

Tiere füttern

Inhalt

- 10 Tierkarten
- 30 Futterstücke
- 1 Beutel
- 1 Spielanleitung

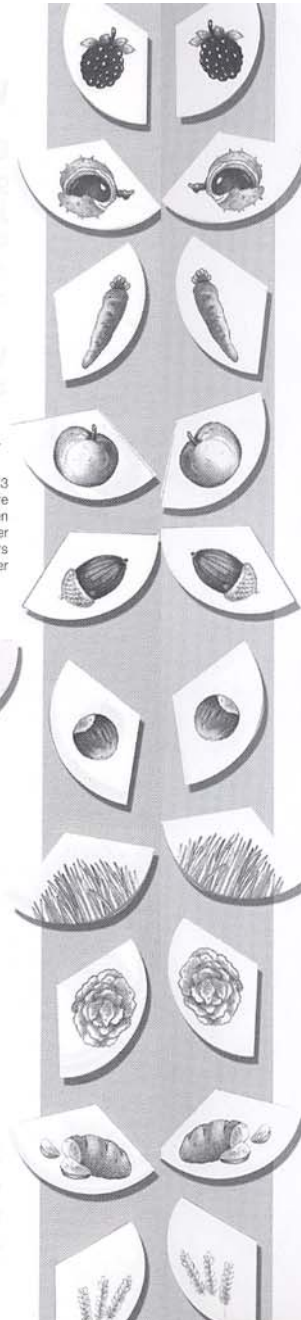
Liebe Eltern, liebe Erzieher/innen

„Tiere füttern“ ermöglicht Kindern, spielerisch Haus- und Wildtiere und deren Nahrung kennen zu lernen. Sie benennen die Tiere und ordnen ihnen geeignetes Futter zu. Ganz nebenbei wird in diesem Spiel auch noch die Feinmotorik geschult, wenn es darum geht, die Futterstücke in den ausgestanzten Kreis einzufügen.

Liebe Kinder,

stellt euch vor, wir machen einen Ausflug zum Tiergehege am Waldrand. Dort gehen wir Tiere füttern. Dazu haben wir einen Sack mit Futter dabei, in dem sich viele Leckerbissen befinden. Damit die Tiere das Richtige fressen, wurden für jedes Tier drei Dinge ausgesucht, die es besonders gerne mag und auch verträgt. Wer die meisten Tiere gefüttert hat, gewinnt das Spiel.

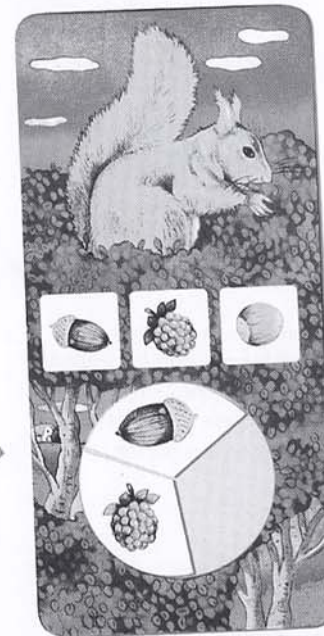
Ravensburger Spiele® Nr. 24 439 3
Zuordnungs- und Legespiel zum Thema Tiere
Für 1-5 Spieler von 3 1/2-6 Jahren
Autor: Franz-Josef Lamming
Illustration: Katharina Siegers
Design: DesignEntwicklung Ravensburger



Wir packen das Spiel aus

Es gibt zehn Tierkarten. Auf jeder ist eines der Tiere, das gefüttert werden soll, zu sehen. Unter jedem Tier siehst du jeweils drei kleine Bilder. Sie zeigen die Nahrung, die das Tier bekommen soll. Außer dem Futter, das dort zu sehen ist, fressen die Tiere natürlich auch noch andere Sachen. Die Leckereien, die sie von dir bekommen, mögen sie aber besonders gerne.

Vor dem Spiel löst ihr vorsichtig die Futterstücke aus den Stanztafeln.



In der Mitte der Tierkarte befindet sich ein Kreis. Dort werden die passenden Futterstücke hineingelegt.

Bevor du eines der Futterstücke dort einfügst, schaust du nach, ob es auch auf der Tierkarte abgebildet ist.



In jeder Spielrunde werden die zehn Tierkarten offen auf dem Tisch verteilt. Die Futterstücke gebt ihr alle in den Beutel und schüttelt ihn ordentlich durch, damit das Futter gut gemischt ist.

