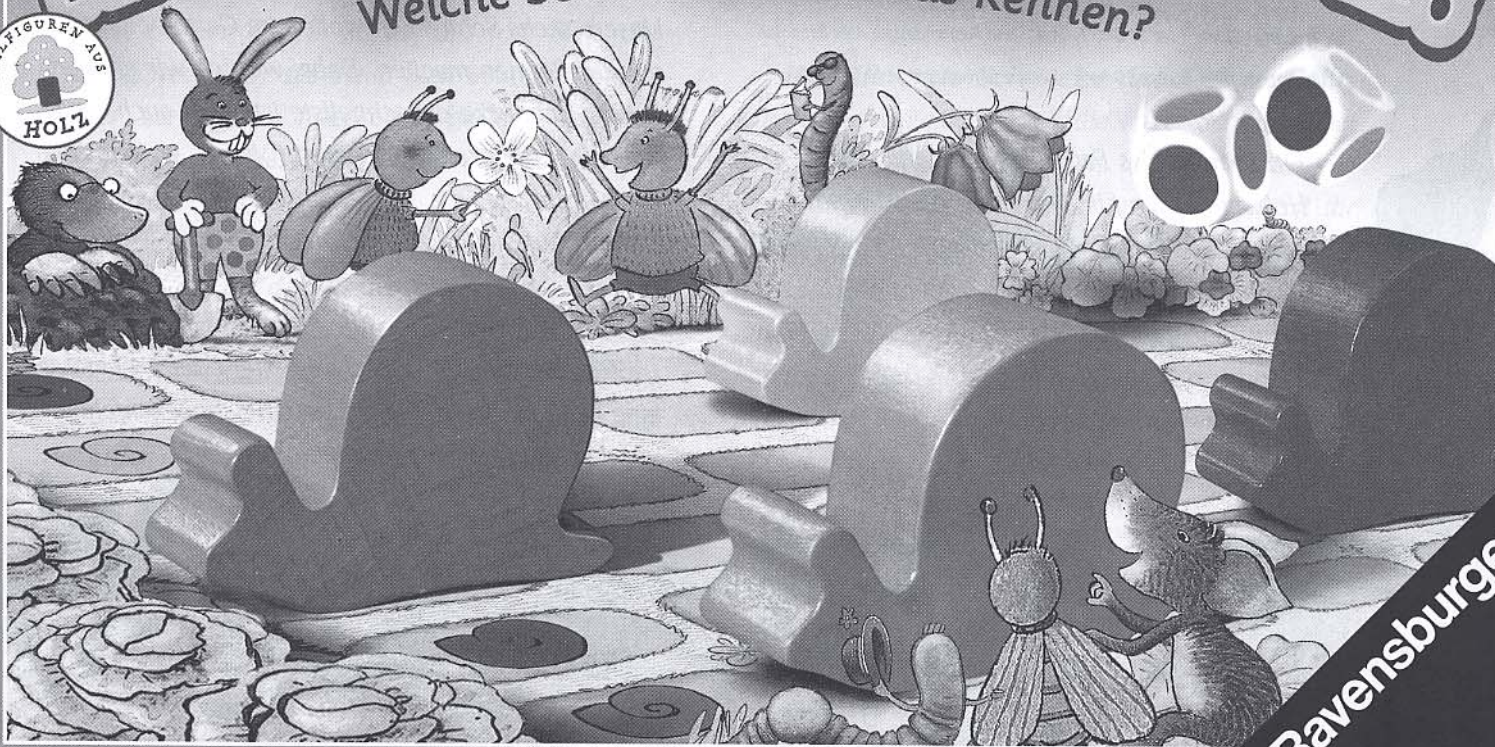


TEMPO, KLEINE SCHNECKE!

Welche Schnecke macht das Rennen?



Ravensburger

2

TEMPO, KLEINE SCHNECKE!

Welche Schnecke macht das Rennen?

Ravensburger Spiele® Nr. 21 380 1 · Autor und Figurendesign: Alex Randolph

Illustration: Hans-Günther Döring · Design: Barbara Schork/Ravensburger

Ein spannendes Farbwürfelspiel mit großen
Holzschnecken für **2-6** (oder mehr) Kinder
von **3 1/2 - 7** Jahren


Inhalt:

6 Holzschnecken
in 6 Farben
2 Farbwürfel
1 Spielplan




Unsere sechs Schnecken wollen im Garten ein spannendes Rennen machen. Dabei werden wir erleben, welche Schnecke die schnellste ist. Aber auch – wie es bei Schnecken so passend ist – welche die langsamste ist.


