

# Im wilden Westen.



## ==== Spielregel. ====

Zu dem Spiel gehört 1 Tableau, 6 Figuren, 1 Würfel, Marken und Spielregel.

Vor Beginn des Spieles wird ein Kassierer ernannt, welcher von jedem Mitspielenden 10 Marken (Bohnen oder Nüsse etc.) für die Kasse einzieht. Nun wird mit dem Würfel der Reihe nach rechts herumgespielt.

Wer 2 wirft, setzt seine Figur auf No. 2 und darf nun auf dem Tableau weiterspielen.

No. 3 Blockhaus, wartet ab, bis der Letzte passiert ist.

„ 7 erstes Frühstück im Urwald, bekommt von jedem Mitspielenden 2 Marken.

„ 10 fehlt den Hirsch, verliert 2 Marken an die Kasse und fängt wieder von vorne an.

„ 14, 15 ruht sich auf der Farm aus, bis er von einem andern Mitspieler überholt wird.

„ 18 springt um 5 zurück.

„ 20 ist tot. Kommt aus dem Spiel.

„ 26 springt um den 3fachen Wurf zurück.

„ 27, 28 Friedensschluß. Bekommt von jedem Mitspieler 3 Marken.

No. 31, 32 muß passen bis der Letzte vorbei ist.

„ 34, 35 bezahlt 3 Marken in die Kasse.

„ 39 Gefangen. Bleibt so lange stehen, bis sein linker Nachbar 6 wirft.

„ 41 springt um den doppelten Wurf vor.

„ 44 Medizinmann. Erhält 5 Marken aus der Kasse.

„ 48 bekommt 3 Marken aus der Kasse als Reisegeld.

„ 54, 55 Präriebrand. Muß um 9 Nummern zurück.

„ 56 darf nur nach Bezahlung von 10 Marken in die Kasse weiterspielen, oder muß von vorne anfangen.

„ 62 der Bär muß um 4 Nummern zurück.

„ 68 bekommt aus der Kasse 3 Marken Verpflegungsgeld.

„ 70 bleibt sitzen bis der Nachbar rechts 1 wirft.

„ 76 zahlt 5 Marken an die Kasse.

„ 79 muß um den 4fachen Wurf zurück.

„ 80 um den doppelten Wurf vor.

Wer auf 82 kommt, gewinnt die Kasse. Wer darüber hinausspielt, muß so viel Punkte zurück, als er darüber geworfen hat. Strafe und Gewinne gelten nur beim Vorwärtsfahren.