Suchspiel für ein Kind

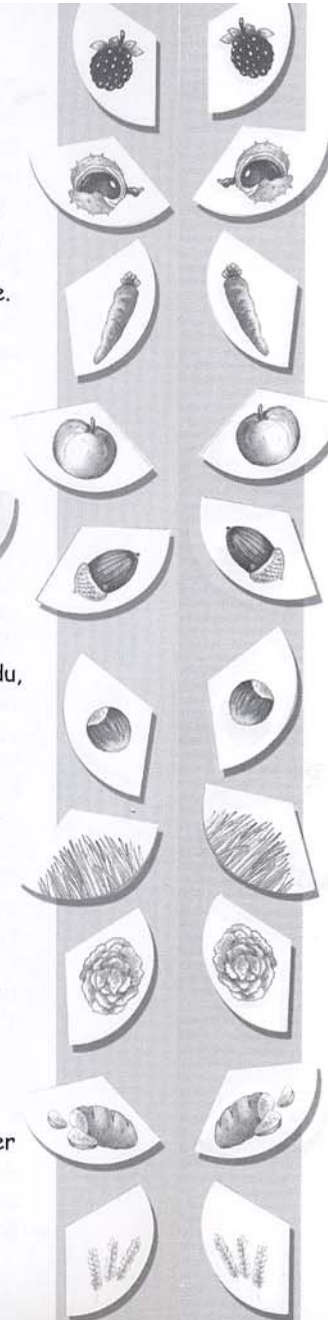
Suche dir deine drei Lieblingstiere aus, lege sie vor dich hin und sage laut, welche Tiere auf deinen Karten zu sehen sind. Jetzt ziehst du ein Futterstück aus dem Beutel und sagst, was darauf zu sehen ist. Passt es zu einem deiner drei Tiere? Dann kommt es in den entsprechenden Kreis. Wenn deine Tiere das Futter nicht mögen, legst du das Futterstück einfach zur Seite. Jetzt holst du das nächste aus dem Beutel. Du ziehst so lange Futterstücke, bis alle drei Tiere satt sind. Wenn du möchtest, kannst du natürlich noch mehr Tiere füttern. Das macht auch allein Spaß!

Suchspiel für 2 - 4 Kinder

Das kleinste Kind fängt an. Danach wird im Uhrzeigersinn weitergespielt. Du ziehst ein Futterstück aus dem Beutel und sagst laut, welches Futter darauf zu sehen ist. Jetzt schaust du, bei welchen Tieren es abgebildet ist und suchst dir eines aus, das du gerne füttern möchtest. Hast du ein passendes Tier gefunden, holst du es zu dir und nennst seinen Namen. Das Futterstück legst du in den Kreis. Die anderen Kinder müssen natürlich aufpassen, ob du dem Tier das richtige Futter gegeben hast. Wenn es stimmt, bleibt das Tier erst einmal bei dir.

Der Beutel wird an das nächste Kind weitergereicht. Du nimmst ein Futterstück heraus und suchst ein Tier, das die Leckerei mag. Du darfst auch ein Tier von einem Mitspieler nehmen und füttern. Solange der Kreis in der Mitte der Tierkarte nicht voll ist, kann ein Tier noch zu einem anderen Kind weitergehen.

Wenn ein Tier alle Futterstücke bekommen hat, die auf seiner Karte abgebildet sind, ist es satt und zufrieden. Es bleibt bis zum Spielende bei dem Kind, das ihm den letzten Leckerbissen gegeben hat.



Sind alle Futterteile verbraucht, ist die Spielrunde zu Ende. Das Kind, das die meisten Tiere vor sich liegen hat, ist Gewinner. Und auf geht's zur nächsten Fütterung!

Richtig lustig wird es, wenn du einen Laut oder ein Geräusch zum jeweiligen Tier machst, wenn du es fütterst.

Wieher!

Quak!

Grunz!

Merkspiel für 2 - 4 Kinder

Jedes Kind bekommt zwei Tierkarten und legt sie vor sich hin. Die Futterstücke kommen mit der Rückseite nach oben in die Mitte, der Beutel bleibt in der Schachtel.

Das jüngste Kind beginnt. Du nimmst ein Futterstück, drehst es um und schaust, ob es einem deiner Tiere schmeckt. Passt es, fütterst du das Tier und legst den Leckerbissen in den Kreis. Passt das Futterstück nicht, kommt es wieder verdeckt zurück in die Mitte. Die anderen Kinder passen gut auf, wo du das Futterstück hinlegst. Vielleicht können sie es ja für eines ihrer Tiere gebrauchen und aufdecken, wenn sie an der Reihe sind. Dann ist das nächste Kind an der Reihe und dreht ein Futterstück um.

Die Futtersuche ist zu Ende, wenn ein Kind für seine beiden Tiere alle sechs Leckerbissen gefunden und eingefügt hat.

© 2002 Ravensburger Spieleverlag

www.ravensburger.de
Ravensburger Spieleverlag
Postfach 1860 • D-88188 Ravensburg