Deutsch

WORT MASTER MIND
Master Mind, das meist gekaufte Spiel der Welt in seiner Version mit Wörtern.

Bestandteile
1 Wortschild hinter dem der Herausfordernde oder Erste Spieler ein Geheimwort aus drei oder vier Buchstaben verbirgt. *1 Spielbrett* auf dem der Zweite Spieler versucht, das Geheimwort nachzubilden und der Erste Spieler seinem Gegner Anhaltspunkte gibt. *1 Satz Buchstabenplättchen.* Etwa 404 internationale Buchstaben aus welchen das Geheimwort und die Entschlüsselungswörter gebildet werden. *1 Buchstaben-Tablett* zur Aufnahme der Plättchen. *1 Satz Informationsstifte.* Etwa je 15 schwarze und weisse Stecker mit denen der Erste Spieler während des Spiels Anhaltspunkte gibt. *1 Liste internationaler Wörter* die es beiden Spielern erleichtert, Wörter aus drei oder vier Buchstaben zu verwenden.

Spielregeln
Die beiden Spieler einigen sich ob das Drei- oder Vierbuchstabenwort der internationalen Liste oder einem bestimmten Wörterbuch zu entnehmen ist. Der Erste Spieler bildet dann geheim ein Wort auf dem Schild, ohne dem Zweiten Spieler Einblick zu gewähren. Der Zweite Spieler versucht nun das Geheimwort nachzubilden indem er aus den Buchstaben Wörter bildet die er, mit Reihe 1 beginnend, am Spielbrett auflegt. Sobald eine Reihe gelegt ist, steckt der Erste Spieler die schwarzen und weissen Strifte, um Anhaltspunkte zu geben. Man kann sich auf eine Maximalzeit je Reihe einigen.
Ein schwarzer Stift wird in ein beliebiges der vier Informationslöcher gesteckt, wenn einer der Buchstaben in derselben Lage im Geheimwort vorkommt.
Ein weisser Stift wird in ein beliebiges der vier Informationslöcher gesteckt, wenn der Buchstabe auf einem der Plättchen im Geheimwort vorkommt, aber unrichtig plaziert wurde.
Beispiel: Ein weisser Stift wird gesteckt, wenn das Wort hinter dem Schild ein 'E' enthält und der Zweite Spieler zwei oder mehr plättchen mit dem Buchstaben E in unrichtiger Lage aufgelegt hat.
Ein Loch bleibt frei, wenn der Zweite Spieler einen Buchstaben wählt, der nicht im Geheimwort enthalten ist.
Eine interessante Variante kann von Sprachkunigen gespielt werden, denen eine beliebige Fremdsprache geläufig ist.

EINES DER SPIELE AUS DER SPANNENDEN MASTER MIND REIHE: Original Master Mind, Mini Master Mind, Super Master Mind, Grand Master Mind, Master Mind für Blinde, Wort Master Mind und Zahlen Master Mind.

AAL	AUS	DOM	GUT	KAI	LUV	ORT	SEE	ULK	ZÄH
AAS	AXT	DUR	HAI	KAM	MAI	ÖSE	SIE	UND	ZOG
ACM	BAD	ECK	HAG	KAP	MAL	OST	SKI	UNS	ZOO
ABT	BAI	EHE	HER	KOT	MAN	PER	SOG	VAG	ZUG
AHA	BAR	EID	HEU	KUH	MIR	PIK	SÜD	VOM	ZUR
AHN	BAU	EIN	HIN	KUR	MIT	POL	TAG	VON	
AKT	BEI	EIS	HOF	KÜR	MUS	PRO	TAL	VOR	
ALL	BIS	ELF	HUB	KUX	MUT	PUR	TAT	WAL	
ALP	BOG	ENG	HUF	LAB	NAH	RAA	TAU	WAR	
ALS	BON	ERG	HUT	LAG	NEU	RAD	TEE	WAS	
ALM	BOR	ERZ	ICH	LAS	NIE	RAR	TIP	WEG	
ALT	BUG	FEE	IHM	LAU	NOT	RAT	TOD	WEH	
AMT	DAS	FIX	IHN	LAX	NUN	REH	TON	WEM	
ARG	DEM	FÜR	IHR	LEE	NUR	REN	TOR	WEN	
ARM	DEN	GAB	ION	LID	ÖDE	ROH	TOT	WER	
ART	DER	GAR	IRE	LOB	OFT	ROT	TUN	WIE	
AST	DES	GAS	JÄH	LOG	OHM	RUF	TÜR	WIR	
AUE	DIE	GAU	JOD	LOT	OHR	RUM	TYP	WOB	
AUF	DIR	GÖR	JUX	LUD	ÖHR	SAU	UHR	WUT	

