

Warte und paß auf!

Mein erstes Verkehrsspiel

Ravensburger Spiele®
Nr. 00 783 7 (601 5 495 3)
von Ottmar Ludwig
Illustration: Hermann Wernhard
Würfelspiel für
2 - 4 Kinder ab 4 Jahren

Inhalt:

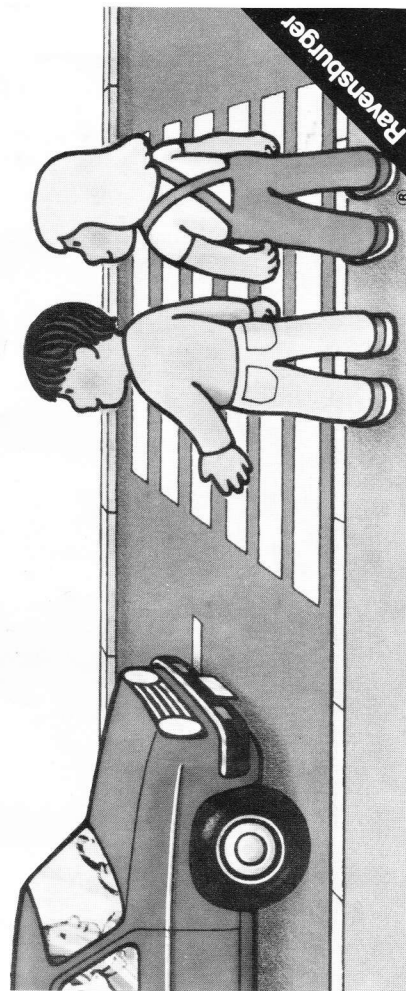
- 1 Doppelplan
- 1 Würfel
- 4 Spielfiguren
- 2 Autos
- 1 Anleitung

„Warte und paß auf“ ist ein Würfelspiel zur Verkehrserziehung für Vorschulkinder und Kinder des ersten Schuljahres.

Es macht den Kindern Spaß, Figuren und Autos zu bewegen. Auf dem Spielplan gehen sie von zu Hause zum Kindergarten, zum Spielplatz oder zum Einkaufen. Sie müssen den Gehweg benutzen, an Hindernissen vorbeigehen und die Fahrbahn mit oder

ohne Zebrastreifen überqueren.

Verkehrsgerechtes Verhalten ist wichtig für die Sicherheit des Kindes. Mit dem Spiel wird richtiges Verhalten in der Verkehrswirklichkeit verstärkt. Es liegt sehr nahe, die im Spiel erlernten Fußgängerregeln in die Wirklichkeit zu übertragen. Das können Eltern auf den täglichen Wegen mit den Kindern ohne besonderen Zeitaufwand tun.



Ist der Spieler wieder an der Reihe, gibt es drei Möglichkeiten:

- Er würfelt Punkte und darf die Fahrbahn überqueren, wenn keine Autos kommen (beide Autos sind von hinten zu sehen).
- Er würfelt Punkte und darf die Fahrbahn **nicht** überqueren, wenn Autos auf ihn zukommen (beide Autos sind von vorne zu sehen). Die Würfelpunkte verfallen.
- Er würfelt ein Auto und darf nur die beiden Autos um einen Pfeil weiterbewegen.

Das Überqueren der Fahrbahn zählt einen Würfelpunkt. Die übrigen Würfelpunkte können auf dem anderen Gehweg in Richtung Ziel gezogen werden.

Spielregel zum Spielplan mit Zebrastreifen

Auf dem Gehweg

Auf jedem Gehweg ist eine Baustelle. An dieser Baustelle kann nur eine Figur vorbei. Bewegen sich zwei Figuren darauf zu, dann muß die Figur, die später ankommt, im Wartekästchen warten, bis der Weg frei ist.

Bewegen der Autos

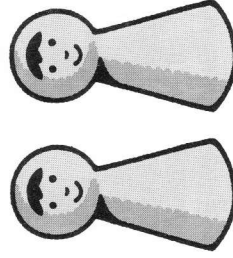
Ist ein Auto gewürfelt, dann muß der Spieler beide Autos zum nächsten schwarzen Pfeil bewegen. Das gilt nicht, wenn Figuren im Wartekästchen am Zebrastreifen stehen. In diesem Fall darf nur bis zum roten Strich gefahren werden.

- Erst, wenn frei ist, gehe zügig über die Fahrbahn. Renne nicht.
- Steht ein Auto am Fahrbahnrand? Mußt Du dort überqueren? Ist nicht in der Nähe eine übersichtliche Stelle? Wenn es gar nicht anders geht, dann gehe vor, bis Du auf die Fahrbahn sehen kannst (Sichtlinie)*. Warte dort und passe auf! Schau, ob Autos kommen. Erst, wenn die Fahrbahn frei ist, kannst Du überqueren.
- Achte auch darauf, ob ein Autofahrer nicht gerade losfahren will. Sieht er Dich? Er könnte auch rückwärts fahren.

* Das Hervorgehen zwischen parkenden Autos ist sehr gefährlich und sollte jüngeren Kindern verboten werden. Da es aber in der Verkehrswirklichkeit vorkommt, z.B. bei völlig zugeparkten Straßen, muß es mit den älteren Kindern besonders sorgfältig besprochen und geübt werden. Stehenbleiben an der Sichtlinie! Die Kinder neigen gerade in dieser Situation zum plötzlichen Losrennen.

- An einer Baustelle muß Du besonders aufpassen. Du darfst nicht auf der Fahrbahn weitergehen.

- Kommen Dir Fußgänger entgegen und ist nicht für alle auf dem Gehweg Platz, dann warte.



Dort müssen die Autos so lange warten, bis keine Figur mehr am Zebrastreifen steht. Wer ein Auto würfelt, solange noch Figuren im Wartekästchen am Zebrastreifen stehen, kann nicht ziehen. Der nächste Spieler ist an der Reihe.

Überqueren der Fahrbahn

Die Fahrbahn darf nur auf dem Zebrastreifen überquert werden. Auch am Zebrastreifen muß der Spieler mit seiner Figur im Wartekästchen warten. Ist er mit Würfeln an der Reihe, gibt es wieder drei Möglichkeiten:

- Er würfelt Punkte und darf die Fahrbahn überqueren, wenn die Autos am Zebrastreifen auf dem roten Strich halten oder wenn die Autos vorbei sind (von hinten zu sehen sind).
- Er würfelt Punkte und darf die Fahrbahn **nicht** überqueren, wenn Autos auf den Zebrastreifen zukommen und noch nicht am roten Strich halten.
- Er würfelt ein Auto und darf nur die beiden Autos bewegen.

Ende des Spiels

In der angesprochenen Altersstufe liegt das Hauptinteresse darin, im Ziel anzukommen. Wenn alle Kinder an ihrem Ziel angekommen sind, ist das Spiel beendet. Gewonnen hat, wer zuerst an seinem Ziel angelangt ist.

- Auch am Zebrastreifen muß Du anhalten und warten. Manche Autofahrer halten nicht.
- Schau genau hin.
- Sieht Dich der Fahrer? Hält er sein Auto an? Gibt er Dir sogar ein Zeichen?
- Hält der Autofahrer auf der anderen Seite auch an?
- Stehen die Autos? Jetzt erst kannst Du gehen.
- Schau aber in der Mitte nochmals nach links und rechts.

