

# WORD - WHITIN

A E O O U

REGOLAMENTO  
SPIELREGELN  
RULE BOOK  
REGLEMENT  
REGLAMENTO

© Copyright 1996 Editrice Giochi S.p.A. - Via Bergamo 12, I-20135 Milano.



## SPIELMATERIAL

4 Kunststoff-Tafeln mit jeweils 65 Feldern (5 Zeilen x 13 Spalten)  
 20 Vokal-Steine (4 A; 4E; 4I; 4O; 4U)  
 1 Kartenstoss - auf den 55 Karten ist jeweils ein Konsonant abgebildet  
 (3x B,C,D,E,G,H,I,L,M,N,P,Q,R,S,T,V,W,Y und 2x J,Z)  
 1 Holzstab (das "Mikrophon")  
 1 Spielregel

## ZIEL DES SPIELES

Es kommt darauf an, die eigenen 5 Vokal-Steine so schnell wie möglich auf das letzte Feld der Tafel zu rücken.

## SPIELVORBEREITUNG

Jeder Spieler nimmt sich eine Tafel und eine Serie Vokale (A E I O U). Diese werden dann auf das erste Feld einer jeden Zeile gesetzt.

Das "Mikrophon" wird mitten auf den Tisch gestellt.  
 Die Karten werden gemischt, in 3 Stapel aufgeteilt und verdeckt auf den Tisch gelegt, so dass sie alle sehen können. Von jedem Stapel wird die oberste Karte abgehoben und offen vor den entsprechenden Stapel gelegt.

## SPIELABLAUF

Es wird ausgelost, wer beginnt. Danach verläuft das Spiel im Uhrzeigersinn reihum. Jeder Spieler hebt, wenn er an der Reihe ist, eine Karte von einem beliebigen Stapel ab und legt sie offen auf die vorher abgehobene Karte.

Alle Spieler denken sich jetzt schnell ein Wort aus, in dem die 3 nun aufgedeckten Konsonanten vorkommen.

Der Spieler, dem zuerst ein Wort einfällt, greift das "Mikrophon" und spricht das Wort laut aus. Gilt das Wort (kommen also alle 3 Konsonanten darin vor und ist es den "geltenden Wörter" zuzurechnen - siehe weiter unten), so rückt der Spieler seine Vokale um so viele Felder vor, wie in dem genannten Wort vorkommen. Gilt das genannte Wort nicht, so muss der Spieler für die nächste Runde aussitzen.

## GELTENDE WÖRTER

- Ein Wort gilt, wenn:  
 alle drei aufgedeckten Konsonanten vorkommen **und** wenn es dem Spieler, der es genannt hat, ermöglicht, wenigstens einen seiner Vokal-Steine vorzurücken.  
 Ferner gelten alle im Wörterbuch enthaltenen Wörter, und zwar in all ihren grammatischen Formen (Singular, Plural, Maskulinum, Femininum, Modi und Konjugationsformen der Verben, Adverbien u.s.w.).

## COMPONENTS

- Ein Wort gilt nicht, wenn:  
es sich um Eigennamen, Fremdwörter oder Wörter mit Apostroph oder Bindestrich handelt.
- Bei Beanstandung, und falls kein Wörterbuch zur Hand ist, wird jedes Wort als geltend angesehen, wenn es von der Mehrheit der Spieler akzeptiert wird.

### BEISPIEL:

Aufgedeckt sind die Konsonanten T R L; der Spieler, der das Mikrofon ergriffen hat, nennt das Wort UNTERHALTUNG; das Wort gilt, und der Spieler kann das "U" um 2 Felder, und das "E" sowie das "A" um je 1 Feld vorrücken. (Es spielt keine Rolle, in welcher Reihenfolge die Konsonanten vorkommen). Sollte dieser Spieler die Vokale "A", "E", "U", aber schon auf das letzte Feld der Tafel hingerückt haben, so dass er nur noch das "P" und das "O" vorzurücken hat, so könnte das Wort nicht als geltend angesehen werden, und der Spieler würde das Recht verlieren, an der nächsten Runde teilzunehmen.  
Ist ein Stapel Karten aufgebraucht, so werden alle Karten gemischt, nochmals in drei Stapel aufgeteilt, und das Spiel geht weiter, wie im letzten Abschnitt unter SPIELVORBEREITUNG beschrieben.

### SIEGER

Es gewinnt der Spieler, dem es als erster gelingt, seine 5 Vokale auf das letzte Feld der Tafel vorzurücken.

- 4 plastic boards, each divided into 65 squares (5 rows x 13 columns)
  - 20 vowel place markers (4 A; 4 E; 4 I; 4 O; 4 U)
- 1 deck of 55 cards, each showing a consonant (3 x B, C, D, F, G, H, L, M, N, P, Q, R, S, T, V, W, Y and 2 x J, Z)
- 1 wooden cylinder (the "microphone")
- 1 rule book

## OBJECT OF THE GAME

To take your 5 vowel place markers beyond the last squares of your board as quickly as possible.

## SET-UP

- Each player chooses a board and a group of vowels and places them on the first square of each row.  
Place the "microphone" in the centre of the game table.  
Shuffle the cards, divide them into three small packs and place them for all to see face downwards on the table.  
Turn up the top card of each pack and place it in front of the pack.