ABER	DANN	FALZ	GÜTE	KAHL	LILA	NETZ	RECK	SPÄT	WANN
ACHT	DASS	FANG	HABE	KALI	LIND	NIET	REDE	STAB	WANT
ADER	DECK	FANT	HAFT	KALT	LOCH	NIXE	REEP	STAG	WARE
AFFE	DAZU	FASE	HALB	KARG	LOGE	NOCH	REGE	STAR	WART
AKTE	DEIN	FASS	HALL	KAUF	LOHE	NOCK	REIM	STEG	WATT
ALPE	DERB	FAST	HALS	KAUM	LOHN	NOTE	REIN	STÖR	WEBE
ALSO	DICH	FEHL	HANF	KECK	LORE	NUSS	REIZ	SUND	WEIB
ANIS	DICK	FEIN	HANG	KEIL	LÖVE	NUTE	REST	SÜSS	WEIL
ATEM	DIEB	FELD	HARM	KEKS	LUFT	NUTZ	RIED	TAKT	WEIN
ATOM	DOCH	FELL	HARN	KERL	LUKE	OBER	RIES	TALG	WEIT
AUGE	DORF	FELS	HARZ	KERN	LUMP	OBIG	RIPS	TANG	WELK
AULA	DORN	FERN	HASE	KIEN	LUST	OBOE	RISS	TANK	WENN
BACH	DORT	FETT	HASS	KIND	MADE	OBST	RIST	TANZ	WERG
BACK	DOSE	FILZ	HAUE	KINN	MAGD	OFEN	RITT	TAUB	WERK
BAHN	DREI	FINK	HAUT	KINO	MAHL	ÖLEN	ROHR	TAXI	WERT
BALD	DUFT	FLAU	HEBE	KITT	MAIS	OPAK	ROSA	TEER	WETT
BALL	DUMM	FLOR	HECK	KITZ	MANN	OPAL	ROSE	TEIL	WIND
BANK	DÜNN	FLÖZ	HEDE	KLEE	MARK	OVAL	ROSS	TERZ	WINK
BANN	DÜSE	FLUG	HEER	KLUG	MÄRZ	OZON	ROST	TIEF	WIRR
BASE	DÜRR	FLUT	HEFT	KNIE	MASS	PAAR	RUCK	TIER	WIRT
BASS	EBBE	FORT	HEHL	KOCH	MAST	PAGE	RUDE	TOPF	WITZ
BAST	ECHO	FREI	HEHR	KOJE	MATT	PAIR	RUHM	TOPP	WOHL
BAUM	ECHT	FUGE	HEIM	KORB	MEER	PAKT	RUHR	TOUR	WOLF
BEET	ECKE	FURT	HELD	KORK	MEHL	PAPP	RUNE	TRAB	WORT
BEIN	EDEL	FUSS	HELL	KORN	MEHR	PARK	RUSS	TRAN	WUND
BERG	EFEU	GABE	HERR	KRAM	MEIN	PASS	RUTE	TROG	WURF
BETT	EGAL	GALA	HEXE	KREM	MILD	PATE	SACK	TRUG	WUST
BIER	EGEL	GARN	HIER	KRUG	MINE	PEIN	SÄEN	TUCH	WÜST
BISS	EHER	GAST	HIRT	KUFE	MODE	PEST	SAFT	TURM	ZAHL
BLAU	EIBE	GAUL	HOCH	KÜHN	MOHN	PFAD	SAGO	ÜBEL	ZAHM
BLEI-	EILE	GAZE	HOHL	KULI	MOLE	PFAU	SALM	ÜBER	ZAIN
BLUT	EINS	GEIZ	HOHN	KUND	MOND	PFUI	SAME	UFER	ZANK
BOJE	EKEL	GELB	HOLD	KUPE	MOOS	PILZ	SAND	UNZE	ZART
BÖTE	ELFE	GELD	HOLZ	KURZ	MOPS	POET	SANG	URNE	ZAUM
BORD	ENDE	GIFT	HORN	KUSS	MORD	POMP	SARG	VASE	ZAUN
BORG	ENGE	GIRO	HUHN	LADE	MÜDE	PORE	SATZ	VENE	ZEHN
BRAV	ENTE	GLAS	HULD	LAIB	MUFF	POSE	SAUS	VERS	ZEIT
BREI	EPOS	GLÜH	HUND	LAIE	MÜLL	PULS	SEHR	VIEL	ZELT
BROT	ERDE	GLUT	HUPE	LAND	MUND	PULT	SEIN	VIER	ZEUG
BRUT	ERLE	GOLD	IDEE	LANG	NABE	PUTE	SEKT	VOGT	ZIEL
BUDE	ERST	GOTT	IGEL	LAST	NÄHE	QUAL	SENF	VOLL	ZINK
BUNA	ESPE	GRAB	IRRE	LATZ	NAHT	QUER	SICH	VORN	ZINN
BURG	ETAT	GRAD	JAGD	LAUF	NAPF	RABE	SIEG	WABE	ZINS
BÜRO	ETWA	GRAM	JAHR	LAUS	NARR	RAHE	SIMS	WACH	ZOLL
CHEF	EUCH	GRAS	JAZZ	LEHM	NASS	RAND	SINN	WAGE	ZONE
CHOR	EWIG	GRAT	JOCH	LEIB	NEIN	RANG	SITZ	WAHL	ZOTE
CODE	EXIL	GRAU	JUDE	LEID	NERV	RANK	SOFA	WAHN	ZWAR
COUR	FACH	GROS	JULI	LEIM	NERZ	RAPS	SOLL	WAHR	ZWEI
DACH	FADE	GRUS	JUNI	LEIN	NEST	REBE	SOLO	WALD	
DAME	FALL	GUSS	JUTE	LESE	NETT	REAL	SPAN	WAND	