

is WHO WHO

für 4 bis 6 Spieler ab 12 Jahren

Autoren Catty / Führer
PIATNIK-Spiel Nr. 641220

© 2001 by **PIATNIK**, Wien
Printed in Austria

Spielziel

Durch Erraten der angenommenen Identität aller Mitspieler Punkte zu sammeln und als erster Spieler das Ziel zu erreichen.

Inhalt:

1 Spielplan
6 Spielfiguren
330 Fragenkarten
6 Blöcke Tippblätter (in den Farben der Spielfiguren)

Zusätzlich sind Papier und Bleistifte erforderlich!

Vorbereitung

Jeder Spieler erhält eine Spielfigur und einen Block Tippblätter in der gleichen Farbe. Er stellt seine Spielfigur an der entsprechenden Startlinie des Spielfeldes auf. Es sind drei Spielstrecken vorgegeben: für 4, für 5 und für 6 Spieler. Alle Spieler schreiben ihre Namen auf kleine Zettel und falten diese zusammen. Diese Zettel werden gründlich gemischt und wieder verteilt. Jeder Spieler merkt sich den Namen auf seinem Zettel. Für den Verlauf der Runde nimmt er die Identität dieser Person an und muss entsprechende Antworten geben. (Es ist durchaus möglich, dass ein Spieler seine eigene Identität zieht und für sich selbst antwortet muss.)

Spielablauf

Der jüngste Spieler beginnt. Er nimmt eine Karte vom Stapel, liest die Frage laut vor und übergibt die Karte einem Mitspieler seiner Wahl, der die Frage beantworten soll. Dieser muss eine möglichst wahrheitsgetreue Antwort (im Sinne der von ihm angenommenen Identität) geben. Die anderen Spieler machen über seine Antwort Notizen. Dann nimmt der links vom ersten Spieler sitzende Spieler die nächste Karte usw.

Wenn ein Spieler glaubt, die Identität aller Mitspieler zu kennen, darf er seine Tipp abgeben - aber erst, wenn er an der Reihe ist und eine Frage gestellt hat. Um einen Tipp abzugeben, muss der Spieler sein Tippblatt (in der Farbe seiner Spielfigur) ausfüllen und verdeckt auf das Feld mit den Köpfen auf dem Spielplan legen. Danach füllen alle anderen Spieler ihre Tippblätter aus und legen sie der Reihe nach hin. Danach geben alle Spieler ihre angenommene Identität bekannt, und die Tippblätter werden ausgewertet.

Die Punkte werden wie folgt vergeben:

- Für jede richtig erratene Identität: 1 Punkt
- Spieler, die alle Identitäten richtig erraten, bekommen 2 Bonuspunkte.

Hat der Spieler, der als erster seinen Tipp abgegeben hat, alle Identitäten richtig erraten, bekommt er 4 Bonuspunkte. Hat er aber nicht alle richtig erraten, verliert er einen Punkt.

Für jeden Punkt ziehen die Spieler mit ihrer Spielfigur ein Feld weiter.

Danach beginnt eine neue Runde.

Spielende

Es werden so viele Runden gespielt, bis ein Spieler mit seiner Spielfigur die Ziellinie passiert. Dieser Spieler gewinnt das Spiel.

Spieltipps

Der Unterhaltungswert des Spieles hängt davon ab, wie sehr sich die Spieler bemühen, wahrheitsgetreue Antworten (im Sinne der angenommenen Identität) zu geben, ohne zu viel oder zu wenig zu verraten.

Who's Who bietet geübten Spielern viele Möglichkeiten für kluges Taktieren sowie für psychologische Feinheiten. Es ist zum Beispiel von Vorteil, sich zuerst die Frage durchzulesen und erst dann zu entscheiden, wem man die Frage stellen will. Auch soll man darauf achten, wie schnell und wie bestimmt eine Antwort gegeben wird - obwohl sich auch hier reichlich Gelegenheit zum Bluffen bietet!

Wenn Sie zu "Who is Who" noch Fragen oder Anregungen haben, wenden Sie sich bitte an:

Wiener Spielkartenfabrik
Ferd. Piatnik & Söhne
Postfach 79
A-1141 Wien

www.piatnik.com

