

# Trivial Pursuit™

## FAMILIEN EDITION

### KOMPAKT

#### Spielausstattung:

100 Karten mit Fragen und Antworten,  
2 Karten mit Spielregeln und  
1 Kategoriewürfel.

- E** ERDKUNDE
- U** UNTERHALTUNG
- G** GESCHICHTE
- KL** KUNST UND LITERATUR
- WT** WISSENSCHAFT UND TECHNIK
- SV** SPORT UND VERGNÜGEN

#### Wer gewinnt das Spiel?

Der erste Spieler, der 6 Wertungsfragen richtig beantwortet und die entsprechenden 6 Karten sammelt, hat die Runde gewonnen. Kann ein Spieler in einem Zug alle 6 Karten sammeln, erhalten auch die anderen Spieler reihum die Chance mit ihm gleichzuziehen. Kommt es dabei zu einem Unentschieden, werden den betreffenden Kontrahenten so lange abwechselnd Fragen gestellt, bis eine Frage nicht richtig beantwortet wird.

#### Kurzspiel

Für eine schnellere Variante des Spiels gewinnen die Spieler jede Karte, deren Frage sie richtig beantwortet haben.

Die Fragen dieser Trivial Pursuit™ Edition unterliegen dem Copyright © 2003 durch Horn Abbot International Limited. Ein Horn Abbot Spiel, lizenziert von Horn Abbot International Limited, Eigentümer des Warenzeichens "Trivial Pursuit".

Horn Abbot International Ltd., Villa Franca, Hastings, Christ Church, Barbados, West Indies.



0903 45220 100

Diese Kompakt-Ausgabe kann entweder separat gespielt werden (siehe nachfolgende Spielregeln), oder ihr kombiniert die hier enthaltenen 100 Fragenkarten mit eurer normalen Trivial Pursuit™ Familien Edition.

#### Das Ziel des Spiels

Der erste Spieler, der sechs Karten für richtig beantwortete Wertungsfragen sammelt, hat die Runde gewonnen.

#### Der Spielablauf

1. Zunächst löst ihr die Karten aus ihrer Verpackung. Die grünen Fragenkarten für ältere Spieler werden in das vordere Fach des Kartenhalters gesteckt, wobei die Seite mit den Fragen nach vorne zeigen muss. Die gelben Fragenkarten für jüngere Spieler werden in das hintere Fach des Kartenhalters gesteckt. Auch hier muss die Seite mit den Fragen nach vorne zeigen.
2. Der jüngste Spieler ist zuerst an der Reihe. Er wirft den Würfel, um die Kategorie seiner Frage zu bestimmen.

3. Ein anderer Spieler zieht die erste Karte aus dem entsprechenden Fach des Kartenhalters (gelbe Karten = jüngere Spieler; grüne Karten = ältere Spieler) und liest die Frage der gewürfelten Kategorie laut vor.
4. Wenn der Spieler die Frage richtig beantwortet, wird die Karte hinter den entsprechenden Kartenstapel gesteckt. Der Spieler würfelt noch einmal, um mit seiner Wertungsfrage fortzufahren.
5. Wenn auch diese Frage richtig beantwortet wird, hat der Spieler einen Punkt gewonnen, behält die Karte und legt sie vor sich hin.
6. Um eine weitere Karte zu gewinnen, müsst ihr wiederum zunächst eine Frage richtig beantworten, bevor ihr mit der Wertungsfrage der nächsten Karte fortfahren dürft.
7. Es wird so lange weitergespielt, bis der Spieler eine Frage falsch oder gar nicht beantworten kann. Danach ist der links neben ihm sitzende Spieler an der Reihe.