Darum: Auf die Plätze – Schnecken – los!

 **Ziel des Spiels ist es**, als Erster oder als Letzter eine der bunten Schnecken zu den Schneckenfeldern vor den Salatköpfen zu bringen.




 **Bevor es losgeht,** stellt ihr die sechs Schnecken auf die gleichfarbigen Startfelder. Sie sind mit einem Blatt gekennzeichnet.

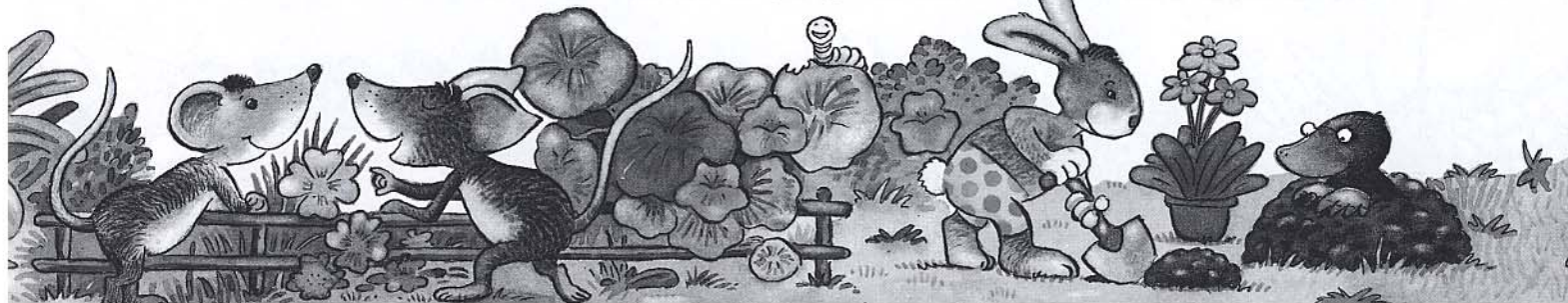
Die rote Schnecke stellt ihr auf das rote Blatt, die blaue Schnecke auf das blaue Blatt usw. Es werden **immer** alle sechs Schnecken aufgestellt, egal wie viele Kinder mitspielen. Anfangen darf der jüngste Spieler.

 **Wenn du an der Reihe bist,** würfelst du mit beiden Farbwürfeln und rückst die entsprechenden Schnecken um ein Feld auf ihrer Bahn vor. Wenn du z.B. Gelb und Grün würfelst, musst du die gelbe und die grüne Schnecke um jeweils ein Feld weiter-

rücken. Wenn du mit beiden Farbwürfeln die gleiche Farbe gewürfelt hast, rückst du diese Schnecke um zwei Felder vor. Danach ist dein linker Nachbar an der Reihe.


 **Hat die erste Schnecke das Ziel erreicht,** würfelt ihr weiter, bis auch die letzte Schnecke bei den Salatköpfen angekommen ist. Würfelt ihr die Farbe einer Schnecke, die schon dort ist, lasst ihr diese Schnecke aus und zieht nur die Schnecke, die noch im Rennen ist.


Ein Beispiel: Die grüne, gelbe und rote Schnecke sind bereits im Ziel. Ein Spieler würfelt Grün und Blau. Jetzt wird nur die blaue Schnecke ein Feld vorgezogen.




4



 **Gewonnen** haben die erste Schnecke und die Schnecke, die als letzte durchs Ziel ging. Und mit ihnen die Spieler, die diese beiden Schnecken dorthin gezogen haben.

 **Spielvarianten:** Natürlich könnt ihr auch so spielen, dass nur derjenige gewinnt, der die erste Schnecke gezogen hat. Oder nur derjenige, der die letzte Schnecke ins Ziel gezogen hat. Ob so oder so – es ist immer wieder ein spannendes Spiel!

 **Liebe Eltern und Erzieherinnen:** Da keine der Schnecken einem Spieler „gehört“, können natürlich auch mehr als 6 Kinder an dem Spiel teilnehmen.

© 1985/1998 Ravensburger Spieleverlag

Ravensburger Spieleverlag · Postfach 1860 · D-88188 Ravensburg



220306

Ravensburger