

Lotto Tierbabies

Für 2 bis 4 Personen ab 4 Jahren
Ravensburger Spiele Nr. 15.027
Inhalt: 4 Legetafeln, 36 Deckkärtchen

Spielregel:

Vor Beginn des Spieles wird ein Spielleiter bestimmt, der auch mitspielen kann. Er verteilt die Legetafeln gleichmäßig an die Teilnehmer. Übrige Legetafeln werden, zusammen mit den dazu gehörenden Deckkärtchen, ausgeschieden. Dann werden die Deckkärtchen gut gemischt und verdeckt in einen Behälter (z. B. in die Spieleschachtel) gelegt. Nun zieht der Spielleiter ein Kärtchen nach dem anderen heraus und ruft aus, was das betreffende Bild darstellt. Wer das gleiche Bild auf seiner Legetafel findet, meldet sich und erhält das Kärtchen, damit er es auf das entsprechende Bild seiner Tafel legen kann. Wer zuerst seine ganze Tafel belegt hat, gewinnt. Man kann auch um Gewinn spielen. Dann zahlt jeder Spieler für eine Legetafel drei Marken, Bohnen oder Nüsse an die Kasse, die der Spielleiter verwaltet. Wer sich beim Ausrufen eines Kärtchens falsch meldet, muß eine Marke an die Kasse zahlen; ebenso wer sich zu melden versäumt, wenn seine Legetafel das aufgerufene Bild zeigt. Der Gewinner erhält die Hälfte der Kasse, der Zweite und Dritte je ein Viertel.



© 1969

Otto Maier Verlag Ravensburg

Veröffentlicht in Zusammenarbeit mit Edition Carlit Zürich.

Jonge Dieren-Lotto

Voor 2-4 spelers vanaf 4 jaar
Ravensburger spelen Nr 15.027
Inhoud: 4 speelborden en 36 kaartjes

Spelregel:

Voor dat het spel begin wordt er een spelleider aangewezen, die zelf ook kan meespelen. Hij verdeelt de speelborden onder de deelnemers. Speelborden die over zijn worden, met de daarbij behorende kaartjes, terzijde gelegd. Dan worden de kaartjes goed geschud en niet zichtbaar voor de spelers in een doos of zak gedaan. Vervolgens pakt de spelleider de kaartjes er één voor één uit en roept af wat de kaartjes voorstellen. Wie hetzelfde beeld op zijn speelbordje aantreft, meldt zich en krijgt het kaartje dat hij op zijn speelbord legt. Wie het eerste zijn speelbordje vol heeft, is winnaar.

Men kan ook om winst spelen. Dan betaalt iedere speler voor elk speelbord drie fiches (knopen, noten of bonen) aan de kas, die door de spelleider beheerd wordt. Wie zich bij het afroepen van de kaartjes ten onrechte meldt, moet een fiche aan de kas betalen; hetzelfde geldt voor degene die verzuimt zich te melden, als het afgeroepen plaatje op zijn speelbord voorkomt. De winnaar krijgt de helft van de kas, de tweede en de derde ieder een kwart.



Otto Maier Benelux N. V. Amersfoort