann ist schon ganz verzweifelt. Könnt Ihr ihm helfen seine Tiere wiederzufinden?

Die Karten mit dem traurigen und die mit dem lachenden Bauer Hermann auf der Rückseite werden genannt gemischt. Die Karten mit dem traurigen und die mit dem lachenden Bauern kommen mit der Rückseite nach unten auf dem Tisch verteilt.

### SPIELVORBEREITUNG

Auf den Karten mit vier verschiedenen Tieren fehlt jeweils das fünfte Tier. Es gilt die entsprechende Tierkarte auf dem Tisch zu finden. Wer als erster das richtige Tier entdeckt hat erhält die Tierkarte. Der Spieler mit den meisten Karten gewinnt.

### SPIELZIEL

Der jüngste Spieler beginnt. Er dreht die oberste Karte des Stapels um. Auf der Karte sind vier Tiere in vier verschiedenen Farben abgebildet. Dieses Tier muß auf den Karten mit nur einem Tier gesucht werden. Wer findet das Tier am schnellsten?

### SPIELABLAUF

**Beispiel:** Die Karte auf dem Stapel zeigt einen gelben Hund, eine violette Kuh, ein blaues Pferd und ein grünes Schwein. Es fehlt die rote Katze.